

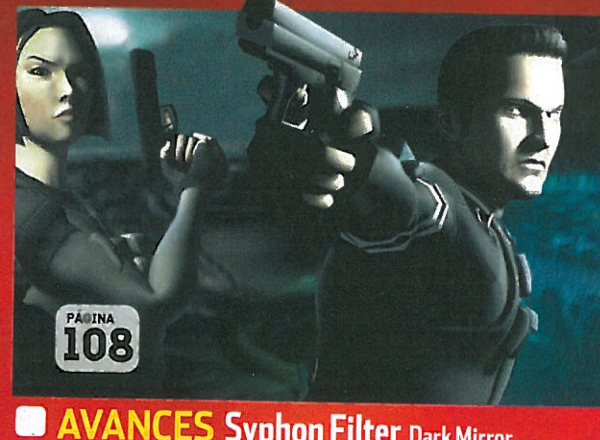
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
#89
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
En nuestros juegos recomendados en pág. 91
• X-MEN III: EL VIDEOJUEGO PS2
• SINGSTAR ROCKS! PS2
• TOURIST TROPHY PS2
• SOCOM FIRETEAM BRAVO PSP
• DAXTER PSP
8 424094 800032 00089
» AVANCE
¡Primeras imágenes!
Descubre las novedades de la nueva temporada de F-1 en PS2
F1 2006
» REPORTAJE
LAS CLAVES DEL E3
Te adelantamos los mejores juegos para PS2, PS3 y PSP
» COMPARATIVA
ACCIÓN ONLINE
SOCOM 3, Commandos Strike Force, Star Wars Battlefront II, Call of Duty 2, Battlefield 2 MC, Ghost Recon AW...
¡GUÍA ESPECIAL!
Dragon Quest
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
PS3
¡La consola que va a romper!
¡ÚLTIMA HORA DESDE LOS ANGELES!
¡TE CONTAMOS TODO SOBRE PLAYSTATION 3!
LO MÁS NUEVO
• Hitman: Blood Money • Tomb Raider Legend (PSP)
• Guitar Hero • Tourist Trophy • El Código Da Vinci
• X-Men III: El Videojuego • Metal Gear Acid 2...
GUÍAS Y TRUCOS
• Driver Parallel Lines
• Tomb Raider Legend



NOVEDAD Tourist Trophy. El mejor juego de motos que puedes disfrutar en PS2, tanto por calidad técnica como por diversión y opciones.



COMPARATIVA Acción Online. Analizamos al detalle los mejores juegos de acción para jugar en la red. Descubre tu juego online ideal.



AVANCES Syphon Filter Dark Mirror. Uno de los mejores juegos de acción de PSone se estrena en PSP manteniendo todas las virtudes de la saga.

SUMARIO 139



EDITORIAL
EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ

Cuando escribimos estas líneas es 9 de mayo. Anoche casi no dormimos, estuvimos pendientes de una conferencia que se celebraba en Los Ángeles, previa al E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Os preguntaréis qué tenía de especial esa conferencia... Bueno, pues que era la presentación oficial de PS3, la puesta de largo de una consola revolucionaria. Ya sabemos cuándo va a salir (el 17 de noviembre), sabemos que va a ser negra en lugar de plateada y que va a costar, en su "edición de lujo", la friolera de 600 euros. También hemos visto sus primeros juegos (mención especial para *Metal Gear Solid 4* o *Final Fantasy XIII*) y por fin se ha desvelado el aspecto del mando, idéntico al Dual Shock, pero inalámbrico y con sensores de movimiento... Cuando avancéis unas cuantas páginas más en la revista veréis un completo reportaje donde os lo contamos todo, pero aquí va un resumen rápido para los que tengan prisa: PS3 se lo va a comer todo. Sin lugar a dudas es la consola de nueva generación más potente y con más prestaciones. Ya hemos jugado a Xbox 360 y nos ha dado tiempo a ver la presentación de Wii (la antigua Revolution de Nintendo). Sinceramente, no parece que ninguna de las dos se pueda convertir en una competencia seria para PlayStation 3. Nuestro corresponsal en Los Ángeles dice que tiene un jet lag que no ve, pero que está contento: ha asistido al comienzo de una nueva era... Aunque en realidad no es más que una nueva etapa de la era PlayStation.



EN PORTADA
PS3: el futuro ya está aquí. Te contamos en primicia todos los detalles sobre la nueva PS3 y las últimas novedades para PS2 y PSP: un avance especial del E3, en directo desde Los Ángeles.



Driver Parallel Lines. Te ayudamos a descubrir todos los trucos, secretos y extras de la aventura.



PS2 | SUPERMAN RETURNS | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | NAVIDAD

Vuelve el héroe

SUPERMAN PROTEGERÁ METRÓPOLIS EN EL JUEGO BASADO EN SU NUEVA PELÍCULA

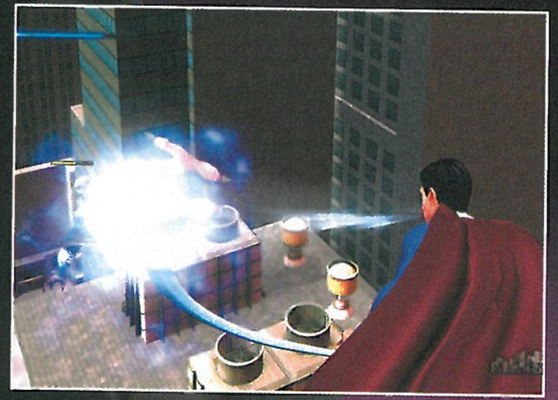
¿Es un pájaro? ¿Es un avión? ¡No, es Superman, que en Navidades protagonizará el más ambicioso juego de superhéroes jamás creado!

Tras los éxitos de Spider-Man y Batman, este verano el superhéroe por excelencia volverá a triunfar con la película "Superman Returns"... pero su correspondiente juego para PS2 no llegará hasta finales de 2006. Inspirado tanto en el argumento de la peli (que vuelve a enfrentar a Superman contra el malvado Lex Luthor) como en los cómics, esta aventura de acción nos hará sentir como el Hombre de Acero, ya que recreará todos sus poderes: superfuerza, supervelocidad, visión calorífica y de rayos X, aliento congelante y una capacidad de vuelo que nos permitirá realizar alucinantes piruetas.

A lo largo de la aventura mejoraremos estos poderes con un solo objetivo: defender a la ciudad de Metrópolis. Y para ello nos moveremos libremente por 200 kilómetros cuadrados de ciudad, llenos de gente que vitoreará a Superman y le hará fotos... o huirá ante desastres naturales o el ataque de villanos como el Parásito o Brainiac. De hecho, a veces nos veremos ante la disyuntiva de salvar a los ciudadanos o perseguir a un villano, y nuestras decisiones afectarán al aspecto de la ciudad. Y es que ser el héroe más poderoso de la Tierra no será fácil...



Superman es el héroe más poderoso y sus proezas no tendrán límite: detendrá misiles en pleno vuelo, sostendrá edificios con su fuerza, volará a velocidades supersónicas...



Defenderemos Metrópolis de villanos como el gigantesco Brainiac y también apagaremos incendios o evitaremos desastres naturales...



Algunas misiones se inspirarán en la peli, pero también veremos enemigos de los comics como el Parásito o las criaturas Cadmus.



El mismo aspecto de la ciudad reflejará nuestra actuación en el juego. Muchos enemigos se centrarán en atacar a civiles o edificios.

EL TERMÓMETRO



SUBEN



EL FENÓMENO "LARA CROFT"

Ha sido uno de los juegos más vendidos de abril, hay nueva película en marcha, nuevo juego en preparación (*Tomb Raider 10th Anniversary*), la posible secuela de *Legend* en camino... ¿se puede pedir más?

DRAGON QUEST

Ha sido el título que ha desbancado a Lara Croft del trono de juego más vendido en España, poniendo de manifiesto que los juegos "más japoneses" también pueden triunfar aquí.



SONY, POR TRAER PSP DE COLOR BLANCO

En la segunda quincena de mayo Sony pondrá a la venta la edición White Ceramic de PSP, cumpliendo así los deseos de muchos usuarios que querían hacerse con la portátil.

BAJAN







ROCKSTAR, POR EL PRECIO DE *GTA LCS*

En USA, la versión de PS2 de GTA Liberty City Stories cuesta 19$, al cambio algo más de 15 euros, ¿Por qué pagamos los europeos prácticamente el doble?



LA CREATIVIDAD

Últimamente se están viviendo casos serios y peligrosos de secuelitis aguda, copia descarada de grandes éxitos o más inspiración que nunca en el cine. ¿Para cuándo ideas frescas?

LA PUESTA AL DÍA DE ALGUNOS CLÁSICOS

Algunas viejas glorias, como *Sensible Soccer* o *Rampage*, están volviendo a la actualidad con nuevos juegos, pero casi mejor dejarlos en el recuerdo...

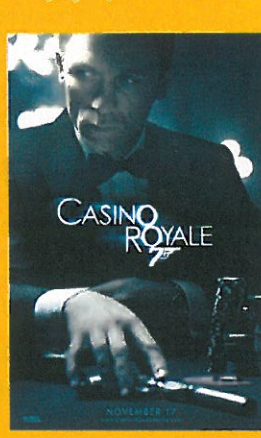


ÚLTIMA HORA

» NOVEDAD PS3

007 SE PASA DE EA A ACTIVISION

A partir de ahora y **hasta el año 2014**, **todos los juegos** del agente secreto más famoso del cine, James Bond, **serán publicados por Activision**. Así lo ha anunciado la compañía, que ha llegado a un acuerdo con MGM Interactive y EON Productions después de que Electronic Arts rescindiera su contrato por la licencia del personaje, ya que no estaba satisfecha por las ventas de los últimos juegos. Lo que aún **no se ha confirmado es si Activision va a realizar la adaptación a consola de la nueva película de 007**, "Casino Royale", que se estrena en noviembre con un nuevo protagonista, el actor Daniel Craig.



» NOVEDAD PS2 Y PS3

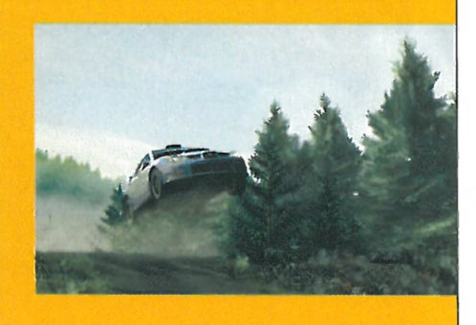
MÁS *MEDAL OF HONOR* EN 2007

Uno de los proyectos estrella de EA Games **se retrasa hasta el primer trimestre de 2007**. Se trata de *Medal of Honor Airbone*, la nueva entrega de la saga de "shooters" subjetivos ambientada en la II Guerra Mundial. El juego nos convertirá en un miembro del **cuerpo de paracaidistas** de los Estados Unidos y al principio de cada misión podremos elegir la zona de los enormes escenarios en la que saltaremos, cambiando así la forma de jugarlas (más orientadas al sigilo, con armas más pesadas...).

» ANUNCIO PS3

COLIN MCRAE SALTA DE GENERACIÓN

El pasado año nos quedamos sin versión del simulador de Rally más prestigioso. Pero eso no le pasará este año... a los poseedores de una PS3. Y es que **Codemasters ha anunciado que *Colin McRae Rally 2007* llegará a final de año en exclusiva para máquinas de nueva generación**. La potencia de PS3 permitirá un realismo nunca visto en la conducción y más tipos de competiciones.



PS2 | SUPER DRAGON BALL Z | LUCHA | VERANO

El combate más difícil de Goku

LA LUCHA NO CESA EN EL UNIVERSO **DRAGON BALL**

Los Super Guerreros han nacido para luchar y por ello Goku y otros 17 personajes de Dragon Ball volverán este verano a PS2 para disputar más combates uno contra uno. Su nuevo juego se llamará *Super Dragon Ball Z*, estará basado en una recreativa japonesa y, aunque conservará la espectacularidad de la saga *Budokai* gracias a sus gráficos Cel Shading, apostará por combates más profundos y técnicos, en los que cada personaje tendrá un estilo de lucha bien diferenciado. Además, podremos mejorar a los personajes y conseguir que aprendan ataques de sus enemigos y ofrecerá escenarios destructibles y con varias zonas cada uno.

Manejaremos a 18 personajes, entre los que estarán Goku, Piccolo, Gohan, Vegeta...

Play ¡NUEVOS DATOS!

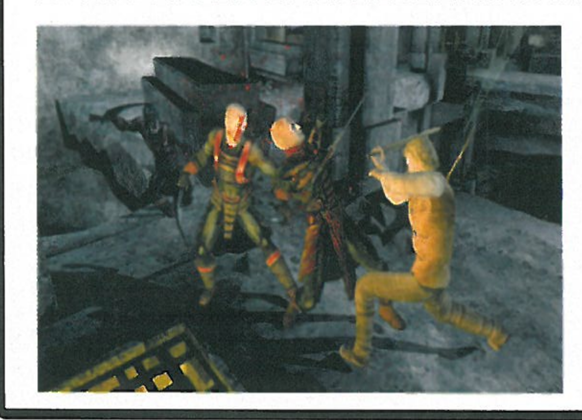
Será el *Dragon Ball* más técnico. Por ejemplo, para los ataques de energía habrá que realizar combinaciones de botones.

La habitual técnica Cel Shading garantiza que la estética y espectacularidad del anime se trasladarán al juego a la perfección.

PS2 Y PSP | ERAGON | AVENTURA DE ACCIÓN | FINALES 2006

Dragones, espadas y hechizos

EL NUEVO **FENÓMENO** DE LA FANTASÍA SE LLAMA **ERAGON**.



Una de las películas más esperadas de las Navidades es "Eragon", una fantasía medieval basada en la novela de Christopher Paolini (primer capítulo de una trilogía). Y a finales de año nos llegará el juego inspirado en la peli. En él que tomaremos el papel de Eragon, un joven granjero que descubre que su destino es convertirse en jinete de dragones. El desarrollo ofrecerá combates a pie con armas blancas y poderosos hechizos y también batallas a lomos de Shapira, el dragón hembra de Eragon. La versión de PS2 nos sorprenderá con un modo cooperativo, mientras que en PSP hasta cuatro jugadores podrán combatir vía Wi-Fi en batallas de dragones.

EN POCAS PALABRAS

» REMAKE PS2
METAL SLUG SE PASA A LAS 3D



Se cumplen 10 años del primer *Metal Slug* y para celebrarlo SNK va a lanzar un "remake" del juego para PS2... Pero, **por primera vez en la historia de la saga, en tres dimensiones**. El nuevo *Metal Slug* seguirá siendo un título de **disparos y acción frenética** en el que manejaremos a un comando y nos enfrentaremos a los cientos de soldados y máquinas de guerra. En Japón lo jugarán en verano, a ver si aquí no tarda mucho en llegar.

» JAPÓN PSP
BELLEZAS DE ORIENTE

Capcom lanzará este verano en Japón ***Finder Love***, una aventura de texto protagonizada por un fotógrafo de modelos. Los gráficos son fotos y vídeos reales de 3 estrellas niponas y **les sacaremos fotos ligeras de ropa**. Un trabajo duro donde los haya. Pero todo sea por amor a la fotografía...



» SECUELA PS2
MÁS "RIFFS" DE GUITARRA

En noviembre sale en USA ***Guitar Hero II***, secuela del genial título musical. Y promete ser aún más divertido gracias a sus **55 canciones de rock** y un modo en el que el segundo jugador tocará la guitarra secundaria o el bajo. Tampoco hay fecha confirmada para Europa.

» PACK PSP
DAXTER SE UNE A PSP

Ya está a la venta un nuevo pack de PSP con uno de los mejores juegos de su catálogo: el plataformas *Daxter*. Cuesta sólo **244,95 euros** e incluye funda, cascos y Memory Stick de 32 megas.

» ANUNCIO PS2
TERRÍCOLAS EN APUROS

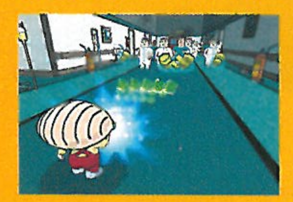
THQ está preparando ***Destroy All Humans! 2***, la nueva aventura del alienígena Krypto 137, quien con renovadas armas y poderes mentales volverá a intentar conquistar la Tierra. Y en esta ocasión lo hará en los 60, la época de la Guerra Fría y el amor libre, lo que dará lugar a **situaciones llenas de humor negro**. El juego estrenará **modo cooperativo para dos jugadores**, y si todo va bien llegará en otoño.

» ACCIÓN PSP
ESPARTANOS EN COMBATE

Creado por Frank Miller, autor de "Sin City", **el cómic "300" narra la histórica batalla de las Termópilas** en la que 300 espartanos hicieron frente al ejército persa. Ahora se prepara una peli sobre el cómic **y a finales de año tendremos en PSP un juego** basado en la misma: ***300: March To Glory***. En él nos convertiremos en el rey Leónidas para participar en combates rebosantes de acción.

» ANUNCIO PS2
PADRE DE FAMILIA

Una de las series de animación más irreverentes, **"Padre de Familia", llegará en otoño a PS2** convertida en una aventura de acción en la que manejaremos a muchos de sus personajes, como Peter (el padre), el parlanchín perro Brian o el peligroso niño Stewie. El humor más adulto está garantizado.



» ÉXITO MUNDIAL
SORA ARRASA EN EE.UU.

Si en meses anteriores comentamos el éxito de *Kingdom Hearts II* en Japón (donde ha vendido más de millón y medio de copias), ahora **el juego de Square Enix y Disney triunfa en USA**. Salió a finales de marzo y **ya ha vendido más de un millón de unidades**. Aquí llegará en Navidades y apostamos a que el éxito se repite.

PSP | THE DOG HAPPY LIFE | MASCOTA VIRTUAL | DISPONIBLE EN JAPÓN

¡Que cachorritos más monos!

Y VAS A TENER QUE **CUIDARLOS** EN TU PSP.

¿Te apetece cuidar un perrito virtual? Pues los japoneses que tengan una PSP ya pueden hacerlo con *The Dog's Happy Life*, el juego de la compañía Yuke's. En él podemos elegir la raza de nuestro cachorro entre 16 distintas, jugar con él, comprarle ropas y adminículos y hasta sacarle fotos para verlas en nuestro PC o móvil. Ojalá llegue a Europa...



Hay 16 razas: chihuahua, bull dog, labrador, dálmata...



Los modelos y animaciones harán parecer casi reales a los cachorros.

PS2 | GOD HAND | ACCIÓN | 2006 EN JAPÓN

El guerrero de la mano de oro

LOS CREADORES DE **RESIDENT EVIL** MEZCLAN ACCIÓN Y HUMOR

Capcom ha anunciado su próximo "crack" para PS2: *God Hand*, un juego de acción obra de Sinji Mikami, el creador de *Resident Evil*. El protagonista será Jean, un joven que verá sustituido su brazo derecho por "la Mano de Dios", una mística reliquia que aumenta su fuerza y que además ejecuta increíbles ataques especiales. Semejante arma nos servirá para acabar con docenas de enemigos en combates tan espectaculares como divertidos y llenos de situaciones delirantes. Saldrá este año en Japón y aún no hay fecha para Europa.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



El joven Jean pierde su brazo, pero una reliquia mágica llamada "La Mano de Dios" lo sustituye. Con los poderes que nos otorga, libraremos furiosas peleas.



Además de su fuerza, "La Mano de Dios" también aumentará la capacidad acrobática del protagonista.



El juego derrochará acción y mucho humor gracias a las delirantes situaciones que viviremos en los combates.



...Darth Vader tendrá su propio juego.

Jim Ward, presidente de Lucas Arts, acaba de confirmar que la compañia está trabajando en un **juego centrado en la historia del más famoso personaje del universo Star Wars**. Eso sí, no ha dado ni un solo detalle más: ni género, ni fecha, ni plataforma Claro que estando Lord Vader de por medio seguro que de puzzles no es...

... PSP tendrá en breve juegos Platinum.

Mientras cerrábamos este número nos hemos enterado de que Sony va a inaugurar una línea de **juegos Platinum para PSP**, similar a la que ya existe en PS2.
El lanzamiento de esta serie económica se hará efectivo **el día 1 de junio y el precio de los juegos Platinum será de 24,95 €** (las novedades cuestan 49,95 €).
Entre los títulos que inaugurarán la serie hay exitazos como *GTA: Liberty City Stories, PES5, Everybody's Golf, WRC, Ridge Racer, Pursuit Force, Star Wars Battlefront II*... Si estabas pensando en comprarte una PSP ya no te vale a excusa de que los juegos son caros...

...PlayStation 2 ya es más barata en USA.

Los estadounidenses ya pueden comprar PS2 a sólo **129,99 dólares**. La consola ha reducido 20 dólares su precio. ¿Será esto un anticipo de una bajada en Europa? De momento aquí sigue costando 150 euros y desde Sony nos confirman que no hay noticias que esto vaya a cambiar en breve.

...los Caballeros del Zodiaco volverán a PS2.

Un rumor proveniente de la filial italiana de Bandai asegura que la compañía está desarrollando otro juego basado en el anime "Saint Seiya". ¿Será verdad?

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Al igual que en otras entregas, tendremos que convertir a un desconocido en rey del skate callejero cumpliendo retos.

PS3 | TONY HAWK'S NEXT | DEPORTIVO | FINALES DE AÑO

El rey del skate "salta" de consola

TONY HAWK'S: OTRO CLÁSICO DE PLAYSTATION QUE SE **ESTRENA EN PS3**.

Con el subtítulo *Next* (aunque podría cambiarse por *Project 8*), Tony Hawk se lanza a la nueva generación cargado de novedades. En su salto a PS3 nos vamos a mover por un mundo abierto, sin barreras, que va a crecer tanto a lo alto como a lo ancho. También habrá un editor de personajes y de niveles, este último integrado en los retos para que podamos colocar piezas móviles del escenario a nuestro gusto, veremos nuevos skaters reales, tendremos modo Online y una banda sonora licenciada con temas famosos de rap o rock. Y entre otros muchos detalles jugables, ahora podremos obtener puntos extra por rompernos huesos...

En su salto a PS3 la saga nos ofrecerá escenarios abiertos repletos de retos.

Habrá skaters nuevos, modo Online, nuevos retos y habilidades...





Demuestra quién es el rey... ¡bailando!

SI SE TE DA BIEN LO DE MOVER "EL ESQUELETO", ÉSTE ES TU JUEGO.



Los B-Boy son los practicantes del Breakdance, un baile muy de moda en los 80, y que sirve ahora como base para un juego de PS2 y PSP desarrollado por Sony. En él podremos desafiar a 40 B-Boys reales para demostrarles quién es el mejor. Una banda sonora con 40 temas de Hip-Hop y Funk clásico, el poder "customizar" a nuestro personaje con las ropas que vayamos ganando y su modo Wi-Fi (en PSP), serán la guinda de un juego que ningún seguidor de este tipo de baile debería perderse.

Del creador de **Bola de Dragón®**

UN INMENSO MUNDO...

...POR DESCUBRIR

Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos por los que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maléfica maldición que pesa sobre el reino de Trodain. Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúcete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.

¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!
A la venta el 12 de abril

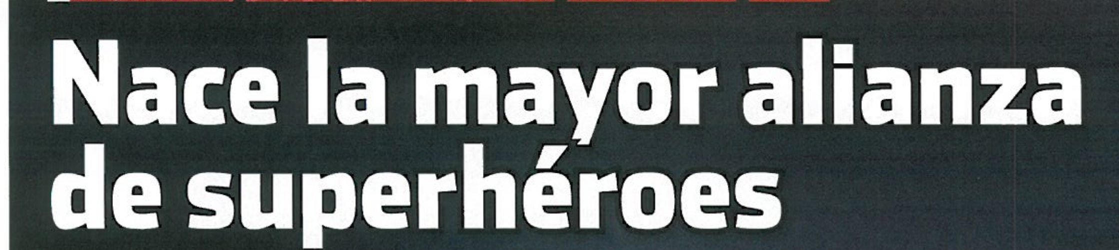




Visita www.dragonquest.eu.com

PSP, PS2 Y PS3 | MARVEL ULTIMATE ALLIANCE | ROL DE ACCIÓN | OTOÑO

Nace la mayor alianza de superhéroes



CREA TU PROPIO GRUPO CON 20 HÉROES MARVEL.

Siguiendo la estela de *X-Men Legends*, Activision lanzará después del verano *Marvel Ultimate Alliance*, un juego de rol de acción en el que formaremos nuestro propio equipo escogiendo entre 20 héroes Marvel: Spider-Man, la Cosa, Lobezno... Tendremos que dar nombre a nuestro grupo, elegir su vehículo y mejorar sus poderes con la experiencia que lograremos al combatir a los supervillanos por tierra, mar y aire. Llegará a PS2, PS3 y PSP.



Spider-Man, el Capitán América o Iron Man formarán equipo en PS2.

Además de las partidas para un jugador, en las 3 consolas disfrutaremos de modo multijugador.



... Dragon Ball Z Shin Budokai para PSP?

Hace un par de meses analizamos el esperadísimo debut de Goku y compañía en la portátil y resultó ser un juego de lucha que nos dejó más que satisfechos. Pero, por causas ajenas a su voluntad, Atari no ha podido lanzarlo aún al mercado. Parece ser que **saldrá definitivamente en junio.**

... la deseada película de Metal Gear Solid?

Kojima asegura que su saga se adaptará al cine. Él cree que la peli debería **desarrollarse en Alaska y que Viggo Mortensen** (Aragorn en "El Señor de los Anillos") podría ser un buen Snake. Ah, y asegura que no la dirigirá un alemán... en referencia a Uwe Boll, director de "Alone in the Dark".

... un Grand Theft Auto completamente nuevo?

Rockstar ha confirmado que **GTA IV saldrá en PS3 el 19 de octubre de 2007.** Eso sí, para amenizar la espera tendremos *GTA Liberty City Stories* para PS2, que sale el 9 de junio, y un probable ***GTA Vice City Stories* para PSP a finales de año...**

... Just Cause de Eidos?

Este juego, en el que nos enfrentaremos al corrupto gobierno de una isla con **una libertad "a lo *GTA*"**, debía haber salido esta primavera, **pero de momento no se sabe nada nuevo.** Esperamos que no se haya cancelado, porque la idea promete.



EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS PLATINUM

Si quieres completar tus juegos favoritos, hazte con nuestra revista especial de **guías Platinum**. Encontrarás la solución completa para juegazos del calibre de ***Resident Evil 4*, *Tekken 5*, *Medal of Honor European Assault*** y el clásico ***ICO***. No te lo puedes perder.

MICROMANÍA
» 3,99€ » 26 DE MAYO

TODAS LA NOVEDADES DEL E3

Te presentan *Spore*, la última invención **del genial creador de Los Sims.** Además, **Micromanía regresa de Los Ángeles** con un montón de novedades y te lo cuenta todo en un extenso reportaje. **Y de regalo,** un DVD con un juego gratis, ***Robin Hood*** y las mejores **demos, actualizaciones...**



NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

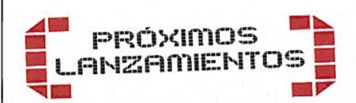
¡EL COMBATE EMPIEZA EN DS!

Descubre la aventura más trepidante de **DS: *Metroid Prime***, con un multijugador por Wi-Fi alucinante. Conoce los primeros juegos de Wii y sus prestaciones. Y además, hazte con un **Póster Gigante** con **Mapas de Hoenn.**

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 26 DE MAYO

¡EL REPORTAJE MÁS AMPLIO SOBRE EL E3 DE LOS ANGELES!

Recién llegados desde la feria de videojuegos más importante del mundo, los chicos de Hobby Consolas no han descansado para ofreceros en un enorme reportaje las novedades que se vieron allí: **PS3, Wii, Xbox 360, los mejores juegos... ¡imprescindible!**



PS2

Semana del 16 al 19 de mayo
Eagle Eye Golf
El Código Da Vinci
Guitar Hero
Kawasaki: Snow Mobile
Pro Evolution Soccer 5 Platinum
Urban Chaos: unidad antidisturbios
X-Men: El Juego Oficial

Semana del 22 al 26 de mayo
Cyclone Circus
Hitman: Blood Money
Kawasaki: Jet SkiSol Divide
Puzzlemaniacs

Semana del 29 de mayo al 2 de junio
Dragon Blaze
Gran Turismo 4 Platinum
James Pond Robocod
Raiden III
Sword of Destiny
Tourist Trophy
Vecinos Invasores

Semana del 5 al 9 de junio
GTA: Liberty City Stories
Operation Winback 2
SingStar Rocks!

Semana del 12 al 16 de junio
Samurai Shodown 5
Super Monkey Ball Adventure



El Código Da Vinci lleva el misterio de la gran pantalla directo a tu PS2.

PSP

Semana del 16 al 19 de mayo
Pac-Man World 3
Metal Gear Acid 2

Semana del 22 al 26 de mayo
Dragon Ball Z Shin Budokai
Viewtiful Joe Red Hot Rumble

Semana del 29 de mayo al 2 de junio
Space Invaders Revolution
Untold Legends. The Warrior´s Code
Popolocrois
Super Fruitfall

Semana del 5 al 9 de junio
Bubble Bobble Revolution
Tomb Raider Legend
Impossible Mission

Semana del 12 al 16 de junio
Super Monkey Ball Adventure
Talkman + micrófono
NBA Ballers



Tomb Raider triunfa también en PSP.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 16 DE MAYO AL 13 DE JUNIO

LUNES 15/5

MARTES 16/5
LANZAMIENTO PS2
GUITAR HERO
Si te apetece probar algo nuevo, divertido y original, échale un vistazo a este sorprendente juego musical. No te defraudará.
www.guitarherogame.co.uk

MIÉRCOLES 17/5
LANZAMIENTO PSP
METAL GEAR ACID 2
Solid Snake vuelve a la carga con otra nueva aventura, pero no es de acción al uso: se basa en la estrategia. Atentos los fans de *MG*.
es.games.konami-europe.com/

JUEVES 18/5
LANZAMIENTO PLATINUM PS2
PRO EVOLUTION SOCCER 5
El que es para muchos el mejor simulador de fútbol de la historia pasa a serie Platinum. La mejor calidad, al menor precio: 19,95 €.
es.games.konami-europe.com/

VIERNES 19/5
RELANZAMIENTO PS2
EL CÓDIGO DA VINCI
Si disfrutaste de la novela y piensas ir al cine a ver la peli, no deberías dejar de probar el videojuego. Sobre todo si te gustan los puzzles.
www.taketwo.es

LUNES 22/5
LANZAMIENTO PS2
X-MEN : EL JUEGO OFICIAL
Elige a tu X-Men favorito y embárcate en una aventura de acción basada en la recién estrenada película.
www.xmenofficialgame.com

MARTES 23/5
LANZAMIENTO PS2
URBAN CHAOS
Un original shooter que nos convierte en un agente antidisturbios enfrentado a una ciudad sumida en el caos.
www.urbanchaos.game.com



MIÉRCOLES 24/5
LANZAMIENTO PSP
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
El primer Dragon Ball nos sigue ofrece espectaculares combates con los personajes más conocidos de la serie de animación.
www.es.atari.com

JUEVES 25/5

VIERNES 26/5
LANZAMIENTO PS2
HITMAN: BLOOD MONEY
Una interesante aventura que tiene su principal atractivo en dejarte elegir como actuar: a las bravas o con cautela. Échale un vistazo.
www.hitmanbloodmoney.com

LUNES 29/5
LANZAMIENTO PS2
COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006
El nuevo simulador de EA Sports te convierte en el protagonista del Mundial de fútbol para que lleves a la selección a lo más alto.
http://www.es.easports.com/



MIÉRCOLES 31/5
LANZAMIENTO PS2
TOURIST TROPHY
Los creadores de Gran Turismo cambian las cuatro ruedas por 2, para ofrecerte un completo y vibrante simulador de motos.
www.us.playstation.com/content/ogs/SCUS-97502/site/



JUEVES 01/6
LANZAMIENTO PLATINUM PS2
GRAN TURISMO 4
El juego de coches más completo de PS2 ahora en Platinum. No dejes escapar la posibilidad de pilotar más de 700 coches reales.
www.granturismoworld.com/

SÁBADO 03/6

LUNES 05/6

MARTES 06/6

MIÉRCOLES 07/6
LANZAMIENTO PS2
SINGSTAR ROCKS!
Más madera para el karaoke de PlayStation 2, esta vez con 30 temas de rock completamente originales, vídeos incluidos.
es.playstation.com

JUEVES 08/6

VIERNES 09/6
LANZAMIENTO PS2
GTA LIBERTY CITY STORIES
Si te quedaste con ganas de jugar al *GTA* de PSP ahora puedes hacerlo en tu PS2. La misma aventura, pero ahora en la tele.
www.taketwo.es

SÁBADO 10/6



LUNES 12/6
LANZAMIENTO PSP
TOMB RAIDER LEGEND
Lara se estrena en PSP con una aventura idéntica a la de PS2 y con la comodidad de poder jugarla en cualquier parte. No te la pierdas.
www.tombraider.com/

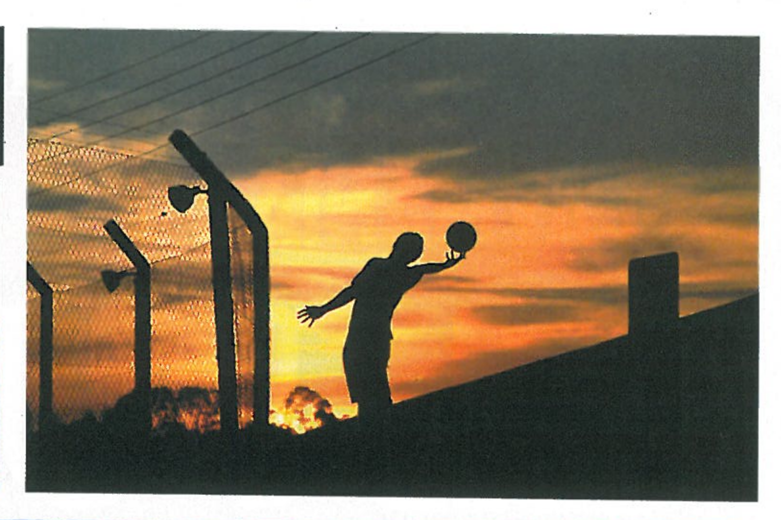


MIÉRCOLES 14/5

JUEVES 15/5



















PLAYMANÍA VIAJA A LOS ÁNGELES Y DESV...

EL FUTURO

Al cierre de este número de PlayManía comienza el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Pero antes, el 8 de mayo, Sony convocó en Los Ángeles una conferencia de prensa muy especial donde se desveló el futuro de las consolas PlayStation. Nosotros estuvimos allí y ahora te lo vamos a contar todo de primera mano.

» PS3 va a arrasar con todo

PlayStation 3 fue la auténtica reina de la conferencia de prensa de Sony.

Se anunció su fecha de lanzamiento: 17 de noviembre. Sabemos su precio: 499 € para la versión "económica" y 599 € para la versión "completa". ¿Sus juegos? Una pasada...

» PSP despega con fuerza



Por fin se han visto juegos realmente potentes para la portátil.

Se habló de sus nuevas funciones (cámara, GPS, emulador de PSone), pero la sensación han sido los juegos: ahora sí que vamos a ver cosas "grandes"...

» PS2, más viva que nunca

Aunque eclipsada por PS3, la nueva remesa de juegos sigue demostrando que PS2 es la reina.

No sabemos qué pasará el año que viene, pero hoy día la mayoría de los juegos presentados y anunciados son para PS2. Y atentos, que hay cosas tan espectaculares como *God of War II*, nuevos *Dragon Ball*, *FFXII*...



Ken Kutaragi, padre de las consolas PlayStation, nos mostró el diseño del pad de PS3.



La PS3 gris presidió la conferencia, aunque la consola que se pondrá a la venta será negra.



Phil Harrison, presidente de Sony Europa, hizo una demostración de las funciones del pad.

VELA LAS CLAVES DE **PS3, PSP Y PS2**

A ESTÁ AQUÍ



Hasta ahora la hemos visto gris: la PS3 que se pondrá a la venta será negra.

Primeras sensaciones...

"Ha empezado una nueva era". Con esta demoledora frase Kaz Hirai (presidente de Sony América) clausuró la conferencia de prensa de Sony. Una conferencia en la que hemos podido ver que Sony tiene muchísimas papeletas para liderar la nueva generación de consolas. Pero el evento empezó por el presente, un presente inmediato que sigue pasando por PS2 (consola a la que todavía le quedan buenos ratos que ofrecernos) y por supuesto por PSP, que seguirá mejorando con el paso del tiempo. Pero no nos engañemos: la verdadera estrella fue PS3.

Para abrir boca, la presentación de *Gran Turismo HD*, de la mano del padre de la serie, Kazunori Yamauchi. Y a partir de ahí, un torrente de juegos. Primero los de la propia Sony: *The Eye of Judgment, Genji 2, Getaway, Heavenly Sword...* Y luego los de las Third Parties: *Tekken 6, Virtua Tennis 3, Sonic...* El apoteosis llegó con el vídeo de *Final Fantasy XIII* y al final, con el público ya entregado, el nuevo y cautivador trailer de *Metal Gear Solid 4*.

Daniel Acal, enviado especial de PlayManía, en la conferencia celebrada en los estudios de Sony en Los Ángeles.

Los comienzos de PS3 no pueden ser más prometedores: en su primer año puede tener un catálogo variado y de calidad. Pero además de calidad técnica, también ofrecerá un montón de nuevas opciones, como las derivadas de conectar la PSP a la PS3, de descargar contenidos de internet... y del nuevo mando. El secreto mejor guardado. Ken Kutaragi hizo los honores y sacó de su bolsillo... un Dual Shock. Pero un Dual Shock inalámbrico que incorpora unas funciones de reconocimiento de movimiento, lo que abre un amplio abanico de nuevas posibilidades jugables (y le hace la "puñeta" a Nintendo...). Visto lo visto, parece claro que Sony llevará la voz cantante también en esta nueva generación.

¿Todo perfecto? Pues no todo. El precio no es barato, no habrá demasiadas consolas en España para 17 de noviembre y para sacarle todo el jugo gráfico a PS3 habrá que tener una tele HD (High Definition)... No obstante, con o sin TV HD y asumiendo que vamos a pagar un "pastón" y que habrá "tortas" por las primeras PS3, yo, que he tenido el privilegio de ver en primicia los primeros juegos, creo que el esfuerzo nos va a merecer la pena a todos. PS3 va a arrasar.

Nuestro enviado especial asistió a la conferencia y ha alucinado con PS3.

PS3 va a arrasar con todo

Sony por fin ha desvelado todos los detalles pendientes sobre el lanzamiento de su esperada consola de nueva generación. Los europeos podremos hacernos con ella a partir del 17 de noviembre de 2006, en dos versiones distintas que os detallamos un poco más abajo. Junto con su precio, previsiblemente elevado, destaca el cambio de color: olvidaos de la consola gris que vimos el año pasado... PS3 será, a partir de ahora, completamente negra.

» PlayStation 3 al detalle

Play ¡DATOS EN PRIMICIA!

El año pasado se presentó oficialmente PS3... pero muchas cosas han cambiado desde entonces. Aparte del color, la consola presentará cambios "físicos", como la desaparición de ciertos puertos y la aparición de nuevas funciones.

- **¿DISCO DURO?** Se desconoce la función de este led, pero podría ser para indicar el acceso a disco duro.
- **INDICADOR WI-FI.** Sólo estará presente en el modelo "caro" de PS3. Indicará las conexiones inalámbricas.
- **PUERTOS USB.** Han desaparecido los 2 traseros. Los cuatro frontales nos permitirán cargar los mandos, o jugar con "cables".
- **CONECTOR HDMI.** Sólo el modelo "caro" tendrá un conector para televisores de Alta Definición.
- **PUERTO ETHERNET.** Finalmente no serán tres, sino sólo 1, para conectar la consola a Internet.
- **DIGITAL OUT.** Para disfrutar del mejor audio digital.
- **AV MULTI OUT.** PS3 mantendrá el conector de vídeo y audio ya clásico en las consolas de Sony.
- **INTERRUPTOR.** Como en la primera PS2, la fuente de alimentación será interna y tendrá interruptor de encendido/apagado.

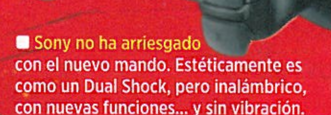


1. Dos modelos muy diferentes

PS3 se pondrá a la venta el 17 de noviembre en dos formatos distintos. El más caro y completo costará 599 euros y traerá de serie un disco duro de 60 Gigas y todos los conectores y puertos de comunicación (Wi-Fi, lector de tarjetas, conector HDMI para televisores de Alta Definición...). Por el contrario, la versión económica costará 499 Euros, su disco duro será de 20 Gigas y no contará con conector HDMI, ni lector de tarjetas ni Wi-Fi. Además, la "cara" tiene detalles en plateado. Tú decides.

2. El nuevo mando

Idéntico al clásico Dual Shock, el pad de PS3 contará con sensores de movimiento en las tres dimensiones, unos botones L y R con más recorrido, un puerto mini USB...



Sony no ha arriesgado con el nuevo mando. Estéticamente es como un Dual Shock, pero inalámbrico, con nuevas funciones... y sin vibración.

3. PS3 online y el disco duro

El servicio Online de PS3 será gratuito y ofrecerá opciones de comunidad (listas de amigos, perfiles, comunicación...). También habrá una tienda para comprar y descargar todo tipo de extras y se venderán unas tarjetas "prepago" para poder comprar estas cosas.



Este es el aspecto provisional de la tienda Online, donde podremos descargar extras, canciones y mucho más material.



Los nuevos *Final Fantasy* seguirán siendo juegos de rol, pero con combates mucho más dinámicos.

Final Fantasy XIII [ROL | SQUARE ENIX | 2007]

La mejor saga de juegos de rol seguirá siendo exclusiva de PS3 y Square ha anunciado que en la nueva consola de Sony asistiremos al nacimiento de un nuevo "universo jugable"...

Bajo el sobrenombre de "Fábula Nova Crystallis", Square Enix está creando un nuevo microcosmos, que se expandirá a lo largo de varios juegos y en el que conoceremos a una nueva legión de héroes y villanos en distintas tramas. Por el momento ya se ha anunciado *FFXIII*, que contará con un acabado gráfico de infarto y combates más dinámicos, y *FF Versus XIII* (del creador de *Kingdom Hearts*).



Estos son los gráficos que ofrecerá *FFXIII* en PS3 y no nos referimos a las escenas de vídeo ¡esto es el motor del juego!


FF Versus XIII es un misterio, ya que sólo se ha dicho quien lo dirige (Tetsuya Nomura) y que tendrá acción.

Heavenly Sword [AVENTURA | SONY | NOVIEMBRE 2006]

Si Kratos, el protagonista de *God of War*, tuviese una hermana sería como Nariko, la protagonista de esta singular y sorprendente aventura llena de acción con todo el potencial de PS3 a su servicio.


Al igual que en *God of War*, la aventura está ambientada en un universo de espada y brujería muy bien recreado.

La leyenda de la Espada Celestial es milenaria. Cuando un pérfido rey y su ejército acaba con sus guardianes, la hija del jefe toma la espada sin saber que ésta acabará consumiendo su alma. Antes de que ese momento llegue, Nariko se embarcará en una misión de venganza y sangre...


Podremos "enganchar" combos para hacer nuestros ataques más poderosos.


Andy Serkis, actor que dio vida a Gollum y King Kong, pone su rostro al malo.

Metal Gear Solid 4 Guns of The Patriots

[AVENTURA | KONAMI | 2007]


Revolver Ocelot, Meryl y otros personajes de *MGS* volverán a escena más realistas que nunca.

Konami ha mostrado un nuevo trailer, en el que veremos a un Snake cuyo cuerpo se irá deteriorando mientras jugamos (heridas, manchas...), la inclusión de nuevos mechas, la reaparición de Raiden al estilo "ninja"... ¡y la presencia de Meryl!


MGS4 se desarrollará en una guerra moderna, en unos entornos derruidos.

Virtua Tennis 3

[DEPORTIVO | CAPCOM | 2007]



Virtua Tennis 3 hará gala de unas animaciones más fluidas y creíbles.

Será como el clásico juego de Dreamcast, PS2 y PSP, es decir, un delirio jugable asequible para todos, pero ahora con mejores gráficos, nuevos modos, tenistas, minijuegos...

Tekken 6 [LUCHA | NAMCO | 2007]


Namco aún no ha revelado ningún detalle jugable, pero el juego es espectacular.

El rey de la lucha se ha mostrado por ahora solo en forma de vídeo, en el que Lili (de *Tekken Dark Resurrection*) y Jin Kazama pelean en unos entornos enormes e interactivos.

» Resistance. Fall of Man [SHOOTER | INSOMNIACS | NOVIEMBRE]

Insomniac, los creadores de *Ratchet & Clank*, dejan de lado el humor y las plataformas que tanta fama les han dado y se pasan a la acción subjetiva, con un shooter con toques de ciencia ficción que resulta de lo más prometedor.



Resistance es un shooter de corte futurista lleno de acción y espectacularidad.



Técnicamente es uno de los juegos que más nos han sorprendido.





En un siglo XX alternativo, los ejércitos americano y británico han unido sus fuerzas para detener una misteriosa plaga llamada Quimera, que convierte a quien infecta en más Quimera. Además de modos para un jugador, contará con otro cooperativo a pantalla partida y Online. A juzgar por lo mostrado en la conferencia de Sony, estamos ante uno de los juegos que más prometen de cara al lanzamiento de PS3. Apuntad el título.

» Virtua Fighter 5

[LUCHA | SEGA | 2007]

Quitando a *Tekken* y *Soul Calibur*, la saga *Virtua Fighter* es la tercera en discordia en la lucha por el título de "rey de la lucha". En PS3 apuestan muy fuerte...



En su salto a PS3 *Virtua Fighter* promete mucha espectacularidad.



Además de personajes clásicos habrá dos nuevos luchadores inéditos en la saga.



Con unos impresionantes efectos visuales y de luz, el juego promete calidad a raudales. Y tranquilos, que las raíces de la saga siguen intactas a pesar de su salto a la nueva generación. El juego contará con los luchadores ya habituales, como Akira Yuki, Pai Chan, Wolf Hawkfield o Sarah Bryant, la luchadora de vale tudo Vanessa y también con dos personajes nuevos, una practicante del kung fu del mono borracho y un luchador de wrestling.

» The Eye of Judgement

[ESTRATEGIA | SONY | 17 DE NOVIEMBRE]

La estrategia en forma de juegos de cartas llegará también a PS3, aunque esta vez contará con la ayuda de la cámara Eye Toy para aumentar la diversión.



Un tablero real, un mazo de 30 cartas reales y la cámara EyeToy es lo único que se necesita para jugar. Colocas tu carta de monstruos sobre el tablero y gracias a la cámara EyeToy el monstruo aparecerá en pantalla. A partir de ahí puedes manejarle y darle órdenes. Un juego de estrategia de cartas original e innovador, que encantará a los seguidores de estos curiosos juegos de mesa.



El juego combinará las cartas reales con monstruos digitales.

» Y no te pierdas...

» Naughty Dog Project

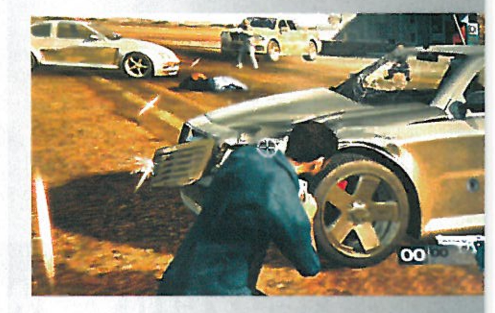
[AVENTURA | SONY | 2007]

Los creadores de *Jak* trabajan en una aventura en la selva, repleta de acción y con toques de *Tomb Raider*. Aún no tiene título.



» Eight Days [ACCIÓN | SONY | 2007]

Juego de acción en tercera persona con persecuciones incluidas, y desarrollado por London Studios. Trata de dos ladrones que deben cruzar una zona desértica en 8 días.



» SingStar [MUSICAL | SONY | 2007]

El karaoke más famoso de Sony llegará cargado de novedades, como el poder bajar canciones por Internet y crear tu lista personal.

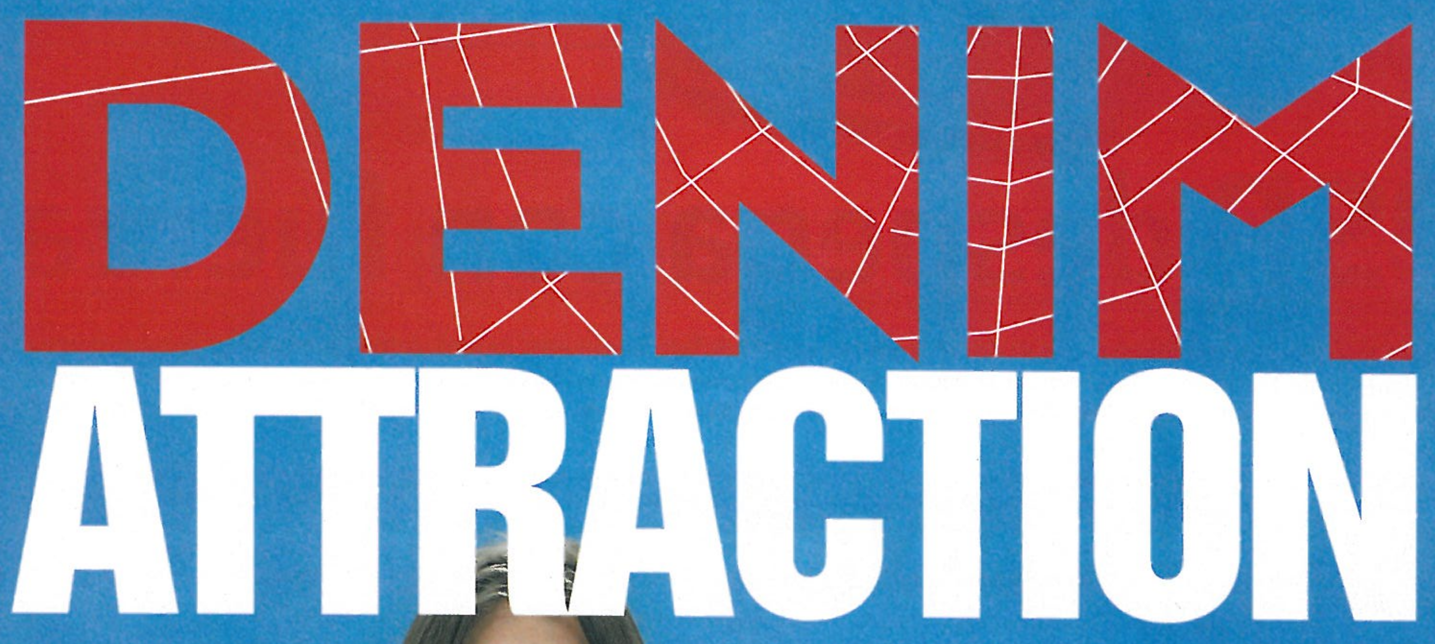


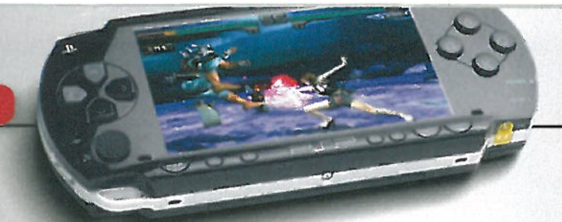
» Gran Turismo HD

[CONDUCCIÓN | SONY | 2007]

Polyphony ha mostrado una versión "en pañales" del nuevo *GT*, que ha servido para apreciar la calidad de los gráficos en alta definición. Por cierto, incluirá coches y motos...




DENIM
ATTRACTION
Atraen los diseños
seduce la moda
provocan los precios.
ADO
Patrocinador del Equipo
Olímpico Español
El Corte Inglés
PLANTA JOVEN



PSP despega con fuerza

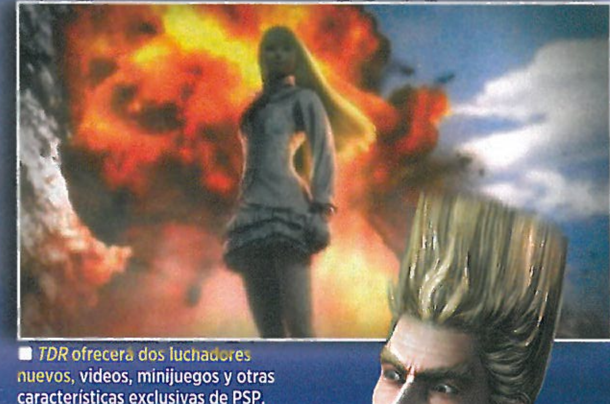
Durante los primeros ocho primeros meses de vida de la potente portátil de Sony hemos visto de todo, desde grandes juegos a conversiones rápidas que no han explotado para nada el potencial de la consola. Menos mal que muchas compañías se han puesto ya las pilas y durante los próximos meses vamos a ver auténticas obras maestras... Así como nuevos periféricos que van a abrir un nuevo mundo de posibilidades, como la cámara EyeToy.

» Tekken Dark Resurrection [LUCHA | NAMCO | SEPTIEMBRE]

Fiel a la tradición, Namco no va a dejar ninguna consola de Sony sin su correspondiente ración de *Tekken*... y PSP no va a ser menos. De hecho, se va a beneficiar de la mejor y más completa entrega, que técnicamente no tendrá nada que envidiar a las versiones de PS2.



Gráficamente no tendrá nada que envidiar a PS2, con luchadores perfectamente animados y recreados y escenarios repletos de detalle.



TDR ofrecerá dos luchadores nuevos, videos, minijuegos y otras características exclusivas de PSP.



El juego ofrecerá más de 300 objetos distintos, con los que personalizaremos a los luchadores



El plantel de luchadores superará la cifra de 30 y estarán los más reconocibles de la saga.



Todos los luchadores contarán con todos sus golpes, incluidos imparables, combos...



No ofrecerá peleas Wi-Fi, pero podremos descargar de Internet "fantasmas" de otros jugadores.

Tekken Dark Resurrection es el nombre de la última entrega de la saga, que hasta ahora era exclusiva de los salones recreativos. Las diferencias con *Tekken 5* radican en la inclusión de dos nuevos personajes, muchos más objetos para modificar su apariencia y otros detalles, a los que se sumarán un montón de novedades exclusivas de PSP, como minijuegos, modos de juego extra como Survival, o la posibilidad de descargar rivales "fantasma" con los datos de los mejores jugadores. Eso sí, esta versión de PSP seguirá contando con un control igual de completo y unos gráficos de verdadero infarto.




Podremos controlar a Ratchet y Clank en una nueva aventura repleta de saltos y disparos.

Ratchet & Clank

[PLATAFORMAS | SONY | PRIMAVERA 2007]

Uno de los principales dúos de protagonistas en los plataformas de PS2 se preparan para dar el "salto" a PSP...

Bajo el subtítulo provisional de *El Tamaño Importa*, este dúo de héroes va a protagonizar una aventura completamente nueva, en la que los saltos y la acción tendrán el papel estelar. Eso sí, habrá novedades, como un sistema de armadura personalizable, modos Wi-Fi para cuatro jugadores, nuevos vehículos para pilotar, extras que podremos intercambiar con otros amigos...

Gun Shodown

[AVENTURA | ACTIVISION | OTOÑO]

Es la adaptación portátil de la aventura que vimos en PS2 a finales del año pasado, un western en el que adoptamos el papel de un vaquero con raíces indias en su camino hacia la venganza...

Gun Shodown va a ser una conversión directa del juego de PS2, es decir, será la misma aventura con las mismas posibilidades (montar a caballo, libertad para elegir misiones secundarias...) a la que se sumarán un montón de novedades: nuevas misiones, modos multijugador, duelos y otros extras exclusivos de PSP.


Como en *Gun* de PS2, la aventura nos traslada al Oeste, donde nos esperan bandidos, indios, animales salvajes...

Los escenarios nos transportarán a lugares míticos de las pelis del oeste, como un saloon, un cañón...

Para desplazarnos podremos ir en caballo y habrá misiones de escolta, defender una diligencia...

La versión de PSP contará con modos exclusivos, como duelos Wi-Fi y otras sorpresas aún no desveladas.

Nuevas funciones para PSP

1. Disfruta de PSone en tu PSP

En la conferencia de Sony previa al E3 se mostró por primera vez el emulador de PSone para PSP en funcionamiento. Ya se sabe que podremos ejecutar los juegos desde la Memory Stick y ajustar la visualización del juego al formato panorámico de la pantalla de PSP.


Kaz Hirai, el presidente de Sony Computer en USA, demostró cómo funcionará el emulador de PSone en PSP, en un evento previo al E3. El juego elegido fue el primer *Ridge Racer*.

2. Compra software Online

A finales de este mismo año será posible descargar juegos de PSP por Internet y arrancarlos desde la Memory Stick. Por el momento está confirmado que así se distribuirán los juegos de PSone para el emulador, aunque no se descarta que algunas novedades de PSP se pongan así a la venta.

3. Complemento para PS3

La relación PSP-PS3, va a jugar también un papel importante en la vida de la portátil. Aparte de funcionar como unidad de almacenamiento externo (para salvar partidas, transportar fotos... etc), también va a ofrecer funciones especiales, que variarán según el juego. Así, por poner un ejemplo, con *F1 2006*, PSP se comportará como si fuera un retrovisor.


Como un retrovisor. Así se comportará PSP si la enchufamos a PS3 mientras jugamos con la versión PS3 de *F1 2006*.

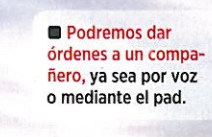
4. Periféricos de futuro

En la conferencia no se entró en detalle, pero se dejó caer que los nuevos periféricos para PSP, en especial el EyeToy, jugarán un papel muy importante en su futuro. Así, gracias a ellos podremos hablar con otros usuarios e incluso realizar videoconferencias, entre otras cosas.


El GPS nos mostrará la mejor ruta de carretera, aunque también tendrá aplicación en los juegos, como en *Everybody's Golf*.


La cámara EyeToy, abrirá un mundo de posibilidades, al convertir a la portátil en una cámara y un sistema de comunicación por Internet.





Crisis Core: Final Fantasy VII

[ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR]



■ Los gráficos 3D mostrados en el vídeo no tienen nada que envidiar a PS2.



■ Zack será el protagonista, y en la trama descubriremos muchos hechos anteriores a *Final Fantasy VII*.

Tras un largo silencio Square Enix por fin ha mostrado el primer vídeo de su esperado *FFVII* para PSP, *Crisis Core*. No se ha desvelado mucho, pero será una "precuela" en la que viajaremos al pasado de Cloud, Sephirot y Zack. Seguiremos informando...

MGS PORTABLE OPS

[ESPIONAJE TÁCTICO | KONAMI | SIN CONFIRMAR]

Este Metal Gear vuelve al sistema de acción táctica "de siempre". Ambientado en los 70 y con un motor gráfico increíble, Big Boss tendrá que reunir a un grupo para combatir contra Fox Hound. Tendrá opciones multijugador Wi-Fi.



■ Big Boss tendrá que recurrir a sus dotes de infiltración para acabar con el grupo Fox Hound. Lucirá así de bien.



■ Junto a Big Boss habrá caras conocidas, tanto aliadas como enemigas: Major Zero, Eva, Paramedic, Revolver Ocelot...

■ *Fireteam Bravo 2* ofrecerá una campaña nueva, repleta de objetivos novedosos.

■ Podremos dar órdenes a un compañero, ya sea por voz o mediante el pad.



SOCOM Fire Team Bravo 2

[ACCIÓN | SONY | 2007]

Tras su primera incursión en PSP, los Navy Seals de *SOCOM* se preparan para afrontar una nueva campaña en PSP, repleta de misiones nuevas, enemigos más inteligentes, nuevos modos Online...





La secuela del mejor juego de acción táctica de PSP llegará cargado de novedades, como una mayor libertad a la hora de elegir el orden de los objetivos, nuevas órdenes, una mejorada I.A. y una mayor conectividad con PS2.







Killzone: Liberation

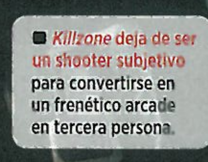
[ACCIÓN | SONY | DICIEMBRE]

Hace dos años, Sony nos deleitó con un shooter ambientado en una guerra futurista, que convenció por su gran calidad. Ahora la saga regresa a PSP, pero cambiando de vista... y casi de género.

KL será un juego de acción táctica, que continuará la trama del juego original, introduciendo novedades, como una vista en tercera persona alejada, la posibilidad de pilotar vehículos, nuevas armas y gadgets. El componente táctico recaerá sobre un nuevo sistema de órdenes, con el que comandaremos a otro soldado para superar algunas misiones. Y si jugar solo no nos convence, podremos jugar cooperativamente la aventura completa o liarnos a tiros con otros cinco amigos en piques Wi-Fi.



■ Podremos jugar la aventura en compañía de un amigo o enfrentarnos en épicos combates de 6 jugadores simultáneos.



■ *Killzone* deja de ser un shooter subjetivo para convertirse en un frenético arcade en tercera persona.



¡Siempre la misma historia! ¡Todos los días lo mismo!
Me dicen lo que tengo que tomar, que ponerme, con quién salir y a que hora llegar.

¡Ya basta, QUIERO ALGO DISTINTO!

Por fin tienes algo nuevo. ZUMOSOL activo,
con zumo de naranja y proteínas de huevo.

¡¡EL SABOR QUE SE SALE!!

PS2: más viva que nunca

La cercanía del lanzamiento de PS3 podría hacer pensar que a PS2 le queda poco que decir, sin embargo parece bastante claro que a nuestra querida PS2 le queda mucha, mucha vida. Para empezar, algunos de los juegos más impresionantes de la consola se esperan para finales de 2006 y principios de 2007. Además, Sony ha dejado claro que no quiere abandonar a los más de 100 millones de usuarios que PS2 tiene en el mundo...



» God of War II [AVENTURA | SONY | 2007]

Ha sido una de las aventuras más importantes de 2005, y conocedores de su gran calidad y potencial, Sony ha anunciado ya una secuela muy mejorada, en la que seguiremos descubriendo la cara más espectacular de la mitología griega.



■ Kratos, el dios de la guerra, contará con nuevos poderes y habilidades en esta secuela, como utilizar sus cadenas, además de para luchar, para balancearse.

■ *GOWII* seguirá siendo una aventura de acción, repleta de combates contra criaturas mitológicas.

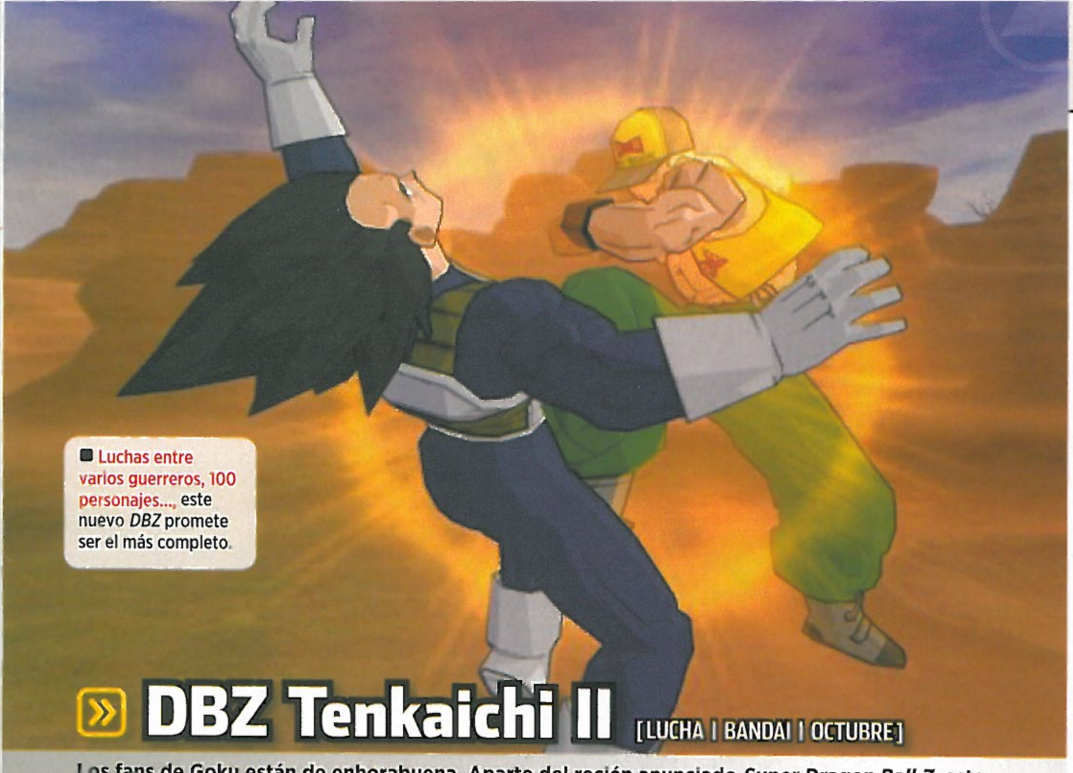


■ Los escenarios, que plasmarán de maravilla la antigua Grecia, serán uno de los puntos fuertes del juego.



Kratos, convertido ya en dios de la guerra, volverá a ser el protagonista indiscutible de esta nueva aventura. La trama comenzará donde acabó el juego original y la aventura nos invitará a cambiar lo que nunca ha conseguido cambiar un dios: su destino. Eso sí, no faltarán multitudinarios combates, un mejorado y ampliado sistema de combos, nuevas criaturas sacadas de la mitología griega e incluso nuevos poderes y habilidades de Kratos (se rumorea que podrá volar gracias al mito de Ícaro). En fin, Sony aún no ha desvelado mucho, pero lo que sí es seguro es que no lo veremos hasta el primer trimestre de 2007...





■ Luchas entre varios guerreros, 100 personajes..., este nuevo *DBZ* promete ser el más completo.

DBZ Tenkaichi II [LUCHA | BANDAI | OCTUBRE]

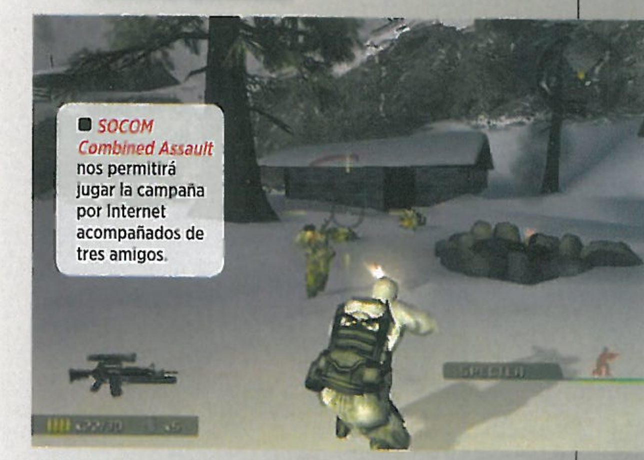
Los fans de Goku están de enhorabuena. Aparte del recién anunciado *Super Dragon Ball Z*, este año disfrutaremos también de la secuela de *Tenkaichi*, que llegará cargada de novedades...

Imagina un juego inspirado en la mítica serie "Dragon Ball" que ofrezca 100 luchadores distintos pertenecientes a toda la saga (incluido Dragon Ball GT), combates en los que podremos luchar acompañados de otros dos personajes, minijuegos inspirados en la serie... y tendrás como resultado *DBZ Budokai Tenkaichi 2*.





SOCOM Combined Assault [ACCIÓN | SONY | 2007]



■ *SOCOM Combined Assault* nos permitirá jugar la campaña por Internet acompañados de tres amigos.

No han pasado ni dos meses desde el lanzamiento de *SOCOM 3* y Sony ya ha anunciado una nueva entrega. En esta ocasión, la novedad será un modo Online cooperativo para cuatro jugadores, aunque también ofrecerá el clásico modo Online para 32 jugadores, más vehículos...



Pro Evolution Soccer 6 [DEPORTIVO | KONAMI | OCTUBRE]

El simulador de fútbol más vendido del planeta se prepara para la nueva temporada: nuevas ligas, mejores gráficos, nuevos regates, más efectos climatológicos... más fútbol.

La saga de fútbol de Konami volverá fiel a su cita anual con PS2 cargada de novedades: nuevos regates, animaciones más fluidas, una mejora de la IA rival y del árbitro, nuevas licencias de selecciones y de equipos... Ya hemos jugado a la versión japonesa y os aseguramos que es el mejor *PES* de la saga. Habrá que esperar a ver con qué nos sorprenden en la versión europea.





■ Después de haberlo probado se notan los cambios en la jugabilidad (los jugadores reaccionan mejor ahora), aunque la diversión y el pique con los amigos sigue intacto.



■ *Pro Evolution 6* contará con mejoras en todos los frentes, desde las animaciones a la I.A. de los jugadores y árbitro.

Rogue Galaxy [JUEGO DE ROL | SONY | OCTUBRE]

Level 5, los creadores de *Dragon Quest*, *Dark Chronicle* y otros grandes juegos de rol de PS2, están rematando ya la versión europea de *Rogue Galaxy*, un juego de rol en el que nos convertiremos en piratas espaciales para viajar por la Vía Láctea al tiempo que libramos combates en tiempo real con tintes estratégicos.



■ La estética recordará a *Dragon Quest* y gracias al fabuloso uso de la técnica Cel Shading, los gráficos parecerán dibujos animados.



Nuevos Buzz

[PARTY GAME | CAPCOM | 2006]

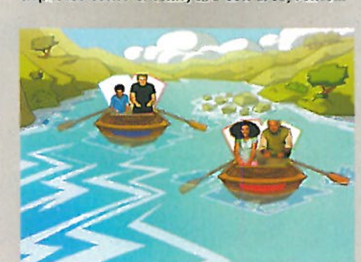

Buzz Junior dejará las preguntas para ofrecer variados minijuegos de habilidad y reflejos.



Buzz, el último éxito de PS2, va a regresar por partida doble. Por un lado, *Buzz Junior* será un Party Game repleto de pruebas para los más jóvenes. Por otro, *El Gran Reto Deportivo* será el concurso de siempre, pero centrado en deportes.


Kinetic Combat nos permitirá aprender numerosos movimientos de Kung Fu.


Con EyeToy Play Sports practicaremos deportes como el tenis, tiro con arco, remo...




Kinetic Combat ofrecerá un completo programa de entrenamiento, con variados ejercicios.

Nuevos EyeToy

[HABILIDAD | SONY | 2006]

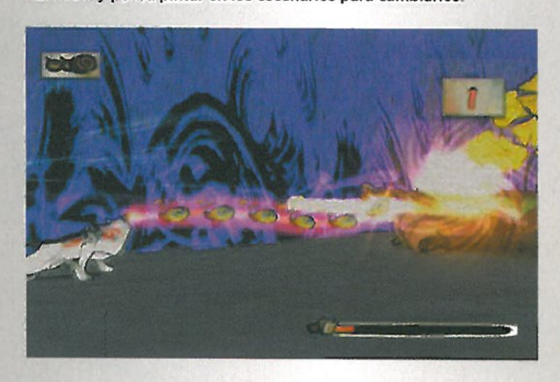
Sony también está preparando una nueva remesa de juegos para su cámara EyeToy, en la que no van a faltar propuestas nuevas, como un entrenador personal de combate o una nueva recopilación de minijuegos, esta vez orientados todos al deporte.

Okami [AVENTURA | CAPCOM | SEPT]

El mundo está sumido en la oscuridad y un dios, en el cuerpo de un lobo, desciende a la tierra para devolverle el color con la ayuda de un pincel mágico. Esta atractiva trama se plasmará en uno de los juegos más bellos de PS2, que incluso nos ha recordado al insuperable *Zelda*.



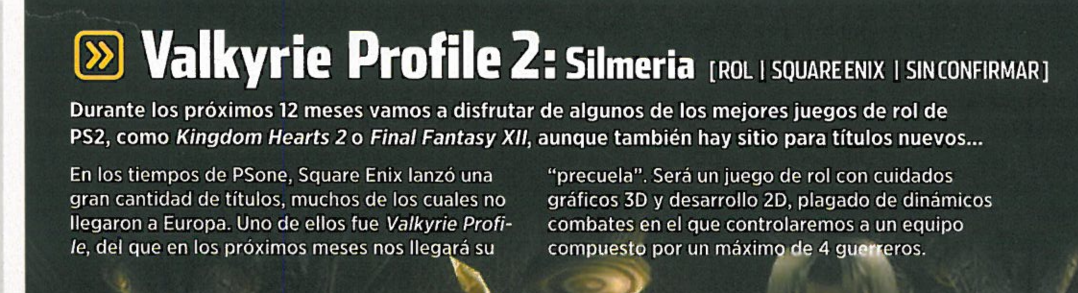

Amaterasu, el lobo protagonista, contará con distintas técnicas de lucha y podrá pintar en los escenarios para cambiarlos.



Valkyrie Profile 2: Silmeria [ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR]

Durante los próximos 12 meses vamos a disfrutar de algunos de los mejores juegos de rol de PS2, como *Kingdom Hearts 2* o *Final Fantasy XII*, aunque también hay sitio para títulos nuevos...

En los tiempos de PSone, Square Enix lanzó una gran cantidad de títulos, muchos de los cuales no llegaron a Europa. Uno de ellos fue *Valkyrie Profile*, del que en los próximos meses nos llegará su "precuela". Será un juego de rol con cuidados gráficos 3D y desarrollo 2D, plagado de dinámicos combates en el que controlaremos a un equipo compuesto por un máximo de 4 guerreros.


Como otras superproducciones de Square Enix, mostrará personajes y escenarios medievales muy vistosos y trabajados.


Los combates serán más dinámicos y vistosos que en otros juegos de rol.

El desarrollo será 2D, aunque todos los elementos gráficos serán tridimensionales.

En PSP saldrá *VP: Lenneth*, un remake del juego original para perderse ni un detalle.

Sorteamos

15 juegos *Dragon Quest* para PS2 y 5 mandos Limo para que puedas disfrutar del mejor juego de rol del año.

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 7654!

Para disfrutar de *Dragon Quest el Periplo del Rey Maldito* y de su mando especial, sólo tienes que enviar un mensaje al número 7654 con la clave "dragonplay (espacio) datos personales".

5 Mandos Limo

15 Libretas Slime

15 Juegos PS2

15 llaveros Limo

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: dragonplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 15 mensajes. 5 recibirán un lote compuesto por 1 mando Limo + 1 juego *Dragon Quest* + 1 libreta + 1 llavero. Los 10 restantes recibirán cada uno un lote compuesto por 1 juego *Dragon Quest* + 1 libreta + 1 llavero.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 15 de mayo de 2006 al 15 de abril de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".



DISTRIBUIDO POR:



SQUARE ENIX



■ *HITMAN: BLOOD MONEY.* Una aventura cargada de posibilidades.



■ *X- MEN: EL VIDEOJUEGO.* Los mutantes vuelven a la carga.



■ *TOMB RAIDER: LEGEND.* Lara Croft también triunfa en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

CINE, MÚSICA, MOTOS... Y MUCHA ACCIÓN

Si lo tuyo es el cine, este mes vas a tener ración doble: podrás asistir al estreno de "El Código Da Vinci" o "X-Men 3" y además jugar las aventuras correspondientes en casa. Claro que si prefieres la música, no te preocupes, que cuando te desconectes del MP3 todavía podrás disfrutar de canciones de las buenas con *SingStar Rocks!* o el originalísimo *Guitar Hero*. Y si andas emocionado con el mundo del motociclismo, PS2 vuelve a tener la solución: no te pierdas *Tourist Trophy*... Pero esto no es todo. También podrás disfrutar de aventuras tan "silenciosas" como *Hitman: Blood Money* y juegos de acción tan originales como *Rogue Trooper* o *Urban Chaos*. Y para los "vicios portátiles", no te pierdas a Lara Croft en PSP: te va a enamorar...



■ *Tourist Trophy* es todo un regalo para los fans de las dos ruedas.

Cómo puntuamos

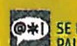
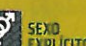
Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

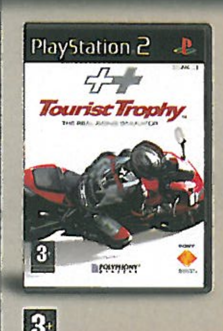

Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores  El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO EXPLÍCITO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO



JUEGO Play RECOMENDADO

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
POLYPHONY DIGITAL
Editor
SONY
Lanzamiento
31 DE MAYO
Precio
59,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.US.PLAYSTATION.COM/CONTENT/OGS/SCUS-97502/SITE/

Disfrutar pilotando las mejores motos del planeta con un control fabuloso es la propuesta de *Tourist Trophy*.

» TÚ PUEDES SER EL MEJOR **PILOTO**



1 **SIMULACIÓN ASEQUIBLE.** Las motos son muy estables, pero si jugamos sin control de tracción y con doble freno, aumenta el realismo.



2 **UN JUEGO ENORME.** Más de 180 motos, 22 competiciones de al menos 3 carreras cada una, 35 circuitos... *TT* ofrece horas y horas de juego.

TODO UN **HOMENAJE** PARA LOS FANS DE LAS **MOTOS**

Tourist Trophy

Sentir el aire golpeando tu casco a 200 Km/h, rozar el suelo en cada curva... Nada iguala la emoción de pilotar una moto, excepto jugar a *Tourist Trophy*.

Las motos siempre han estado a la sombra de los coches en lo que a juegos de velocidad se refiere y, de hecho, en PS2 el único juego de motociclismo sobresaliente es *Moto GP 4*. Por ello Polyphony Digital, los creadores de la saga *Gran Turismo*, generaron una gran expectación al anunciar que preparaban un juego de motos. Y ahora se ve satisfecha con un título hecho por y para aficionados a las dos ruedas.

Saber que incluye más de 180 motos reales nos da ya una idea de la inmensidad de *Tourist Trophy*. Máquinas de todos los tipos y cilindradas, de fabricantes como Yamaha, Honda, Suzuki, Aprilia, Ducati.... Y cada una con sus propias características de maniobrabilidad, estabilidad y potencia. El número de circuitos también impresiona: 35, algunos sacados de la saga *Gran Turismo*, como los trazados urbanos



Imagina la filosofía *Gran Turismo* aplicada a las dos ruedas: es *Tourist Trophy*.



Con un máximo de 3 rivales en carrera, el reto del juego es dominar nuestra moto y los trazados.



El soberbio acabado de las motos resalta en todo su esplendor en las alucinantes repeticiones.



Competimos en circuitos urbanos (en Tokio, Nueva York...) y en trazados reales como Suzuka.

» MAS DE 180 MOTOS PARA DOMINAR

En *TT* hay más de 180 motos reales, de calle y de carreras, desde los años 80 hasta 2005. La mayoría son de las marcas niponas Yamaha, Kawasaki, Honda y Suzuki, pero también hay Ducati, Aprilia, BMW, Bruell, MV Agusta y Triumph.



ENORME VARIEDAD. De superdeportivas a "scooters", van desde 250 cc a más de 1000 cc.



180 SENSACIONES. Cada máquina tiene su propia estabilidad, potencia...

de Nueva York o Seúl, y otros reales, como Motegi, Suzuka o el Ricardo Tormo de Valencia.

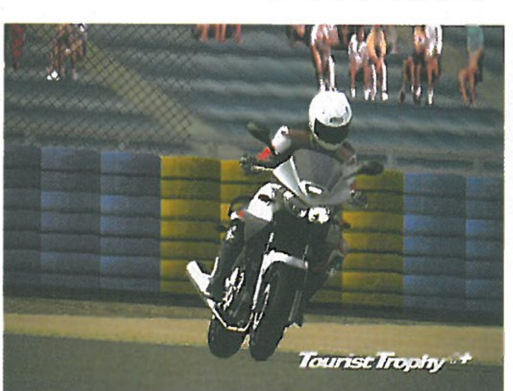
A la hora de pilotar, *Tourist Trophy* equilibra realismo y accesibilidad: perder el equilibrio es mucho más difícil que en una moto real, pero sí debemos evitar los giros y acelerones demasiado bruscos para no acabar con los huesos en el suelo. Y el control es muy preciso y fiable, así que los resultados dependen de nuestra habilidad y de conocer al dedillo el circuito para arañar centésimas en cada curva. Además, los fans de la simulación pueden activar el cambio de marchas manual y la frenada independiente de cada rueda si buscan una experiencia más realista y exigente.

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas.

Estas buenas sensaciones de pilotaje vienen acompañadas por una adecuado abanico de modos de juego. En el modo Arcade disputamos carreras contra hasta 3 contrincantes controlados por la CPU, o carreras a pantalla partida contra otro jugador. Pero la estrella es el modo *Tourist Trophy*, en el que vamos sacándonos licencias de conducción, competimos en Duelos para ganar motos y con ellas participar en diversos tipos de competiciones... Una mecánica de juego realmente adictiva, pero con un defecto: en las carreras nos enfrentamos como máximo a tres competidores, las salidas son lanzadas y siempre empezamos en último lugar. Y como la I.A. de los pilotos rivales no es nada del otro mundo, las carreras se desarrollan como persecuciones en las que raramente vamos a tener cerca más de una moto y en las que el auténtico reto está en »



En el modo Arcade disfrutamos de carreras para dos jugadores a pantalla partida. Lástima que no haya Online.



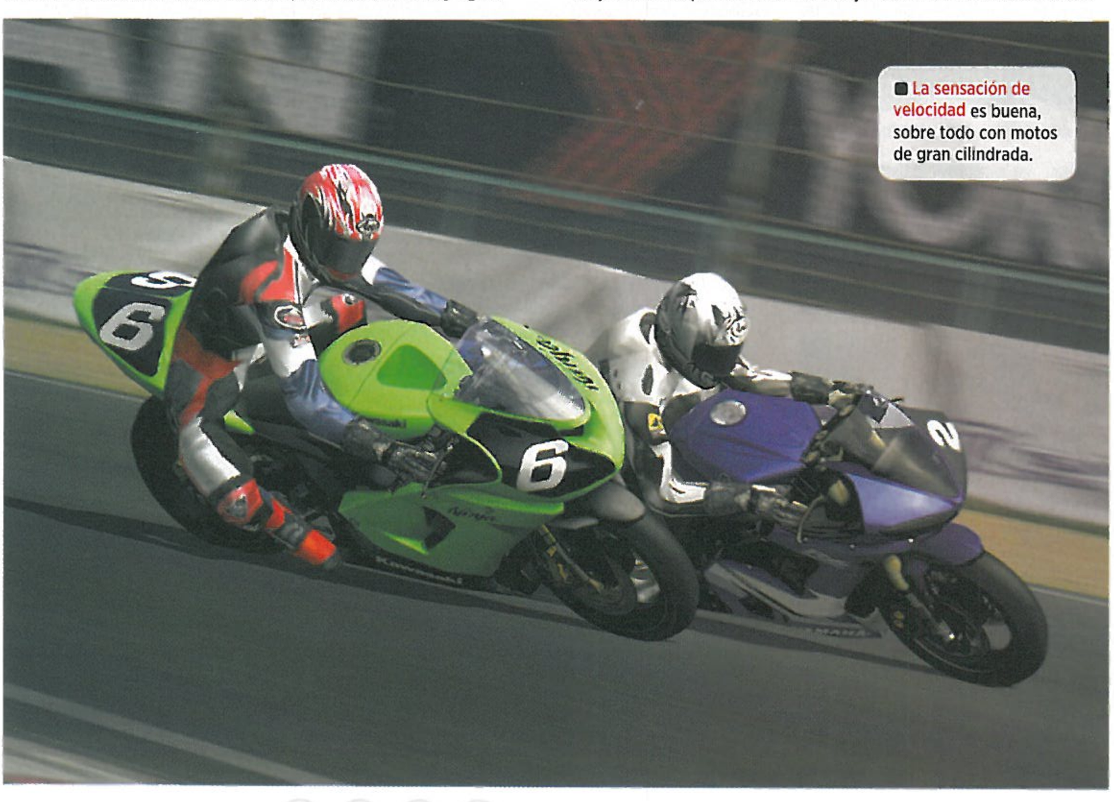
Podemos retocar cinco aspectos de la mecánica: suspensión, neumáticos, frenos, transmisión y tubo de escape.



Y también variar la posición del piloto sobre su máquina, lo que influye tanto en la aerodinámica como en los giros.


Las colisiones son el único momento en el que el piloto no se comporta de manera realista. Sale despedido de forma muy rígida.


El juego incluye tres vistas: una externa, una subjetiva limpia y otra subjetiva en la que vemos el manillar y cuadro de mandos de la moto.

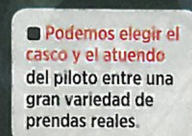

La sensación de velocidad es buena, sobre todo con motos de gran cilindrada.

» dominar el trazado del circuito. Esto resta emoción a las carreras, aunque siguen siendo muy satisfactorias gracias al fenomenal control de nuestra máquina.

Además, *TT* cuida aspectos más allá de las carreras, como la posibilidad de modificar la mecánica de las motos, un modo Foto en el que puedes sacar instantáneas de tus repeticiones y hasta imprimirlas... Pero, sobre todo, alucinarás con el acabado técnico, ya que *Tourist Trophy* se sale en la recreación de las motos y los pilotos: las máquinas, exactas a las reales, son las más detalladas que jamás haya mostrado un juego de PS2. Y los pilotos sorprenden por sus animaciones, ya que ajustan su postura con total naturalidad y realismo en cada giro o frenada. Eso sí, los circuitos no alcanzan un nivel tan alto. Son realistas y detallados, pero muestran "popping" y resultan vacíos, ya que sólo en algunos hay público en 2D. Pero ni nos daremos cuenta al ver correr las motos y oír sus realistas rugidos. Y es que, por acabado, posibilidades y diversión, este juego es imprescindible para los amantes de las motos.

Las motos sorprenden por su realismo y detalle, pero aún impresiona más el realista movimiento del piloto.



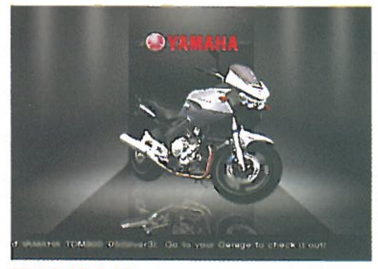

Podemos elegir el casco y el atuendo del piloto entre una gran variedad de prendas reales.



» ASÍ ES EL MODO TOURIST TROPHY

Para participar en sus 22 competiciones hay que sacarse licencias de conducción y llenar nuestro garaje de motos.


APRENDE A CONDUCIR. Hay que superar 4 licencias para pilotar cualquier moto.


TU GARAJE. Para conseguir nuevas máquinas debes ganarlas en duelos.


22 COMPETICIONES. Que se organizan por cilindradas, marcas, modelos de motos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Pilotar más de 180 motos, cada una con sus características y un control de fábula.

» LO PEOR
Que las carreras sean sólo contra tres competidores y, además, de limitada I.A.

Te gustará + que... **TT SUPERBIKES**



Te gustará − que... **GRAN TURISMO 4**

91	**» GRÁFICOS** Las mejores motos y los pilotos más reales vistos en juego alguno.
89	**» SONIDO** Los efectos de las motos son geniales, pero la música sólo cumple.
87	**» DIVERSIÓN** El control es delicioso, pero sólo hay tres contrincantes en carrera.
92	**» DURACIÓN** Su variedad de modos y motos garantiza muchas horas de juego.
NOTA 90	El juego de motos más completo que se ha visto en una consola. Te enganchará sin remisión por su técnica y posibilidades.

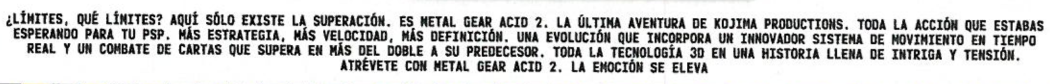
KONAMI

2








¿LÍMITES, QUÉ LÍMITES? AQUÍ SÓLO EXISTE LA SUPERACIÓN. ES METAL GEAR ACID 2. LA ÚLTIMA AVENTURA DE KOJIMA PRODUCTIONS. TODA LA ACCIÓN QUE ESTABAS ESPERANDO PARA TU PSP. MÁS ESTRATEGIA, MÁS VELOCIDAD, MÁS DEFINICIÓN. UNA EVOLUCIÓN QUE INCORPORA UN INNOVADOR SISTEMA DE MOVIMIENTO EN TIEMPO REAL Y UN COMBATE DE CARTAS QUE SUPERA EN MÁS DEL DOBLE A SU PREDECESOR. TODA LA TECNOLOGÍA 3D EN UNA HISTORIA LLENA DE INTRIGA Y TENSIÓN. ATRÉVETE CON METAL GEAR ACID 2. LA EMOCIÓN SE ELEVA

METAL GEAR AC!D 2

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES | WWW.METALGEARSOLID.COM

UMD | PSP PlayStation Portable



18+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
IO INTERACTIVE
Editor
EIDOS
Lanzamiento
26 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.HITMANBLOODMONEY.COM

Encontrar y eliminar a los objetivos es nuestra misión en *Hitman BM*. Y para hacerlo podemos usar la acción o el sigilo.

JUEGO Play RECOMENDADO

LETAL COMO UN **BALA**, SILENCIOSO COMO UNA **SOMBRA**

Hitman Blood Money

Experto tanto en sigilo como en armas de fuego, el Agente 47 es el matón más eficaz del planeta. Pero, ¿cómo reaccionará cuándo esté él en el punto de mira?

Dos características han marcado las anteriores entregas de la saga *Hitman* en PS2. La primera, el carisma de su protagonista, el Agente 47, un producto de laboratorio creado para ser el mejor matón a sueldo del planeta. Y la segunda, una enorme libertad para cumplir sus "trabajitos" de eliminación, en los que tan válida es la infiltración como la acción directa. Y reforzando estas cualidades llega el tercer juego de la saga.

La trama pone al Agente 47 en el punto de mira y explora su misterioso origen. Tras años de ser el mejor hombre de la agencia de mercenarios ICA, ahora alguien trata de eliminarle. Convertidos en el peligroso antihéroe, debemos descubrir quién trata de destruirnos al mismo tiempo que cumplimos misiones que, casi siempre, consisten en eliminar a determinadas víctimas. Para ello, debemos internarnos en los más variados escenarios (la mansión de un narcotraficante, un casino de las Vegas, un parque de atracciones o hasta la mismísima Casa Blanca), todos llenos de público inocente y enemigos

EL BUEN **PROFESIONAL** ELIGE SUS MÉTODOS



1 ¿ES ESE DON LIMPIO? Para cumplir los encargos de eliminación podemos elegir entre el sigilo...



2 ¡NO, ES HITMAN! ... o la acción directa con todo tipo de armas de fuego. O mezclar ambos métodos.



3 ESPECIALÍZATE. Elige qué armas mejorar, las que se ajusten a tu estilo de juego...

Alguien quiere eliminar al Agente 47, pero él afronta el problema con la frialdad que le caracteriza.



Para cumplir las misiones por las "bravas", disponemos de armas como pistolas, escopetas, rifles...



O podemos optar por el sigilo y acabar las misiones eliminando sólo a los objetivos principales.

Explorar el entorno es vital para descubrir los caminos que nos llevan a las víctimas.

» UN AUTÉNTICO MATÓN A SUELDO

Una importante novedad de *Hitman Blood Money* es el uso del dinero. Según la puntuación que consigamos en cada misión recibimos una cantidad, que podemos gastar en mejorar nuestras armas, comprar información sobre las misiones...



MEJORA TUS ARMAS. Con la pasta que ganas puedes mejorar su precisión, potencia...



TODO TIENE PRECIO. También compramos datos sobre las misiones.

En esta aventura tenemos total libertad para elegir sigilo, acción... o mezclarlos.

como policías o guardaespaldas. En un primer momento no nos identificarán pero, gracias a una lograda inteligencia artificial, darán la alarma o nos atacarán ante la más mínima acción sospechosa.
Y nosotros tenemos libertad absoluta para decidir cómo resolvemos las misiones. Podemos usar una gran variedad de armas de fuego para no dejar personaje vivo en los escenarios, o bien emplear las variadísimas habilidades de infiltración del Agente 47 para no levantar la menor sospecha: acabar con los enemigos por la espalda, arrastrar y ocultar sus cuerpos, disfrazarnos con sus ropas... Unas posibilidades que se completan con las nuevas habilidades del personaje, como usar a los enemigos de escudos humanos, golpearlos y desarmarlos o trepar por cañerías o rejas.

Además, el diseño de los escenarios amplía aún más la libertad de acción: todos están llenos de recovecos y caminos alternativos y de objetos que podemos convertir en trampas letales (desde una lámpara que al caer aplasta a un enemigo, hasta una barbacoa que, impregnada de líquido inflamable, siembra el pánico). Además, todas las zonas ofrecen un acabado gráfico espectacular, lleno de detalle y realismo. Y sorprenden por la enorme cantidad de personajes que las pueblan, destacando la impresionante misión en el carnaval de Nueva Orleans, »



La buena IA contribuye al realismo. Los personajes sospechan si nos ven hacer algo raro, nos dan el alto...

El Agente 47 es un camaleón. Su habilidad para disfrazarse con la ropa de los personajes que elimina es clave para infiltrarse.



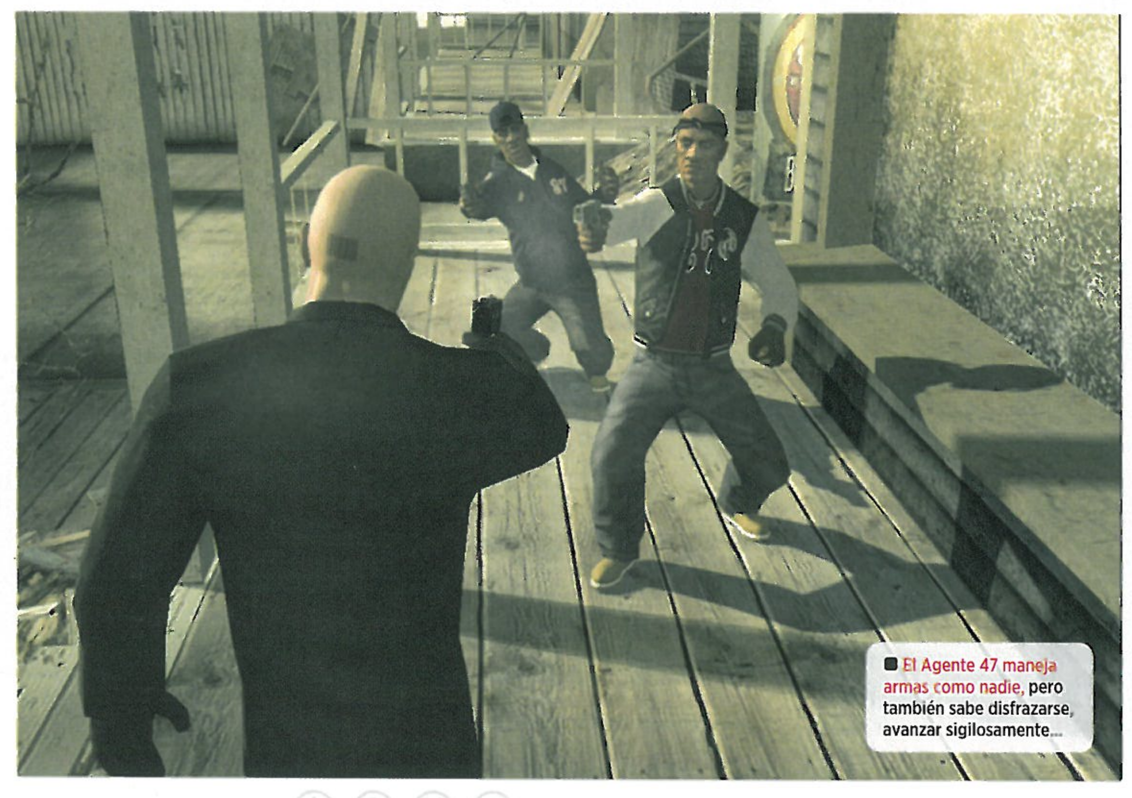
El juego nos mete en gran variedad de situaciones. Desde un ensayo en un teatro a una elitista fiesta, cada fase es un mundo.



En ocasiones, la pantalla se divide en dos para mostrarnos acciones cercanas importantes, como lo que está haciendo nuestro objetivo.



La calidad técnica queda patente en esta misión en las calles de Nueva Orleans. La multitud de gente es impresionante.



El Agente 47 maneja armas como nadie, pero también sabe disfrazarse, avanzar sigilosamente...

» que muestra unas calles con una cantidad de personajes como no se había visto en PS2. El buen apartado sonoro y a la libertad a la hora de realizar las misiones redondean la sensación de realismo del juego.

Pero, si la enorme libertad es la gran virtud de *Hitman*

El detalle de los escenarios y los muchos personajes que los pueblan logran una gran sensación de realismo.

Blood Money, también tiene consecuencias negativas. Así, usar la acción es una manera más rápida y sencilla de avanzar que infiltrarse, y la tentación de liarnos a tiros si nos pillan puede hacer que 13 misiones resultan fáciles y apenas nos duren 10 horas... Y es una pena, porque así nos perdemos lo mejor del juego: los numerosos secretos y posibilidades para resolver cada situación si exploramos tanto la faceta de la acción como la de la infiltración. Y precisamente para incentivarnos a rejugar las misiones, el juego nos ofrece un "ranking" Online en el que se valoran todas las cualidades de un buen "Hitman": ser rápido, preciso, letal o sigiloso... Una manera de sacar su jugo a un título que sólo revela toda su capacidad de diversión si estás dispuesto a descubrir todas sus posibilidades. ○

Hitman sigue igual de despiadado y su aventura es sólo para adultos.



» LAS FAMA TIENE SUS DESVENTAJAS

Si optamos por la acción para resolver las misiones, los personajes sospecharán más fácilmente de nosotros.



¡TÚ, QUIETO! La barra de Notoriedad indica cuándo nos han descubierto.



EN LA PRENSA. Si la liamos, en la siguiente fase la barra comenzará más llena.



LA FAMA CUESTA. Pero podemos gastar dinero en reducir nuestra notoriedad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Como es habitual en la saga, la libertad y las muchas formas de superar cada misión.

» LO PEOR
Si vamos "al grano", podemos acabar sus 13 misiones en poco más de 10 horas.

Te gustará + que... TENCHU F. SHADOWS



Te gustará − que... SPLINTER CELL: CT



91	**» GRÁFICOS** Buen nivel general y algunos escenarios realmente brillantes.
91	**» SONIDO** Los efectos, la música y el doblaje al castellano son de alto nivel.
87	**» DIVERSIÓN** Al principio parece simple, pero esconde muchas posibilidades.
85	**» DURACIÓN** A pesar de que incitan a rejugarlas, las 13 misiones saben a poco.
NOTA 89	Por realismo, técnica y libertad de desarrollo, estamos ante una aventura de acción con personalidad y calidad.



12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
Z-AXIS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
19 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL ACABAR LA FASE
Página web
WWW.XMENOFFICIALGAME.COM/

■ Los X-Men se enfrentan a nuevas amenazas en esta aventura que mezcla, acción y sigilo a partes iguales.

LA GUERRA **MUTANTE** ESTALLA DE NUEVO EN PS2

X-Men III. El Juego Oficial

Antes de librar la guerra final contra Magneto y sus secuaces, los X-Men van a tener que enfrentarse a nuevas amenazas... al menos tres de ellos.

Los X-Men son ya viejos conocidos en el mundo de los videojuegos, tras haber protagonizado numerosos títulos, aunque con resultados muy dispares. En casi todos ellos nos hemos enfrentado a otros mutantes "diabólicos", como Magneto y sus secuaces, algo que volverá a repetirse en esta nueva aventura, que sirve de antesala a la recién estrenada película... Y es que la trama del videojuego ha sido escrita por Zack Penn y Chris Claremont, guionistas de las dos pelis y de los comics respectivamente, y comienza donde terminó la segunda película.

Mezclando el toque "rolero" de *X-Men Legends* (por aquello de elegir camino y personaje y por poder mejorar los poderes de nuestros héroes) con la acción más salvaje de *La Venganza de Lobezno*, el juego nos invita a manejar a tres mutantes para enfrentarnos a multitud de villanos y proteger así a la hu-

» UN JUEGO EN CONSTANTE **EVOLUCIÓN**



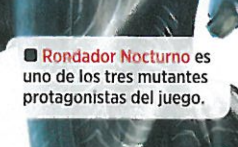
1 **ELIGE TU AVENTURA.** La historia nos permite elegir, en puntos concretos, el camino a seguir.



2 **3 FORMAS DE JUGAR.** Acción, sigilo, contrarrelojes... cada personaje tiene su propio estilo de juego.



3 **MUTACIÓN MÁXIMA.** Con la experiencia conseguida podemos mejorar nuestros poderes mutantes.


■ Rondador Nocturno es uno de los tres mutantes protagonistas del juego.



■ La acción predomina en el juego. Los poderes de los protagonistas están muy bien recreados.

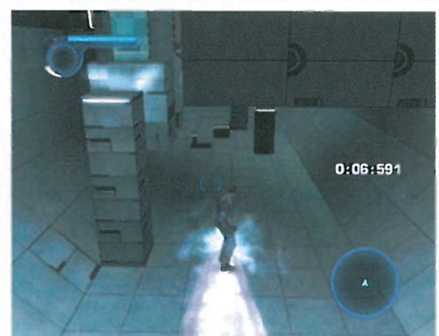


■ Villanos de las películas y los comics aparecen en el juego: Dama Mortal, Pyro, los Centinelas...

■ El lago Alkali, Cerebro Oscuro, Japón... todos los entornos son enormes y están llenos de peligros.

» EXTRAS MUTANTES

Si encontramos los archivos ocultos de cada nivel desbloqueamos uniformes o niveles extra en forma de pruebas en la Sala de Peligro. Eso sí, la mayoría están muy bien ocultos, aunque los niveles se pueden rejugar.



LA SALA DE PELIGRO. Pruebas contrarreloj en forma de carreras, resistencia o alcanzar un punto.



UNIFORMES. También podemos cambiar el traje de los protagonistas.

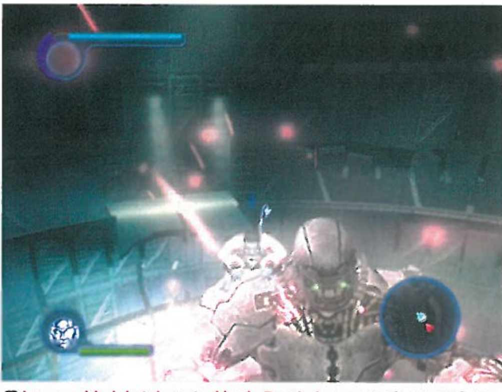
***X-Men III: El Juego Oficial* nos permite vivir emocionantes aventuras en el universo mutante con tres de sus personajes.**

manidad. A algunos de nuestros enemigos ya los hemos visto en las primeras películas, como Dientes de Sable, Magneto o Pyros, otros son "clásicos" de los comics, como el Samurái de Plata o Hydra, y otros aparecen en la tercera película, como el Hombre Múltiple. Nuestros tres héroes sOn Lobezno, Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo y cada uno se enfrentá a sus propias fases. Es decir, que no podemos elegir con quién queremos jugar en cada misión. Eso sí, cada uno de ellos tiene habilidades distintas que dan lugar a estilos de juego bien diferentes. Manejando a Lobezno y sus garras nos enfrentamos a fases de beat'em up puro y duro. Las misiones de sigilo e infiltración corren a cargo de Rondador Nocturno, sus dotes acrobáticas y su capacidad de teleportación. Con el Hombre de Hielo creamos plataformas heladas sobre las que disputar carreras contrarreloj, por ejemplo, en un reactor nuclear. Además, según avanzamos contamos con la ayuda de otros Hombres-X (como Tormenta o Coloso) y podemos mejorar nuestros poderes, ya sea la fuerza, la salud, la capacidad de curarnos...

Este apasionante desarrollo se plasma en la pantalla de forma correcta, con un motor gráfico que mueve fácilmente alrededor de 10 personajes (a los que hay que sumar »



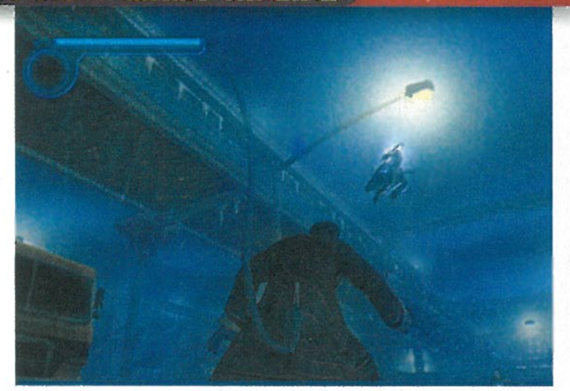
■ El Hombre de Hielo se desplaza en una plataforma helada y puede congelar objetos, apagar fuegos, crear un escudo de hielo...



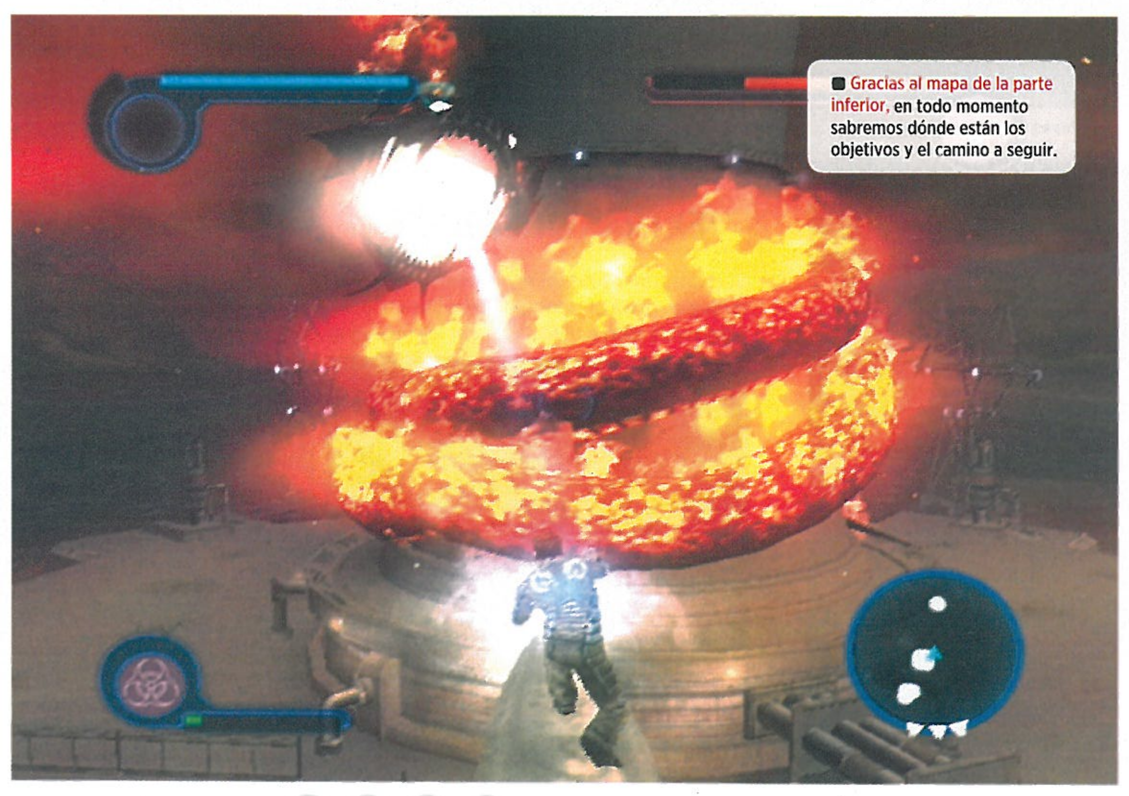
■ La capacidad de teleportación de Rondador es una de sus mejores armas para despistar a sus rivales y sorprenderles por la espalda.



■ Lobezno puede entrar en un modo Furia que le vuelve temporalmente más salvaje y efectivo atacando a sus enemigos.


En ocasiones puntuales otros héroes nos acompañarán, como Coloso y Tormenta, a los cuales podremos recurrir para que nos ayuden.


Cada enemigo tiene su debilidad y no suelen ser demasiado difíciles si mejoramos los poderes de nuestros personajes correctamente.


Gracias al mapa de la parte inferior, en todo momento sabremos dónde están los objetivos y el camino a seguir.

efectos de luz, los poderes de los mutantes, explosiones...) por escenarios bastante grandes (especialmente los del Hombre de Hielo) y donde prácticamente todo es destruible. A esto hay que añadir unas animaciones bastante logradas y los rostros de los personajes principales, que son los mismos de los actores y resultan muy reconocibles. El apartado sonoro no se queda atrás, ya que cuenta con la música de las dos primeras películas y las voces, en versión original, de los actores que dan vida al trío protagonista. Lamentablemente, en el doblaje al castellano algunas voces son distintas y no "pegan" mucho, aunque es algo anecdótico.

La mezcla de acción, infiltración y retos contrarreloj que tenemos que superar encantarán a los fans de los X-Men.

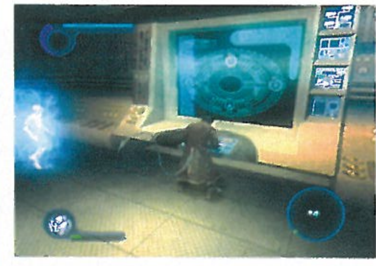
Los únicos "peros" que se le pueden poner al juego son la inexplicable dificultad para superar algunas misiones (sobre todo las de contrarreloj con el Hombre de Hielo, en ocasiones imposibles) y que las misiones terminen por volverse a la larga algo repetitivas...
No es una obra maestra, pero si eres fan de estos personajes y buscas entretenimiento y diversión sin más, *X-Men: El Videojuego Oficial* te va a proporcionar ambas cosas durante bastantes horas.


Los protagonistas cuentan con las voces y caras de los actores.

» TRES FORMAS DISTINTAS DE JUGAR

Manejando a cada personaje tenemos que realizar diferentes misiones y superarlas de distinta manera, claro.


LOBEZNO. Fases de beat'em up puro: sus garras y su poder de curación son vitales.


RONDADOR. Fases de sigilo para piratear ordenadores, desactivar bombas...


HOMBRE DE HIELO. Carreras contrarreloj, defender una central nuclear...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Manejar tres X-Men y disfrutar de la historia que da pie a la tercera película.

» LO PEOR
La inexplicable dificultad de ciertas misiones y que su simple dinámica de juego te aburra.

Te gustará + que... LOS 4 FANTÁSTICOS


Te gustará − que... X-MEN LEGENDS II


85	**» GRÁFICOS** En general cumplen, aunque presentan fallos mejorables.
86	**» SONIDO** No todas las voces son las de las pelis. La banda sonora está muy bien.
84	**» DIVERSIÓN** Si eres fan de los X-Men perdonarás su poca variedad en las misiones.
88	**» DURACIÓN** 28 niveles, secretos y niveles extra dan para mucho.
NOTA 86	Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante.

■ *Guitar Hero* es un divertido juego musical, en el que debemos "tocar" 50 temas cañeros de rock, heavy...

JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
RED OCTANE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
79,95 € (CON GUITARRA)
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.CO.UK

CUANDO LA ÚNICA **ESTRELLA** ERES TÚ... Y TU GUITARRA

Guitar Hero

Si alguna vez has soñado con aprender a tocar la guitarra y nunca te has atrevido, aquí tienes lo más parecido en forma de videojuego...

Si ya has probado algún juego musical, como *SingStar*, y te has divertido haciendo el "mico" delante de la tele con *EyeToy*, ha llegado el momento de probar algo nuevo... Y nada mejor que *Guitar Hero*, un juego musical en el que podrás "tocar" cañeros temas emulando a un guitarrista.

La principal "gracia" de *Guitar Hero* reside en su mando de control especial, una réplica de una guitarra real en la que no falta ningún detalle. Con este mando podemos interpretar de una forma bastante real un total de 50 canciones, 20 nuevas creadas para el juego por grupos "indie" y 30 de grupos y solistas actuales y míticos, como Queen, Boston, Incubus, Jimi Hendrix, Bad Religion, Ozzy Osbourne o Megadeth, que suponen un intenso repaso por la historia del rock y otros géneros, como el metal. En los 50 temas, la mecánica es similar: en pantalla vemos cinco "carriles" por los que bajan las notas y cada uno de ellos está asocia-



» EL DURO Y LARGO CAMINO HACIA LA **FAMA**

1 EMPIEZA A TOCAR. Primero en locales pequeños hasta hacerte un nombre y llenar grandes estadios.

2 EL REPERTORIO. 50 canciones cañeras, que debemos interpretar como si fuera un juego de habilidad.

3 DESBLOQUEA EXTRAS. Canciones, personajes, vídeos... con el dinero obtenido en las actuaciones.

■ Podemos jugar con 8 guitarristas "tipo" como un heavy de los 80, un punk inglés...etc.



■ Nuestro objetivo en cada tema es "tocar" todas las notas al llegar a la parte inferior de la pantalla.



■ Existen distintos tipos de notas. Estas largas nos permiten modular el sonido de nuestra guitarra.



■ Entre las 50 canciones hay de todo: temas míticos de Queen, Megadeth, Jimi Hendrix, Incubus...

» EL ÉXITO ESTÁ EN LA **GUITARRA**

GH es muy divertido por una razón: su mando especial. Tocar las canciones con él es una delicia y a poco que practiquéis, notaréis como vuestra destreza mejora. Hasta tiene un sensor que detecta si ponemos la guitarra en posición vertical para activar ciertas filigranas...



■ Los 5 botones sustituyen a los trastes de una guitarra. Hay que pulsarlos antes de "tocar" las notas con la pieza móvil.

■ Esta pieza móvil hace las veces de las cuerdas de una guitarra real.

■ El vibrato o palanca permite modificar el sonido de las notas y acordes más largos.

do a uno de los 5 botones del mando. Así, como si tocáramos de verdad, debemos presionar los botones y pulsar la pieza móvil de la guitarra para que "suenen" las notas, justo al llegar a la parte inferior de la pantalla. Es una mecánica simple, pero muy adictiva, que requiere habilidad y agilidad y que resulta muy satisfactoria, ya que notarás que con cada nueva canción que tocas tu habilidad mejora.

_GH_ es uno de los mejores juegos musicales de PS2: música, sistema de juego, periférico... todo es genial.

Sus cuatro niveles de dificultad y la creciente complejidad de las canciones (tienen más notas, requieren los 5 botones de la guitarra...), aseguran la duración. Además, entre los modos de juego hay hasta opciones multijugador, aunque todo el interés se centra en "Carrera", en el que debemos llevar a lo más alto a un guitarrista novel y desbloquear extras con el dinero ganado.

Todo esto hace de *GH* un juego muy divertido y especial, porque pocos títulos son capaces de atrapar tan brutalmente. A poco que os atraiga, dadle una oportunidad: no os arrepentiréis. ○



■ Según avancemos en el modo Carrera veremos cómo evoluciona nuestro guitarrista: cómo consigue portadas, obtiene mejores críticas...



■ El juego está muy cuidado en todos los aspectos, desde las animaciones hasta los gestos y las celebraciones de los guitarristas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar con la guitarra, la selección musical, sus niveles de creciente dificultad...

» LO PEOR
No hay temas españoles y si no te gusta el rock, no encontrarás música de tu agrado.

Te gustará + que... **DANCING STAGE MAX**
Te gustará + que... **SINGSTAR**



88	**» GRÁFICOS** Buena recreación de los conciertos, menús, personajes...
95	**» SONIDO** Contundente, nítido, limpio... es sin duda lo mejor del juego.
92	**» DIVERSIÓN** Disfrutar con él es sencillo, dominarlo lleva bastante tiempo.
92	**» DURACIÓN** Las 50 canciones y los 4 niveles de dificultad dan para mucho.
NOTA 92	**El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra.**





Género
SIMULADOR
Desarrollador
MILESTONE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
HTTP://WWW.BLACKBEANGAMES.COM/?ACT=GAMES



Evolution GT es un simulador de velocidad exigente, realista y que te permitirá conducir 35 vehículos reales..

Las carreras se desarrollan en circuitos reales (Hockenheim) o de inspiración urbana (Londres).

Los coches sufren destrozos. Si el nivel de daños llega a un punto demasiado alto, seremos eliminados.

UN **RETO** SÓLO APTO PARA LOS MEJORES **PILOTOS**

Evolution GT

Para los que se jactan de ser "máquinas" del volante, llega este exigente simulador que funde velocidad y rol.

Siguiendo la estela de otros simuladores de velocidad, como *GT4*, nos llega este título que nos pone al volante de los más impresionantes coches de escuderías como Mercedes o Audi. Con ellos participamos en unos campeonatos y desafíos bastante exigentes, que se desarrollan en circuitos reales o inspirados en lugares como Barcelona, y que nos obligan a poner los 5 sentidos mientras conducimos para evitar que nuestro coche se destroce.

El gran parecido con *SCAR*, el anterior juego de sus creadores, es quizá el aspecto más negativo del juego, ya que las similitudes abundan, desde la forma de mejorar las habilidades de nuestro piloto con los puntos de experiencia obtenidos en carrera, a la irreal y exigente física de los vehículos. No obstante, *Evolution GT* agradará a los que busquen un simulador exigente, con ideas propias y buena factura gráfica.

UNOS CURIOSOS TOQUES DE ROL



1 SUBE DE NIVEL. Correr es lo más importante, aunque para mejorar tendremos que "evolucionar" a nuestro piloto, aprender nuevas habilidades...

2 EL "PRINCIPE" DEL TIEMPO. Una de las habilidades de nuestro piloto es que acabará siendo capaz de retroceder en el tiempo para rectificar fallos.

Renault, Audi... Las más conocidas escuderías están presentes en el juego.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Incluye ideas interesantes: puntos de experiencia, retroceder en el tiempo, etc.

» LO PEOR
La física de los coches es irreal y exigente. La sensación de velocidad podía ser mayor.

83	**» GRÁFICOS** Destacan los vehículos... los escenarios podían estar algo mejor.
75	**» SONIDO** Música machacona y efectos sonoros que podían ser mejorados.
82	**» DIVERSIÓN** Vibrantes competiciones, pero con una física que no logra convencer.
85	**» DURACIÓN** Un modo Carrera que dura lo suyo y algunas opciones multijugador.
NOTA 81	Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto.





UNA EJECUCIÓN
PERFECTA

HITMAN™
BLOOD MONEY

www.hitman.com













16

Género
AVENTURA
Desarrollador
THE COLLECTIVE
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
18 DE MAYO
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.TAKETWO.ES

■ Un profesor y una criptóloga son los dos personajes a los que manejamos. Ellos deben resolver el misterio.

UN **MISTERIO** DENTRO DE UN **ENIGMA**

El Código Da Vinci

Las pistas del mayor secreto de la historia están a la vista en cuadros, leyendas, textos sagrados... Pero sólo el investigador más valiente las unirá todas.

Millones de lectores en todo el mundo han quedado fascinados por "El Código Da Vinci". La novela de Dan Brown se ha convertido en el "Best-seller" de más éxito de la historia y este mes nos llegan su adaptación al cine y el juego inspirado en la peli. Una aventura llena de enigmas que, como el libro, nos trasmite la emoción de investigar la mayor conspiración de la historia.

La trama comienza con un extraño asesinato en el museo del Louvre. El profesor Robert Langdon y la criptóloga Sophie Neveu investigan el crimen, siguiendo pistas esparcidas a través de los siglos en los cuadros de Da Vinci, la leyenda del Rey Arturo o la propia Biblia, y que conducen a un secreto capaz de cambiar la historia.

Así, a lo largo de 11 fases, manejamos alternativamente a los dos protagonistas para explorar oscuros escenarios (como el Louvre o tétricas iglesias y mansiones) y resolver los numerosos puzzles del juego: desde encontrar objetos y descubrir su uso, hasta recopilar las

■ Algunos cuadros del genial Da Vinci ocultan las pistas de un increíble secreto. Igual que en la película y en el libro.

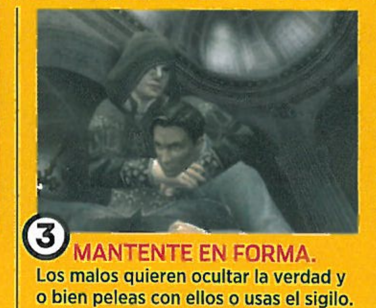
» CÓMO DESVELAR UN **SECRETO** Y VIVIR PARA **CONTARLO**



1 VISITA SITIOS TÉTRICOS. Mansiones, catedrales, museos... explorarlos de noche da repelús.



2 ESTUDIA UN POCO. Con tu inteligencia y los datos que aporta el juego, resuelves complejos enigmas.



3 MANTENTE EN FORMA. Los malos quieren ocultar la verdad y o bien peleas con ellos o usas el sigilo.



■ Tétricos monjes y la policía tratan de detenernos. Peleamos pulsando secuencias de botones.



■ Pero el alma del juego son los puzzles. Los hay sacados de la película y otros muchos nuevos.



■ La manera menos arriesgada de acabar con los malos es el sigilo, golpeándoles por la espalda.

» OBSERVAR, EXPLORAR, **PENSAR...**

Los escenarios guardan todas las pistas necesarias para resolver los enigmas. Cuando nos acercamos a algún punto interesante, pulsando ✖ pasamos a una vista subjetiva para registrar la zona y coger objetos, leer textos o resolver puzzles.



NO PIERDAS DETALLE. Explorando los escenarios encontramos pistas y objetos.



PARA TUS OJOS. Para registrar y en los puzzles usamos una vista subjetiva.

pistas ocultas que nos servirán para resolver problemas de lógica, enigmas numéricos y hasta complejos mensajes encriptados. Y, aunque estos desafíos a nuestro intelecto copan la mayor parte del desarrollo, también hay enemigos a los que podremos evitar usando el sigilo, o eliminar en combates en los que hay que pulsar

Al estilo de las clásicas aventuras gráficas los puzzles son la base del desarrollo, pero también hay acción.

rápidamente secuencias de botones para golpear o esquivar ataques.

Otro acertado elemento de "El Código Da Vinci" es que de todos los mitos y hechos históricos que investigamos podemos leer mucha información que no es fundamental para avanzar. Esto, unido al correcto apartado técnico, transmite las sensación de estar envueltos en un gran misterio.

De hecho, el único gran "pero" del juego es que los jugadores más acostumbrados a los puzzles pueden encontrar sus desafíos poco complicados. Por ello, serán los novatos en el género quienes de verdad sacarán todo su jugo a un título que recrea con acierto la intriga de la peli en la consola. ■



■ Los escenarios son el mayor logro gráfico del juego. Calles, iglesias, museos... Todo se ha recreado con un buen nivel de detalle.



■ Aunque se refleja fielmente el desarrollo de la peli, los modelos no lucen el aspecto de los actores. Así que olvidaos de ver a Tom Hanks.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Nos hace sentir que desvelamos un gran misterio gracias a sus puzzles y argumento.

» LO PEOR
Los expertos en aventuras gráficas echarán de menos más dificultad en los enigmas.

Te gustará + que... SYBERIA II — Te gustará − que... FAHRENHEIT



80	**» GRÁFICOS** Destaca el diseño de los detallados y ominosos escenarios.
90	**» SONIDO** La banda sonora de la película crea una inquietante atmósfera.
82	**» DIVERSIÓN** Sus enigmas garantizan buenos ratos "dándole al coco".
85	**» DURACIÓN** Depende de tu habilidad con los puzzles, pero sus 11 fases cunden.
NOTA 82	Gracias a su ambientación y su desarrollo repleto de puzzles, esta aventura sabe trasladar al jugador la intriga del film.



12+

Género
MUSICAL

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
JUNIO

Precio
29,95 €
59,95 € (CON MICROS)

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1-8

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL ACABAR LA CANCIÓN

Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

Esta nueva entrega ofrece 30 canciones más "cañeras" que las vistas en anteriores *SingStar*.

La ca- sa por el te- ja-
A po- der dor- mir

Rolling Stones, M-Clan, Rosendo, Joaquín Sabina, Nirvana, Dover... la selección de temas es variada.

El juego ofrece los mismos modos que anteriores entregas para 1 o varios jugadores: Libre, Dueto, Batalla...

LARGA VIDA AL **ROCK'N'ROLL**

SingStar Rocks!

Si los anteriores *Singstar* eran demasiado "pasteleros", aquí tienes una selección más cañera para darle "fuerte" al micro.

Singstar es un filón inagotable y Sony quiere demostrarlo con una nueva vuelta de tuerca. Así, *Singstar Rocks!*, incluye 30 temas nuevos, 25 en castellano y 5 en inglés, no tan "populares" como en anteriores entregas. Aquí no encontramos a Bisbal y compañía, no, esta vez la selección es algo más "durilla" e incluye temas de Dover, Medina Azahara, Rosendo, Rolling Stones, Nirvana, Cold Play... No llega a ser "heavy", pero sin duda, el tono "rock" está presente en todas sus canciones.

Eso sí, la mecánica es la de siempre: micrófono en mano (solos o acompañados), tenemos que interpretar las canciones mientras el juego puntúa nuestra entonación, ritmo, etc... todo para demostrar a nuestros amigos que podemos participar en Eurovision si nos lo proponemos. Los únicos "peros" de esta entrega es que la selección musical no te atraiga y que no ofrece modo Historia, efectos nuevos o novedades respecto a anteriores *SingStar*.

Y CON EYETOY... ¡LA **DIVERSIÓN** SE MULTIPLICA!

La mecánica del juego es idéntica a la de anteriores entregas: seleccionamos tema, cantamos y el juego nos evalúa. Además, si tienes una cámara EyeToy puedes conectarla para verte en pantalla, disfrutar de efectos, tomar fotos...



1 **EFECTOS ESPECIALES.** Si activamos esta opción nuestra imagen cambiará durante la canción.



2 **MIRA AL PAJARITO.** Si quedamos entre los mejores podremos posar para la foto.

Si eres un "loco" del rock y el karaoke no dejes de probar esta nueva entrega.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tener otra excusa para hacer una fiesta con amigos y perfeccionar tus "dotes" de canto.

» LO PEOR
La selección es menos comercial y no incluye nada nuevo respecto a otras entregas.

85	**» GRÁFICOS** Los vídeos son los originales, pero los efectos son pocos y pobres.
90	**» SONIDO** Canciones originales, pero no puedes quitar las voces para cantarlas.
86	**» DIVERSIÓN** El repertorio es menos conocido y más difícil, lo que puede no gustar.
88	**» DURACIÓN** 30 canciones dan para mucho... Si las cantas todas, claro.
NOTA 88	Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega de la saga... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.

■ Una ciudad sumida en el caos es el telón de fondo de este shooter repleto de situaciones explosivas.

18

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
ROCKSTEADY
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.URBANCHAOSGAME.COM

ENFRÉNTATE A UN **INFIERNO** DE FUEGO Y BALAS

Urban Chaos Unidad Antidisturbios

La ciudad es un verdadero caos, donde sólo los más policías más duros pueden reestablecer la ley. ¿Tienes agallas suficientes para enfrentarte al peligro?

Entre tantos shoot'em up bélicos (ambientados en todo tipo de guerras), se agradecen títulos que traigan temáticas menos "manoseadas". Tal es el caso de *Urban Chaos: Unidad Antidisturbios*, que ofrece una ambientación urbana muy distinta y viene cargado de interesantes ideas, pocas veces vistas dentro de un shooter.

Nosotros encarnamos el papel de Nick Mason, agente de una patrulla antidisturbios, en su misión de acabar con un grupo terrorista (con predilección por el fuego), que ha puesto la ciudad al borde del caos. Para vencer a los peligrosos enemigos que nos saldrán al paso, contamos con un tremendo arsenal (que iremos desbloqueando a medida que cumplamos objetivos secundarios durante las misiones) y la ayuda de otros policías, bomberos o sanitarios a los que podemos dar sencillas órdenes (seguir, proporcionar ayuda médica, destrozar obstáculos, etc.). Además, como elemento original, portamos un escudo antibalas con el que podemos repeler los ataques y que nos es de mucha utili-

■ Nick Mason es un duro poli dispuesto a usar la fuerza para acabar con la revuelta.

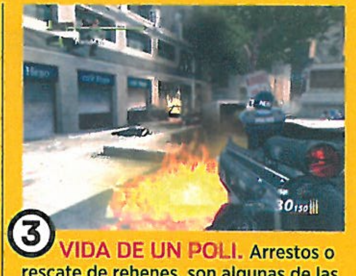




① **DAME ACCIÓN.** Manejamos armas de todo tipo, tanto de fuego como blancas, en vibrantes tiroteos.



② **CON AYUDA.** Podemos dar sencillas órdenes (curar, atacar...) a otros bomberos, policías o sanitarios.



③ **VIDA DE UN POLI.** Arrestos o rescate de rehenes, son algunas de las situaciones a las que nos enfrentamos.



Los tiroteos son una constante en este shoot'em up de ambientación urbana y acción directa.



A lo largo del juego encontramos a otros personajes a los que podemos dar sencillas órdenes.



En los secuestros con rehenes, una de las muchas situaciones del juego, prima la buena puntería.

EL BRAZO "ESCUDADO" DE LA LEY

Una de las ideas más interesantes del juego es la posibilidad de defendernos de los ataques enemigos mediante un escudo antibalas. Además, cubriéndonos bien, podemos acercarnos a los enemigos para detenerlos o atravesar muros de fuego.



LA DEFENSA PERFECTA. Podemos repeler todos los ataques protegiéndonos con el escudo.



ESCUDO MULTIUSOS. Además de proteger, el escudo permite dar golpes.

dad para enfrentarnos a las situaciones de secuestro con rehenes o cuando debamos someter un enemigo sin eliminarlo. Así, gracias a estos elementos, y pese a la linealidad de los niveles, el desarrollo es variado y absorbente, en gran medida por una creíble ambientación donde no faltan explosiones por doquier, agentes y civiles heridos, grupos de emergencia trabajando duro para cambiar la situación...

La acción está servida mediante unos intensos combates, ambientación creíble y situaciones muy variadas.

Tanto en el modo Campaña como en las opciones multijugador Online y LAN, el juego cuenta con un sólido apartado técnico, en el que merecen mención especial la física del motor (podemos interactuar con un buen número de objetos) y el sensacional doblaje.

Y aunque es cierto que el juego podía haber dado mucho más de sí, por ejemplo con una mayor variedad de enemigos o un desarrollo menos lineal, nos encontramos con un buen shoot'em up, que seguro agrada a los seguidores del género, especialmente por sus atractivas ideas, como la utilización de un escudo antidisturbios.



Según conseguimos medallas por arrestos, disparos certeros, etc., se desbloquea nuevo armamento: fusiles de asalto, escopetas...



El juego no es apto para todos los públicos: son constantes las escenas "gore" y el lenguaje es bastante "subidito" de tono.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Algunas ideas originales: escudo para protegernos, órdenes a otros personajes, etc.

» LO PEOR
La variedad de enemigos es escasa y el desarrollo peca de ser excesivamente lineal.

Te gustará + que... BLACK HAWK DOWN — Te gustará − que... BLACK

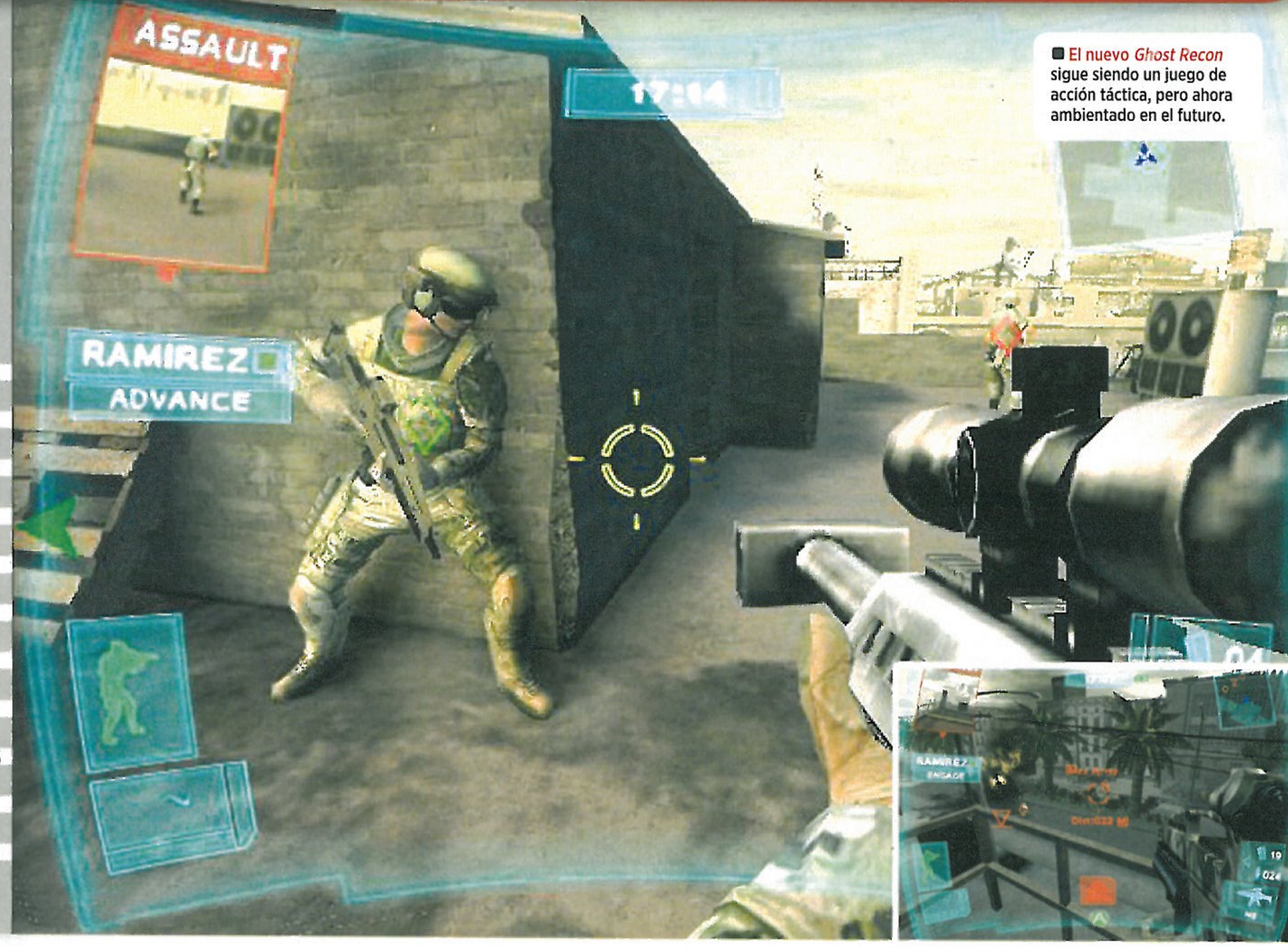


85	**» GRÁFICOS** Algunas texturas mejorables, pero solidez gráfica en general.
86	**» SONIDO** Un gran doblaje acompaña a un buen apartado musical y sonoro.
84	**» DIVERSIÓN** Aunque el desarrollo se hace algo repetitivo, la acción "engancha".
85	**» DURACIÓN** Muchos extras desbloqueables en Campaña y un buen modo Online.
NOTA 85	**Acción sin tregua para un shoot'em up, que además de los típicos tiroteos incluye algunas interesantes ideas.**



16+

Género	SHOOT 'EM UP
Desarrollador	UBISOFT
Editor	UBISOFT
Lanzamiento	YA A LA VENTA
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas	ENTRE MISIONES
Página web	WWW.GHOSTRECON.COM



El nuevo *Ghost Recon* sigue siendo un juego de acción táctica, pero ahora ambientado en el futuro.

Ofrece batallas Online para hasta 8 jugadores, a través de distintos modos: Supervivencia, Asalto...



La acción se desarrolla en primera persona, aunque no es tan fluida como debería ni muy espectacular.

PONTE AL MANDO DE UN MODERNO **COMANDO DE ÉLITE**

Ghost Recon Advanced Warfighter

México, año 2013. Soldados rebeldes preparan un golpe y tú tendrás que detenerlos usando el armamento más moderno.

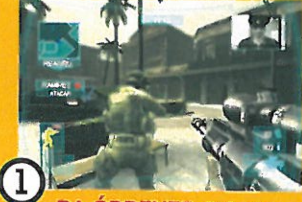
El tercer capítulo de la serie *Ghost Recon* nos traslada al futuro, concretamente al año 2013. Rebeldes mexicanos se levantan en armas y tú, al mando de tu comando Ghost, deberás impedirlo usando el armamento y la tecnología más puntera en una extensa campaña o en retos como Supervivencia o Caza al Enemigo.

Durante las misiones, podemos dar órdenes sencillas al soldado que nos acompaña o coordinar acciones con otros comandos, como en otros juegos de acción táctica. El problema es que técnicamente es muy "justito". La acción no es tan fluida como debería, los escenarios no son precisamente deslumbrantes y la IA de los enemigos falla. Todo ello resta bastantes puntos al juego, por lo que sólo los fans del género que disculpen estos serios defectos disfrutarán de su modo individual y de sus batallas Online.

Scott Mitchell lidera el equipo Ghost en la campaña principal.

» ASÍ SON LOS **SOLDADOS DEL FUTURO**

Además de dar órdenes y contar con otros apoyos, dispondrás de una tecnología que te permitirá fijar la posición de objetivos, enemigos y aliados. Así podrás planear mucho mejor todas tus estrategias.



① DA ÓRDENES. Pide a tu soldado de apoyo que te cubra, que ataque, que se reagrupe, etc.



② TECNOLOGÍA PUNTA. Como prototipos reales de armas del ejército, un moderno visor...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su modo Online y las posibilidades del moderno equipo de estos soldados futuribles.

» LO PEOR
Técnicamente tiene serios defectos: no es muy fluido, gráficos e IA mejorables...

68	**» GRÁFICOS** Sin duda, el punto flojo del juego. Bastante mejorables en general.
80	**» SONIDO** El doblaje al castellano y los efectos de sonido no están nada mal.
75	**» DIVERSIÓN** Entretendrá a los fans del género que disculpen sus fallos técnicos.
80	**» DURACIÓN** Campaña y misiones sueltas para un jugador y batallas Online. Bien.
NOTA 74	Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores.



Rogue Trooper nos sumerge en un mundo en guerra, en un futuro genialmente recreado.

16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
REBELLION
Editor
PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 4 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ROGUETROOPER.COM

GENUINA **CIENCIA FICCIÓN** PARA LA ACCIÓN MÁS DESENFRENADA

Rogue Trooper

Nu Earth está en una guerra continua y sólo tú, un soldado diestro en el manejo de las armas y el sigilo, eres capaz de terminar con este terrible conflicto.

Seguro que los más "vejetes" recuerdan la revista de cómics 2000AD, que gozó de bastante éxito entre los aficionados a la ciencia ficción en los 80. Y es uno de los personajes más conocidos de esta publicación, Rogue Trooper, quien ahora salta a la pantalla para protagonizar este juego de acción con toques de infiltración.

Ambientado en un apocalíptico futuro, el juego nos pone en el papel de un soldado modificado genéticamente, Rogue Trooper, que debe destruir a las Fuerzas del Norte que amenazan con destruir el planeta Nu Earth. Así, debemos enfrentarnos a multitud de enemigos, desde soldados de infantería a robots gigantes, usando tanto las habilidades de soldados aliados conferidas a nuestro personaje mediante biochips (manipulación de terminales informáticas, creación de nuevas armas...) como un enorme arsenal de armas futuristas (fusil de rayos, granadas sónicas...). Además, podemos mejorar

Rogue Trooper es el prota de un cómic de los 80, que ahora protagoniza un juego.

CLAVES PARA **SOBREVIVIR** EN LA GUERRA DEL FUTURO

1 **DISPARA SIN "MIRAR".** A todo lo que se mueva, e incluso utiliza las torretas fijas y otras armas pesadas.

2 **CON SIGILO.** Ya sea pillando al enemigo por la espalda o utilizando armas para atacar a distancia.

3 **MEJORA TU ARSENAL.** Con los restos enemigos podemos mejorar nuestras armas: puntería, munición...



La mecánica es la propia de un juego de acción, variada y sin tregua, con la estética del cómic.



No todo es disparar a "saco": también realizamos ataques sigilosos para eliminar a los enemigos.



El protagonista cuenta con variadas acciones: parapetarse tras objetos, ataques cuerpo a cuerpo...

» UN EJÉRCITO DE UN SOLO HOMBRE

Gracias a los tres implantes biotecnológicos que porta nuestro héroe (que en realidad son las personalidades de otros tantos soldados caídos en combate), Rogue Trooper puede "hackear" ordenadores, situar armas fijas inteligentes, etc.



JUGANDO AL ESCONDITE. Crea una imagen holográfica para despistar a los enemigos.



UNA BUENA DEFENSA. Coloca una torreta y los enemigos caerán fácilmente.

la eficacia del armamento y aumentar nuestra munición recogiendo restos enemigos, que canjearemos por estas ayudas. Este ligero componente táctico (¿prefieres comprar botiquines y jugar más "defensivamente" o comprar armas más potentes para lanzarte al ataque?), junto a los diversos momentos del sigilo, dotan al juego de una gran profundidad en comparación con otros títulos del género.

Rogue Trooper ha sabido crear una ambientación creíble y fusionar de forma magnífica acción e infiltración.

Pero su mayor acierto es, sin duda alguna, su cuidada ambientación, calcada de los cómics: estupendo diseño de naves y uniformes, original armamento, escenarios apocalípticos y detallados... Si a todo ello sumamos una excelente factura técnica (gran doblaje, solidez gráfica, intuitivo control...) y unas interesantes opciones multijugador y Online, el resultado final es un juego de acción que, además de una estética muy trabajada, cuenta con algunas ideas originales que le dotan de un encanto especial entre tanto juego "clonado" que inunda el género.



Batallas campales, explosiones... la sensación de estar en una guerra está bastante lograda, potenciando así su gran ambientación.



En determinadas fases, la vista salta a primera persona y pasamos a controlar diferentes armas fijas, altamente destructivas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La lograda ambientación futurista y las muchas posibilidades de nuestro personaje.

» LO PEOR
En algunos momentos, cuesta saber donde dirigirnos para continuar con los objetivos.

Te gustará + que... DESTROY ALL HUMANS!
Te gustará – que... SW BATTLEFRONT 2



85	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes creíbles junto a soberbios efectos de luz.
86	**» SONIDO** Si el sonido y el doblaje son buenos, la música sigue esa tónica.
85	**» DIVERSIÓN** Mucha acción con oportunos e interesantes momentos de sigilo.
87	**» DURACIÓN** No se puede pedir más: modo Campaña, Multijugador y Online.
NOTA 86	La lograda ambientación, sus vibrantes batallas y los toques de sigilo encantarán a los amantes de la acción.

A TU IMAGEN
FONDOS COLOR
Y ANIMACIONES PARA TU MOVIL

Para descargar
envía un mensaje con el texto **MMS64** (espacio) código fondo o animación al **7808**
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: MMS64 42816 al 7808

y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

NUEVOS
top fotofondos España

47051 47349
39728 36053 36155 36283 36326 36329 36337
36634 36648 37489 38858 36170 36213 36215 36236 39629
41084 41443 41490 41545 47068 borracho 35427 42803
¡Esto para los del Real!
45577
39252 45596 46415 46456 46539 46935 46953
47567 47565 47566 47732 47733 47734 47735 39074

SUPERHEROES MARVEL
45534 45543 45116 45117 45127 45138 39095
42297 42308
45200 45190 45191 45160
45497 37511 46467 46482 46483 45571 45573 45574 45582 45583 45584 45585 45586 41753
39923 42731 46426 43084 41602 42026 41272 46425 47043

MARVEL, Marvel Heroes and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc. and are used with permission. Copyright 2005 Marvel Characters Inc. All Rights Reserved. www.marvel.com Licensed by Marvel Characters, Inc.

ANIMACIONES
47073 47074 47075 47076 47077 47708 47709 47710 47711 46816 46815 46817 46814
46981 46982 46983 46984 46985 46530 46571 46572 46573 46574 46575 46813
46484 46485 46486 46488 46489 46490 46491 46492 46535 46536 46537 46538

PERSONALIZA TUS ICONOS Y LA APARIENCIA GENERAL DE TU MÓVIL CON LOS TEMAS

TEMAS

envía **TEMA93** + espacio + código tema al **7494**

Tuning 2252
muchos más
Mascotas - 5377
Ángeles góticos - 5476
aviones - 2809
Dragones - 2896
Lobos - 3413
Zombies - 3799
Monos divertidos - 2130
Formula 1 - 2114
Vampiros - 3759
Motos - 2607
Grijander Bond - 3548
Hadas - 3509

Si estás aburrido de ver siempre lo mismo en tu móvil.. descárgate un menú y lo que elijas llenará todas las opciones tu móvil...
Así de fácil... ¿de qué vas a llenar tu móvil?

1 móvil aburrido
CALAVERAS cód 2250
+ un tema de calaveras con código 2250
¡¡¡UN MÓVIL LLENO DE CALAVERAS!!!

TOP TEMAS

Código	Tema
3786	Kamasutra
3765	Tios Buenos
5475	Mulatas
5601	Elfos
5599	Desnudas
4475	Toros
3979	Gnomos
3431	Brujas
2808	Chicas en bikini
6140	Dalmatas
2223	Coches
3512	Mangasexy
2225	Bebes muy monos
6168	Indios
2247	Unicornios
2243	Pompis de locura
2806	Tetas
2131	Delfines
2804	Caballos
2120	El Duende
3563	Perritos

SONIDOS REALES

Para descargar
envía **TONOS36** + espacio + código sonido al **7808**
o llama al **806 52 60 87**

enseña a tu móvil a hablar

TONOVOCES DE PERSONAS FAMOSAS

77762	Como el luisma no se entera	
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	
77472	Que soy el telefono cogerme!	
risa	Carcajada	
77766	Que pasa neeeeeeeeeeeng!	El Neng
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija
77386	Que poderio tengo en el coño	C de Mairena
77119	Bebe gracioso	
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77453	Gallina imitando Formula 1	Divertido
78491	Franco desde la tumba	Franco
78870	Gol del Madrid	Manolo Lama
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
79033	Las drogas son malas	El luisma
77895	Esta sonando el monomovil payo!	El gitano
77287	Coge el telefono que esta sonando	
77334	Grito de Tarzan	Tarzan
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
79261	Me quieren robar mi litro	El moñas
77123	Que alguien me coja!	Frase
78187	Es la hora de un briconsejo	Bricomania
77253	Soy el puto movil	Movil
78789	Joputa menuda zorra	
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
risita	Cuñaaaaao	El Risitas
77222	Pedos y eruptos	Divertido
79067	El Luisma tiene un orgasmo	El Luisma
77763	Que pasa nen?	Makinero
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77474	Ya voy ya voy ya voy	Divertido
78185	Mamón Te voy a dar una samanta palos	
77451	Soy yo el movil	Pedro Reyes
79032	Luisma toooomaa	El Luisma
boris	Boris	Imitación
79323	Amparo contesta coño!	Pozi
77639	Ir para nada es tonteria	Cruz y raya
78186	Torrente presentando Torrente 3	Torrente
pocholo	Pocholo	Imitación
79324	Pozi tiene un orgasmo	Pozi
78790	Joputa eres un mamón	
77285	Hosti tio que te estan llamando!	R Bofill
79314	Payo cógemelo!	Hermanas Carmona
77450	Coge el telefonooooo	
77188	Arranca llevo manos libres!	
78102	El neng	
77091	Risa de Thriller	
tamara	Tamara	
79322	Te la meteria	
77269	Chinita ven aqui	
79068	Gol de la seleccion	
77182	I am gladiator	
78788	Mamón ni puto caso	

TOP SONIBROMAS

77224	El bueno, el malo y el feo	Ennio Morricone
79262	Un cigarrito no tendrás	El moñas
79321	Como me tocas los cojones	Calico electrónico
78701	Doctor Maligno	Tono SMS
77896	Coge el telefono que me llevan preso	El gitano
78869	Gol del Barça	Manolo Lama
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77420	Trata de arrancarlo Carlos	Luis Moya
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo	Divertido
77650	Cerco policial	Gracioso
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	Luisma
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde	
77395	Mensaje del caudillo	Franco
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77479	Risa bebe	Divertido
77482	El telefono del Padrino	El Padrino
77593	Chaval coge el telefono	Torrente
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo
77259	Esta sonando mi telefono	

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA O DE MENSAJE
ASÍGNALE UNO DISTINTO A CADA AMIGO DE TU AGENDA Y ASÍ LO RECONOCERÁS AL INSTANTE

fútbol

78851	Barça - La la la Fc Barcelona
78855	R. Madrid - Ya estamos todos aqui
78849	Barça - Forza Barça
78854	R. Madrid - Fieles y leales
79094	Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
79089	Rianxeira
79070	Alé Zaragoza alé
79097	athleeeeeeeeeetic!
78868	R. Betis - Musho Betis Musho eh
78856	R. Madrid - Yo te animare
78862	Sevilla - Hasta la muerte
78857	R. Betis - Arriba Betis campeón
79080	Alé Osasuna Alé!
79091	Ese Cádiz Oé!
79073	Valencia, Valencia, Valencia!
79074	fieles a tu historia alé Valencia Alé!
78864	España - A por ellos
79077	Real Sociedad, Real Sociedad!
79075	Vamos Pablito Aimar!
79079	Todos a una gora Osasuna!
78859	R. Betis - Gritos Musho Betis eh
79088	Dale de dale Depor dale de
79093	Forza Atleti Oé!
79078	Racing, Racing, Racing!
79085	Espanyol te quiero
79082	Yo te daré te daré una cosa
78867	Barça - Coge el móvil
78852	R. Madrid - Dale Madrid dale
79098	Athletic, Athletic, Athletic!
79096	Atleti, Atleti, Atleti!
79087	Alé Deportivo alé!
79092	Cádiz, Cádiz, Cádiz!
79084	Getafe, Getafe, Getafe!
79100	Alé Espanyol alé!
79086	Depor, Depor, Depor!
79076	Alé foza Valencia Alé!
79069	Zaragoza, Zaragoza, Zaragoza
79081	Mallorca, Mallorca, Mallorca!

TONOS SMS

78694	El Luisma
78699	El Neng
78697	Gollum
78700	Torrente
78696	Cuñao
78703	El Rey
78695	Emilio pofavó
78698	Mariano Pofavó

películas

77005	Sonido THX
77158	Darth Vader
77166	Doctor Maligno
77116	R2D2
77002	Grito de Tarzan
77000	20th Century Fox
77199	Pescao es mu rico
77194	Aqui llega torrente
77254	Si sueno pues me coges...
77169	Chewacca
77329	Risa contagiosa
77218	Gremlins
77152	Ring ring con voz
77003	Good morning Vietnam
77172	Phone home...
77267	Star trek
77177	Se me escucha o no?
77032	Pepsi años 50
77264	Godzilla
79263	Criatura infernal
77001	El gordo y el flaco
77171	Houston we have a problem
77055	Karate
77004	Hasta la vista Baby
79265	Disparos máquina
79264	Puerta pasadizo

música

77252	Septimo de caballeria
77117	Musica del No-do
77105	Toque militar
77485	Carabirubi
77160	Himno Republicano
77265	Looney tunes
77649	Musica para SMS
77471	Cancion
77101	The entertainer
77164	Himno del Betis
77183	Manha Manha

TECNOLOGÍA

77018	Teléfono antiguo
77016	Codigo morse
radio	Tuning radio
77012	Ondas
77015	Morse SOS
77030	Intel inside
77013	Computadora
77022	Cámara de fotos

TOP ESPAÑA

3679	El Padrino	CINE Y TELEVISIÓN
5670	Sorry	MADONNA
4381	Love generation	BOB SINCLAR
4286	Como el agua	CAMARON DE LA ISLA
2620	Hey boy hey girl	CHEMICAL BROTHERS
3432	Pobre diabla	DON OMAR
3722	With or without you	U2
4285	La leyenda del tiempo	CAMARON DE LA ISLA
2726	Bohemian rhapsody	QUEEN
2817	Dias de verano	AMARAL
3798	Lonely	AKON
3921	Tripping	ROBBIE WILLIAMS
2718	We are the champions	QUEEN
2777	Buscate un hombre que te...	EL ARREBATO
4016	Advertising Space	ROBBIE WILLIAMS
3678	Misión imposible	CINE Y TELEVISIÓN
4462	Apuesta de amor	CAMELA
5456	Mala	MARIO MENDES
2590	Anarchy In The UK	SEX PISTOLS
3571	Speed of sound	COLDPLAY
6773	Stupid Girls	PINK
2911	Naci Orishas	ORISHAS
2197	Personal Jesus	DEPECHE MODE
2791	Lethal industry	DJ TIESTO
5066	Don´t Cha	PUSSYCAT DOLLS
3581	La camisa negra	JUANES
3711	El Vaquilla	LOS CHICHOS
6120	Idiota	NENA DACONTE
3545	Noche de travesura	HECTOR & TITO
4382	Wake up	HILARY DUFF
3584	Four to the floor	DISCO ROJO
3714	Nada fue un error	COTI
3700	Smells like teen spirit	NIRVANA
3863	What you´re made of	LUCIE SILVAS
5614	My humps	BLACK EYED PEAS
3857	Satisfaction	ROLLING STONES
3586	The world is mine	DAVID GUETTA
6922	Tu Gatita	JMP
4002	Antes que ver el sol	COTI
5070	When I´m Gone	EMINEM
5628	Sorry	MADONNA
3560	Enamorame	PAPI SANCHEZ
3433	Feel good Inc.	GORILLAZ
2882	Simplemente amor	CAMELA
3996	Boulevard of broken dreams	GREEN DAY
5463	Corazón de fuego	SORAYA ARNELAS
6873	Dejame verte	DIEGO MARTIN
5461	Ella y yo	AVENTURA
5423	Hung Up - Time Goes By So...	MADONNA
2589	Somethin Stupid	ROBBIE WILLIAMS
2652	Cuando Zarpa el amor	CAMELA
2155	Mariacaipirinha	CARLINHOS BROWN
3558	Te haria una casita	DECAI
5068	Window shopper	50 CENT
4242	Chi-Ki-Cha	BATUKA
4192	Devuélveme la vida	ANTONIO OROZCO
4187	Una y otra vez	ANTONIO OROZCO
4390	zapatillas	SHIN CHAN
2745	Just a litte more love	DAVID GUETTA
4473	Una Noche Con Arte	EL ARREBATO
4013	Welcome to my life	SIMPLE PLAN
3559	El Rama lama	3+2
4198	Estoy hecho de pedacitos de ti	A OROZCO
3739	In the club	50 CENT
5430	Losing My Religion	R.E.M.
6772	Pieces of a dream	ANASTACIA
4384	Wake me up when september ends	G DAY
4386	La posada de los muertos	MAGO DE OZ
2940	Y quisiera (Remix-Radio edit)	ELLA BAILA SOLA

6630 Sueño y muero
6629 Verde y mar
6628 Playas de Barbate
6627 Lo veras
6626 Chambao
6625 As de corazones
6624 Ahi estas tu
6623 Pokito a poko

Pienso en aquella tarde 6669
Princesas 6668
Todo 6667

No puedo dejarte de amar 6703
Como cambia la vida 6702

ESTOPA
6649 Vacaciones
6648 No quiero verla +
6647 Mediterraneo
6646 Cacho a cacho
6645 Tragicomedia
6644 Pastillas de freno
6643 Fin de semana
6642 Como Camaron
6641 Fuente de energia
6151 No quiero verla mas

4288 Merche Eras tu

ARTISTAS ORIGINALES
MUSICA REAL
TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MÓVIL

Úsalos como tonos de llamada o de mensaje en tu móvil

envía **MUSIC2** + un espacio + el código de la canción que quieres al **7808**

EMI
VALE MUSIC
blanco y negro
WARNER MUSIC
UNIVERSAL

5460 Monjes Budistas Sakya Tashi Ling Mi spirit flies to you
2790 DJ Tiesto Traffic
3871 Carlos Baute Te regalo
6674 EDURNE DESPIERTA
EL KOALA 6911 Opá yo viaze un corrá

EL CANTO DEL LOCO
6640 Zapatillas
6639 Besos
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6635 Eres un canalla
6634 A contracorriente
6633 7 vidas
6632 Si pudiera tenerte
6631 Laura
6150 Besos

4365 Rutinas Chenoa
2625 Robbie Williams Feel
6067 Bob Sinclar Love generation (en español)
4390 Shin Chan zapatillas
5375 Madonna Hung up
2820 Marta, Sebas, Guille y los demas Amaral

6663 Vestido azul
6662 Muñeca de trapo
6661 Rosas
6660 Perdonarme
6659 París
6658 Pop
6657 Los amantes del circulo polar
6656 Geografía
6655 El 28
6654 Deseo de cosas imposibles
6653 Cuídate
6652 Cuentame al oído
6650 Puedes contar conmigo

3885 James Blunt You're beautiful
5399 Fito y Fitipaldis La casa por el tejado
4461 Navajita Plateá Noches de bohemia
3740 50 Cent Candy shop

6622 Hips don't lie
6621 No
6620 Estoy aqui
6619 Dont bother
6618 Donde estan los ladrones
6617 La tortura
6616 Suerte
6615 Ojos Asi
6614 Te dejo Madrid
6613 Si te vas
6612 Ciega, sordomuda

3809 Los Chunguitos Dame veneno
5447 John Lennon Imagine
3672 Camaron Soy gitano
2176 DEPECHE MODE ENJOY THE SILENCE 04
2180 Mike Oldfield Moonlight shadow
2834 Iron Maiden The number
4290 El Efecto Mariposa No me crees
5457 Soraya Arnelas Mi mundo sin ti

LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM

SI EL CONTENIDO PEDIDO NO ES COMPATIBLE CON TU MOVIL TE ENVIAREMOS OTRO CONTENIDO DE TU ELECCION DEL MISMO TIPO QUE SI LO SEA. SI ALGO FALLA EN LA DESCARGA DE TU PEDIDO SIEMPRE TE LO ENVIAREMOS DE NUEVO. ¡GARANTIZADO! SÓLO TIENES QUE LLAMAR 902 01 20 16 DONDE TE ATENDERÁN

ATENCIÓN AL CLIENTE
LUNES-VIERNES 10-17 HORAS

JUEGOS JAVA

JUEGOS MÁS PEDIDOS DEL MES

Envía **JAVA70** + espacio + código juego al **7808**
o llama al teléfono **806 52 60 83**

Lemmings 1438

Prince of Persia – Las Dos Coronas – código 1457

código 1418

¿Quieres ser Millonario? clásico 1836 · Musical 1453 · Famosos 1454

Trivial Pursuit edición movil – clásico 1180 · 80's 1435 · fútbol 1421

Monopoly Tycoon 1235

1714 · 1442 · Sopa de letras 2080 · 2006 Real Football 1419

TOP JUEGOS

2034 · 1091

Ahorcado 1446 · Chessmaster 1093 · Sudoku 2074 · 1851 · 1562

1011 · 1415 · 1661 · 1441 · 1456 · 1018 · 1653

1460 · 1461 · 1458 · 1437 · 1652 · 1833 · 1711

2092 · 1659 · 1251 · 1288 · 1088 · 1455 · 1019

1812 · 1814 · 1847 · 1843 · 1962 · 1440 · 1428

Y MUCHOS MÁS

1267	Strip Poker I
2095	Torrente X
2098	King of Sex City
1953	Kamasutris
1508	Chicks with Bricks
1542	Sex Bomb
1270	Strip Poker II
1092	Sexy Pocker 2004
1262	HotShot
1954	Wet T-shirt Contest
1525	Breast Quest
1546	Lula StripPoker
1536	Naughty Boys Poker

puzzle

Simon 2035 · 1350 · Atari Legends 1432 · 1229 · Shanghai 2079 · Solitaire 1013 · 1563 · La Oca 1433

1466 Sexy Poker Susana Roche

2031 · 1299 · 1326 · 1655 · 1566

Parchis 2036 · Power Soccer 1555 · 1651

1717 · 1715 · 2096 · 1447 · 1464 · 1322 · 1663

1325 · 1090 · 1276 · 1426 · 1434 · 1356 · 3D 1417

acción

1425 · 1713 · 1237 · 1018

1574 · 1650 · 1860 · 1331 · 1281 · 1560 · 1830

1957 · 1554 · 1863 · 1320 · 2053 · 1424 · 1218

POLIFONICOS

Para descargar envía un mensaje con el texto **TONOS35** + espacio + código polifónico al **7808** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: TONOS35 85063 al 7808

cine y tv

80074	El equipo A
80762	Casablanca
82054	Ain´t no mountain high enough
83645	El Superagente 86
83658	Star Wars
85606	Vals de Amelie
80498	El fantasma de la opera
80025	The Simpsons
83834	La abeja maya
85894	Popcorn - Anuncio Clio
84759	Gladiator
84697	CSI Las Vegas
88171	Anuncio Audi A4 - I got life
80131	Buffy Cazavampiros
85508	Pasión de gavilanes
85219	Volkswagen Golf
83648	La familia Munster
80174	Expediente X
80125	Mortal Kombat
80194	Dirty Dancing Time of Life
80065	Friends
84692	Rasca y pica
84437	Shin Chan
83838	Negrito del Colacao
83901	Zorba el griego
84233	La historia interminable
84660	SWAT - Hombres de Harrelson
80238	Indiana Jones
83687	This is halloween
85083	Aqui no hay quien viva
83866	Bajo del mar
83884	El principe de Bel air
80014	James Bond
80082	La Pantera Rosa
85607	El pajaro loco
80428	Blade runner
80704	Eduardo Manostijeras
80051	Top Gun
80270	Forest Gump
80172	Hawaii Five-O
85545	Amarte asi - Frijolito
80369	Chariots of Fire
80664	Doctor Zhivago
86043	Aida
86054	Sonrisas y lagrimas
85889	Solo tu encuentras leña
80408	Star Trek - Voyager
81224	Felicity
80336	MacGyver
80209	Los pitufos
80168	Axels Theme
80091	20th Century Fox
84029	Cantina
84729	Lo que el viento se llevo
85440	Psychedelic Sally (A Cocacola)
85461	Everything burns (4 Fantasticos)
85510	Aqui hay tomate
85551	Torrente 3
85318	50x15
85326	Woo-hoo
85310	Salon del trono -Final-

españolas

85503	So payaso
85578	Magic Alonso
85944	Eras tu
88168	Mi mundo sin ti
88169	El profe
83849	Molinos de viento
85119	Buscate un hombre que te quiera
82247	Cannabis
88628	No quiero verla mas
85290	La camisa negra
82652	Fiesta Pagana
85504	Soldadito marinero
85351	Zapatillas
85317	Nada fue un error
85302	La tortura
85514	Te regalo
87301	Yo te traigo flores
85899	Volverá
88010	Marta, Sebas, Guille y los demás
85342	Devuelveme la vida
85416	Pokito a poko
84603	La danza del fuego
89086	Despierta
82364	Chiquilla
85544	No me crees
84997	Valio la pena
85069	Antes muerta que sencilla
85539	Con solo una sonrisa
85316	Ven bailalo
82886	Ni más, ni menos
85896	No
86971	Mala
86018	Rutinas
88627	Besos

videojuegos

83767	Final Fantasy 4
83739	Final Fantasy
83745	Final Fantasy 6
83705	Zelda
83708	Resident Evil
83731	metal Gear Solid 2
83732	Mortal Kombat
83750	Super Mario Brothers

manga

84329	Mazinger Z
84269	Eyes on me
84277	Attack on dollet
84320	Aeris
84321	Tokimeki no doukasen
84289	Zankoku na tenshi no thesis
84290	To Zanarkand
84354	Heart of the sword
84330	1/3 no Junjou na kanjou
84316	Suteki da ne
84287	Ryoga
84278	Head cha la

Himnos

83808	Himno de España
85507	Partido popular
83809	Guardia Civil

fútbol

85333	You´ll never walk alone
84362	Champions League
84436	Centenario Real Madrid
84487	We are the champions
84932	Real Sociedad
82172	Barcelona
82190	Betis
83188	Real Madrid
83258	Sevilla F.C.
83477	Himno de Valencia
82123	Athletic De Bilbao
84494	La internacional
84490	Asturias patria querida
84489	Els segadors
82124	Atletico De Madrid
84896	A las barricadas
84492	Himno de Galicia
84493	Himno de Andalucia
84855	Amunt Valencia
84752	oe oe oe
85034	RCD Espanyol
82411	Deportivo De La Coruña
85452	Himno de Argentina

DISCO TECNO

86041	Love generation
85188	Hey boy, hey girl
80153	I Will Survive
81664	Children
80093	Equador
85212	The world is mine
84226	Cafe del mar
80056	Insomnia
85048	Enjoy the silence 2004
84860	Fly on the wings of love
85288	Four to the floor
85037	Flashdance
85046	Pump it up
85555	Popcorn
85172	The sound of San Francisco
83814	Satisfaction
81109	2 Times
85439	Axel F
84776	Stripped
83661	Axel F 2003
85562	El Neng
88733	Enamorada
83798	Personal Jesus
83800	Shake the disease
84203	Dos gardenias
84749	On the move
85556	Pinocchio
84859	Shake it move a little closer
85245	Anglia

rock duro

84068	Du hast
84169	Seek and destroy
84611	Whiskey in the jar
80111	Sweet Child of Mine
80277	Nothing else matters
83855	Thunderstruck
80298	Master of Puppets
81459	Smoke on water
84624	The trooper
84755	Fear of the dark
80933	Freak on a leash
83650	Saint Anger
80623	November Rain
80137	Enter Sandman
84617	Night crawler
84565	You shook me all night long

top

80729	Conan the Barbarian
83737	Dragon Ball Z
83754	Kingdom Hearts
84283	Tidus theme
84440	El señor de los anillos
83738	Metal Gear Solid
80096	Pulp Fiction
84347	opening
84937	Kill Bill - Silbido
84310	Jenova
83776	Final Fantasy
83835	Star Wars
84064	Darth Vader Marcha imperial
85529	el último mohicano
85285	Adagio for strings
84325	Tifa
84207	El Padrino
82984	Paquito El Chocolatero
84940	Sexo en Nueva York
83883	Fraggle Rock
84446	Cara al sol
80017	Mision Imposible
85220	Himno de la legión
84231	Bar coyote
84094	Himno de riego
80143	La Pantera rosa
89051	Muñeca de trapo
84202	Telefono antiguo
82935	Noches de bohemia
85441	Verano azul
85895	Anuncio Siemens
86055	La mascara del Zorro
84066	Psicosis
84067	El Exorcista
84206	Moon river
84268	Embrujadas
84966	24 - Serie TV
84999	CSI Miami
84560	Curro Jimenez
84656	Superman
84659	Vacaciones en el mar
84695	Shrek
84724	El bueno, el malo y el feo
84936	Kill Bill
80108	Benny Hill
80195	Angel
80285	Charlie´s Angels
80606	Nightmare before Christmas
80044	Rocky
80048	El coche fantastico

nuevos

89232	**Opa yo viaze un corra**
89245	Vent del plá
89241	Hay que volver
89243	Sara
89233	Resurreción
89084	Seras aún la misma
89087	Caida libre
89187	Un poco de tu amor
89131	Salvame
89152	Por ti
89186	Stupid girls
89188	Pieces of a dream
89002	Dirty Harry
88718	Palmas damos
88716	Kids with guns
88715	Strict Machine
88714	Se acaba

HIMNOS MUDIAL

89018	ALEMANIA
89019	ANGOLA
89020	ARABIA SAUDI
89021	ARGENTINA
89022	AUSTRALIA
89023	BRASIL
89024	COREA DEL SUR
89025	COSTA DE MARFIL
89026	COSTA RICA
89027	CROACIA
89028	ECUADOR
89029	ESPAÑA
89030	FRANCIA
89031	GHANA
89032	HOLANDA
89033	INGLATERRA
89034	IRAN
89035	ITALIA
89036	JAPON
89037	MEXICO

POP ROCK

84976	American idiot
80229	Final Countdown
80062	In The End
85541	You´re beautiful
89075	Hips dont lie
88013	Sorry
85975	Hung up
80217	Satisfaction
80726	No woman no cry
85489	Lonely
87986	My humps
84248	Losing my religion
80472	Every breath you take
85836	Angels
88145	Don´t cha
88181	You´re beautiful
88190	My spirit flies to you
84943	Accidentally in love - Shrek 2
85329	Don´t phunk with my heart
80039	Eye of the Tiger
85971	Mi dulce niña
85568	have a nice day

REGGAETON

86973	Ella y yo
88015	Rakata
85145	Pobre diabla
89085	Rumbatom pa mi guerrera
85343	Noche de travesura
85103	Baila morena
84826	Dale don dale
85609	Gata fiera
85611	La Popola
85548	La vampiresa

TELECOÑAS

806 56 61 07

1. Elige la víctima y la broma...
2. Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3. Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...

TOP DE BROMAS

CITACIEGAS	CASTING
CONDONERIA	MASAJE
HACIENDA	BOMBON
FONTANERO	ORGASMO
COCHEROBADO	ORGASMOMASC
PIZZERO	EMBARAZA
MULTAS	COCHE
LADRON	BIBLIOTECA
GAY	VENEREA
CONCURSO	VECINA

VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP

VIDEOCHAT

¡¡MÍRALES Y CHATEA!
TU ELIGES CON QUIEN CHATEAR Y LO VERÁS EN TU MÓVIL30 MIN EN DIRECTO

ENVÍA **VCHAT49** AL **5477**



¡¡¡HAY MUCHA GENTE NUEVA ESPERÁNDOTE EN EL MOVILCHAT!!

¡¡¡CHATEA DONDE Y COMO QUIERAS!!!

XMESSENGER PARA MOVILES



¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!

¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!

ENVIA **MSX26** + ESPACIO + **2269** AL **7494**

¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!



12+

Género
AVENTURA
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
WWW.TOMBRAIDER.COM





Esta aventura de acción nos llevará por países como Perú, Nepal o Inglaterra, en un desarrollo mezcla de plataformas, puzzles y acción.





LARA CROFT **DESPLIEGA SUS ARMAS** TAMBIÉN EN PSP

Tomb Raider Legend

No contenta con triunfar en PS2, Lara también quiere vivir la aventura más emocionante de su vida en PSP. ¿Te atreves a acompañarla?

A la buena acogida de crítica y público que está teniendo el regreso de Lara Croft en PS2, este mes se suma la versión de *Tomb Raider Legend* para PSP. Un título que "clava" el desarrollo original, con un apartado gráfico muy digno y un sistema de control bastante bien adaptado. El resultado es una de las mejores aventuras de acción para PSP, empezando por el interesante argumento...

En *TR: Legend*, Lara deberá buscar los pedazos de un artefacto relacionado con su pasado. Tras su pista iniciaremos un viaje lleno de peligros que nos llevará por lugares tan dispares como las selvas de Ghana o los tejados de los rascacielos de Tokio. En estas exóticas y variadas localizaciones Lara tendrá que hacer gala de sus grandes dotes atléticas (aprovechando elementos del escenario como cuerdas, postes y todo tipo de asideros), pero también usar la cabeza para resolver distintas clases de puzzles y lograr abrirse paso por los niveles. De hecho, en *Tomb Raider Legend* son más importantes las plataformas y los puzzles que la acción... aun-

Lara Croft sigue igual de atractiva en la portátil de Sony.



ASÍ DE **TREPIDANTE** ES LA NUEVA **AVENTURA** DE LARA



1 **SALTOS AL LÍMITE.** Por tu bien, esperamos que no tengas vértigo, ya que Lara tendrá que escalar peligrosas paredes, saltar precipicios...



2 **PUZZLES Y TRAMPAS.** El desarrollo nos invita a pensar todo el rato la manera de avanzar por los niveles y evitar las distintas trampas.



3 **TIROTEOS.** Tampoco faltará la acción, usando todo tipo de armas de fuego, peleando cuerpo a cuerpo o usando elementos del escenario.



El interesante argumento de la aventura está relacionado con la leyenda del Rey Arturo y el pasado de Lara Croft y sus padres...



Técnicamente *TRL* también funciona muy bien en PSP, destacando una vez más el modelo de la Lara y sus alucinantes animaciones.



Lara tendrá que usar la cabeza para no caer en las trampas y lograr resolver los puzzles.





que eso no quiere decir que no haya combates cuerpo a cuerpo y tiroteos, en los que usaremos el clásico par de pistolas y otras armas. Y si el desarrollo y los objetivos son idénticos a los de la versión de PS2, el apartado gráfico también está cerca, aunque con los lógicos "recortes". El nivel de detalle general y la calidad de las texturas ha sido reducido, a lo que debemos sumar algunos "tirones" aislados y una gestión de la cámara algo mejorable (aunque a esto te acostumbras).

Con un desarrollo idéntico al de PS2 y un meritorio apartado técnico, Lara no nos ha defraudado en su estreno en PSP.

Aun así, técnicamente funciona muy bien, con unos tiempos de carga soportables y conservando tanto el doblaje al castellano como la excelente banda sonora. Y tanto la física como el modelo de Lara y sus animaciones siguen estando muy trabajadas. Además, la versión de PSP cuenta con un extra exclusivo: un divertido modo multijugador en el que dos jugadores compiten en intensas carreras contrarreloj.

En fin, que como veis estamos ante una conversión muy digna, que tiene lo bueno del de PS2 (desarrollo variado y trepidante, interesante argumento, gran apartado técnico), pero también lo malo: la aventura se puede terminar en unas 8 horas y te deja con ganas de más. Aun así, y aunque pensamos que la aventura se disfruta más en PS2, Lara ha entrado con muy buen pie en PSP.



El desarrollo está lleno de situaciones emocionantes, como este ataque desde un helicóptero o un par de persecuciones en moto.



Esta versión de PSP tiene un extra exclusivo: frenéticas carreras contrarreloj para 2 jugadores. Por lo demás, el desarrollo es igual.

ARMAS DE MUJER... AVENTURERA

Lara cuenta con un equipo digno de la mejor aventurera, en el que no faltan la linterna, los prismáticos, un útil gancho...



LINTERNA. Fundamental para avanzar con garantías en zonas oscuras. Mucho ojo que se gasta, aunque se recarga sola.



GANCHO METÁLICO. Sirve para enganchar objetos y moverlos, o bien puede ayudarnos a superar ciertos saltos.



UN BUEN ARSENAL. En el que no faltarán su par de pistolas, ametralladoras de posición, rifles y alguna sorpresa...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variado desarrollo, su apartado técnico, sus puzzles, su control, su argumento...

» LO PEOR
Resulta corto y te deja con ganas de más. La gestión de la cámara es mejorable.

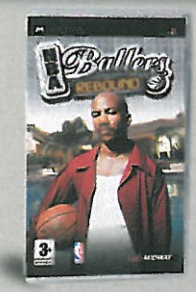
Te gustará + que... POP REVELATIONS



Te gustará − que... TR LEGEND (PS2)



90	**» GRÁFICOS** El modelo de la Lara es estupendo, igual que la física y el detalle.
93	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano y una banda sonora que nos encanta.
94	**» DIVERSIÓN** Si te acostumbres a la cámara, el variado desarrollo te atrapará.
86	**» DURACIÓN** Se puede acabar en unas 10 horas y hay un modo multijugador.
NOTA 90	Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
MIDWAY
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
MAYO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS PARTIDOS
Página web
WWW.NBABALLERS.COM/



NBA Ballers Rebound ofrece unos rápidos partidos 1 contra 1 en unas vistosas canchas urbanas.







MARCA TU **ESTILO** DENTRO Y FUERA DE LA **CANCHA**

NBA Ballers: Rebound

Los astros de la NBA viven rodeados de lujos inalcanzables para casi todos los mortales... ¿te gustaría poder vivir como ellos aunque sea en un juego?



Mates, fintas o incluso pases al público se realizan de forma sencilla combinando los botones de PSP.

Siguiendo la estela de *NBA Street* y otros juegos de basket callejero, *Ballers Rebound* nos propone participar en unos partidos uno contra uno en los que podremos humillar a nuestros rivales con todo tipo de regates y chulerías. Sobra decir que las principales estrellas de la NBA están disponibles, aunque también podemos crear a nuestros propios jugadores con un potente editor.

El juego ofrece numerosos modos de juego, desde partidos 1 vs 1 vs 1, piques Wi-Fi e incluso un divertido modo Carrera en el que tendremos que empezar compitiendo desde abajo para llegar a medirnos a los astros de la NBA, al tiempo que compramos lujosas mansiones y coches para decorar nuestra mansión. Lo único malo, los largos tiempos de carga...

Los principales astros de la NBA, incluidos Billups o Gasol, se dan cita en estos piques callejeros.

» EL ÚNICO CAMINO HACIA **EL LUJO Y LA FAMA**

El juego ofrece piques uno contra uno en espectaculares canchas con las estrellas de la NBA, y también podemos crear un jugador y meternos de lleno en su largo y duradero modo Carrera.



① **ASTROS REALES.** Podrás elegir a las estrellas de la NBA, como Gasol, aunque no todos están disponibles inicialmente.



② **PIQUES INOLVIDABLES.** En mansiones de lujo, como ésta cerca de una cascada, que compraremos en el modo Carrera.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los gráficos son muy fluidos y vistosos. También destaca el control y la duración.

» LO PEOR
Los tiempos de carga entre partido y partido, así como la "petarda" banda sonora.

88	**» GRÁFICOS** Animaciones, rostros, escenarios... muy buenos en general.
74	**» SONIDO** En la banda sonora predomina el rap. Los efectos no están mal.
80	**» DIVERSIÓN** Partidos intensos y repletos de espectaculares movimientos.
85	**» DURACIÓN** El modo Carrera da para mucho y eso sin contar el resto de modos.
NOTA 82	Un gran juego de basket, tanto por calidad técnica como por opciones, ideal para fans de este deporte.

16+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Wi-Fi
2 JUGADORES
Guardar partidas
AL ACABAR MISIÓN
Página web
WWW.KONAMI.JP/MGA2/

■ *MGA2* conserva la esencia de la saga, los turnos y las cartas.

SNAKE RECURRE A SU MEJOR ARMA... ¡UNA BARAJA DE **CARTAS**!

Metal Gear Acid 2

Snake vuelve a PSP para cautivar a los fans de *Metal Gear* con una aventura llena de sorpresas... y cartas.

La primera incursión de la saga en PSP recurrió a un sistema por turnos, en el que todas las acciones estaban ligadas a unas cartas y que dejó un poco fríos a los fans de los *Metal Gear* tradicionales. Dispuestos a satisfacer a estos fans, sus creadores vuelven con una secuela mejorada en la que seguiremos usando la estrategia, los turnos y las cartas, pero con interesantes novedades.

Para empezar, disponemos de casi 500 cartas (300 más que en el anterior) para movernos, disparar, camuflarnos, curarnos... Además, se han añadido acciones directas para agilizar el juego y los menús son más asequibles. El aspecto gráfico, tipo cómic, es mucho más atractivo y cuenta con nuevos modos de juego, como un versus contra un amigo vía Wi-Fi. Sigue sin ser un *Metal Gear* al uso, pero es más dinámico que el anterior.


■ La nueva aventura de Snake es un juego de estrategia en el que debe impedir la creación de nuevos Metal Gear.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Jugar una historia nueva con Snake y las novedades y mejoras del sistema de juego.

» **LO PEOR**
Que no te gusten los turnos y que termine por hacerse un poco pesado.



82	» **GRÁFICOS** Muy vistosos, realizados por completo en Cel Shading.
80	» **SONIDO** Todos los sonidos clásicos de la saga están presentes.
74	» **DIVERSIÓN** Tiene más de infiltración que de acción, por lo que si no eres paciente...
84	» **DURACIÓN** Puede durar casi 20 horas de juego. Hay Snake para rato...
NOTA 80	**Mejorado respecto al primero, gustará a los fans de la saga, aunque se basa en la estrategia y no es un *MGS* "típico".**

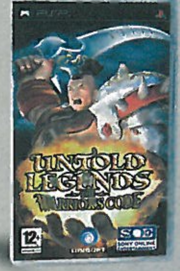
» LAS **AVENTURAS** DE SNAKE VAN **MÁS ALLÁ**

MGS Acid 2 es un juego de estrategia por turnos que oculta algunas sorpresas: viene de serie con el periférico Solid Eye, con el que podrás ver los vídeos en 3D, y ofrece posibilidades de conexión con PS2.


① **SOLID EYE.** Es un periférico incluido en el juego y que nos permite disfrutar de los vídeos del juego en 3D.


② **CONECTIVIDAD.** Podremos intercambiar cartas y datos con *MGS3 Subsistance* a través de un cable USB.

■ Snake vuelve a PSP con una aventura totalmente nueva.



12

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SONY ONLINE ENT.
Editor
UBI SOFT
Lanzamiento
JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
UNTOLDLEGENDS.STATION.SONY.COM



Los intensos combates en tiempo real son de nuevo la base de este juego de rol de acción.







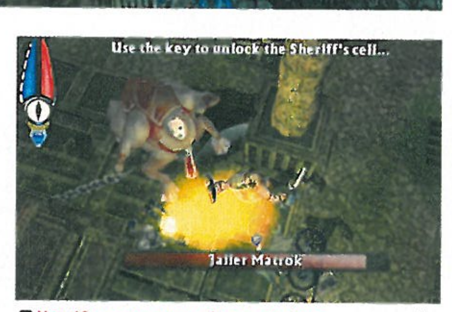
NUEVAS **AVENTURAS** EN UN MUNDO DE **FANTASÍA**

Untold Legends The Warrior´s Code

En PSP siguen necesitando héroes que pongan su espada y su magia al servicio del Bien. ¿Eres tú uno de ellos?

Un siniestro emperador tiene aterrorizado a su pueblo y sólo los miembros de una estirpe secreta pueden devolver la esperanza a un mundo sin libertad. Así comienza la secuela de *Untold Legends*, un juego de rol de acción en el que, bajo una perspectiva isométrica, exploraremos 40 nuevos escenarios combatiendo contra todo tipo de monstruos.

Antes de empezar, nos crearemos nuestro personaje de entre 5 clases, eligiendo su apariencia y atributos. Y después disfrutaremos de unos intensos combates que ofrecen muchas posibilidades y que nos permiten mejorar a nuestro héroe. Eso sí, el desarrollo no es muy espectacular y a la larga puede volverse algo repetitivo. Pero la diversión sube muchos enteros jugando con amigos (ahora también Online), que es a la postre lo mejor del juego.



Hay 40 nuevos escenarios por explorar, con cerca de 50 enemigos distintos y 12 enormes jefes de fin de fase.

» DIVERSIÓN PARA VARIOS JUGADORES

Aunque el desarrollo pueda ser algo repetitivo (se reduce a avanzar, acabar con los enemigos y mejorar al personaje), jugando con otros amigos gana mucho.



1 JUEGO ONLINE... Ahora se puede jugar Online cooperativo con otro amigo o también peleas tipo versus entre 4 jugadores.



2 Y WIRELESS. Como en el anterior, podemos jugarlo con otros tres amigos Wireless. Buscad que vuestro grupo sea equilibrado.

Crea tu personaje eligiendo su apariencia, atributos y equipo.

VALORACIÓN



» LO MEJOR
Combates con muchas posibilidades y un divertido y mejorado modo multijugador.

» LO PEOR
Jugando en solitario puede hacerse algo repetitivo, y no es demasiado espectacular.

79	**» GRÁFICOS** La vista isométrica no es muy vistosa (pero sí práctica y hay zoom).
85	**» SONIDO** Las épicas melodías y los efectos de sonido funcionan muy bien.
84	**» DIVERSIÓN** Jugando en solitario puede cansar, pero con amigos entretiene mucho.
87	**» DURACIÓN** Más corto que el anterior, pero tiene nuevos modos multijugador.
NOTA 84	Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás.



MotoGP'06
CAMBIA DE ÁNGULO
TAMBIÉN DISPONIBLE PACK
CONSOLA XBOX 360 + MotoGP'06
XBOX 360 +
XBOX 360
Game and Software ©2006 THQ Inc. MotoGP™ '06 and ©2006 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. Developed by Climax Racing. Climax Racing and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Climax Racing Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360 and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
WWW.MOTOGPTHEGAME.COM
3+
www.pegi.info
CLIMAX
THQ
XBOX LIVE
Jump in.
XBOX 360



3+

Género
HABILIDAD
Desarrollador
NAMCO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
KATAMARI.NAMCO.COM



Empuja el katamari sobre los objetos y logra que alcance el tamaño fijado dentro del tiempo.







LA **DIVERSIÓN** TIENE FORMA **ESFÉRICA**

Me & My Katamari

¿Un simulador de bola de nieve? Pues así puede definirse esta original serie que quiere arrasar también en PSP.

Después de sorprendernos en PS2, Namco se ha propuesto seguir divirtiéndonos en PSP con su original propuesta: empujar una bola (o katamari) haciéndola crecer con los objetos que arrasemos a nuestro paso y logrando que alcance un tamaño determinado dentro del tiempo fijado.

Esta surrealista idea funciona bien también en PSP gracias a que el control se ha adaptado de forma lógica (la cruceta y los 4 botones frontales sustituyen a los dos sticks). Eso sí, la cámara no acompaña, técnicamente tiene fallos (tirones, "popping"...) y es más corto que el *Katamari* de PS2. Pero a pesar de no ser tan "redondo" como el de PS2, sus divertidos retos y su modo multijugador convencerán a los fans.



Tiene un modo multijugador en el que hasta 4 amigos se enfrentan. Gana el que ruede sobre más objetos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan original y divertido como en PS2 (cuando te acostumbras al control y a la cámara).

» LO PEOR
No resulta demasiado largo y técnicamente tiene fallos (aunque no demasiado serios).

82	**» GRÁFICOS** Simpáticos, coloristas y detallados, pese a ser "cuadradotes".
82	**» SONIDO** La banda sonora es genial, pero repite temas de otros *Katamari*.
85	**» DIVERSIÓN** Divierte, pero te tienes que acostumbrar al control y a la cámara.
77	**» DURACIÓN** No dura demasiado, aunque tiene secretos y modo multijugador.
NOTA 81	**Un juego original y entretenido que cumple con creces en su estreno en PSP. Eso sí, es mejor el *Katamari* de PS2.**

El Rey del Cosmos manda y el Príncipe empuja el katamari.

» EN ESTE JUEGO, EL **TAMAÑO** SÍ IMPORTA

El objetivo es hacer crecer el katamari rodando sobre objetos de su tamaño o inferiores. Empezamos rodando sobre cosas pequeñas (chinchetas, lápices...) pero terminaremos "arrasando" con personas, coches, casas... Una locura que resulta divertida.



1 **RODANDO VOY.** Rueda sobre lo que tenga tu tamaño o menos y crecerás. Logra alcanzar un tamaño dentro del tiempo.



2 **MISIÓN CUMPLIDA.** Si logras que el katamari alcance el tamaño fijado, el Rey del Cosmos lo convertirá en una bonita isla.

■ PSP ■ LUCHA/ACCIÓN ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.CAPCOM.COM

Viewtiful Joe Red Hot Rumble



■ *Red Hot Rumble* es básicamente un juego de lucha, en el que nos enfrentamos a varios enemigos a la vez.

La saga *Viewtiful Joe* se estrena en PSP con un título ligeramente distinto a lo habitual: aquí, en lugar de avanzar por niveles repletos de enemigos, priman los escenarios estáticos en los que debemos pelear contra otros enemigos, al estilo *Power Stone*, o cumplir ciertos requisitos usando ítems del escenario. Y por supuesto, todas las habilidades del protagonista (acelerar el tiempo, rebobinar...) están presentes. Eso sí, la verdadera gracia está en sus modos Wi-Fi para hasta cuatro jugadores y sus alocados minijuegos, con los que jugar acompañado es un verdadero delirio. Eso sí, jugando solo no resulta tan divertido. ○







» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	74	72	79

NOTA 75 — Un juego de acción repleto de posibilidades, que resulta muy recomendable si juegas acompañado de amigos.

■ PS2 ■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE ■ 24,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-3 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Rampage Total Destruction

Controla a algunos monstruos míticos del cine de terror, como King Kong o el monstruo del pantano, y reduce a cenizas las principales ciudades del mundo. Nuestro objetivo se limita a destruir a golpes todos los edificios que veamos (con dos botones de ataque), al tiempo que evitamos los ataques del ejército y otros peligros. Ya sea jugando solos o acompañados por dos amigos, *Total Destruction* resulta divertido, aunque tras 2 horas de juego resulta muy repetitivo. ○



■ Destruir los edificios de distintas ciudades es el único objetivo que te espera en este título.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	65	68	70

NOTA 68 — Una buena propuesta para jugar en compañía, y a buen precio, aunque es bastante repetitivo y monótono.

■ PS2/PSP ■ DEPORTIVO ■ EIDOS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.CHAMPIONSHIPMANAGER.COM

Championship Manager 2006

Eidos nos trae otro simulador de manager en el que vamos a dirigir el destino de nuestro equipo de fútbol, tomando decisiones desde el banquillo y gestionando todos los recursos del club (fichajes, etc.). Sus puntos fuertes son la variedad de modos de juego (temporada completa, afrontar una situación determinada...) y las múltiples opciones de gestión que ofrece. No es muy espectacular, pero eso no importará mucho a los puristas del género. ○



■ No es espectacular, pero ofrece plantillas reales y actualizadas y múltiples opciones de gestión del club.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
68	75	78	80

NOTA 74 — Un simulador de manager poco vistoso que enganchará a los fans del género por su cantidad de opciones.



■ PS2 ■ PLATAFORMAS ■ VIVENDI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VUP-INTERACTIVE.ES

» Ice Age 2

El "roedor" de la famosa película protagoniza un plataformas al uso, en el que tenemos que recorrer amplios escenarios recogiendo ítems, hablando con otros personajes... No ofrece retos de gran dificultad y por lo tanto, el juego está orientado a un público más bien joven, o en su defecto, que haya disfrutado con la película. Es "simplón". ○

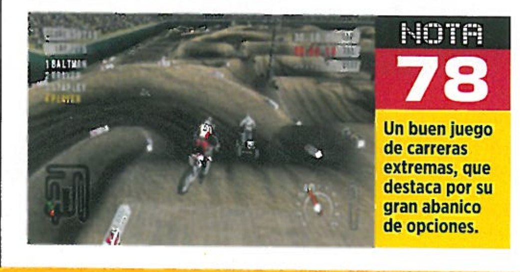


NOTA 70 — Plataformas clásico, que no aporta nada nuevo, pero divertirá a los más pequeños.

■ PSP ■ VELOCIDAD ■ THQ ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 2-4 JUGADORES ■ WWW.THQ.CO.UK

» MX Vs. ATV On The Edge

Un gran juego de carreras extremas, en las que pueden participar tanto motos como quads. Ofrece un gran abanico de competiciones y opciones, así como un amplio catálogo de piruetas y un despliegue técnico más que notable. Eso sí, te tiene que gustar el género para disfrutar de él a lo grande, aunque sus piques Wi-Fi son un aliciente... ○

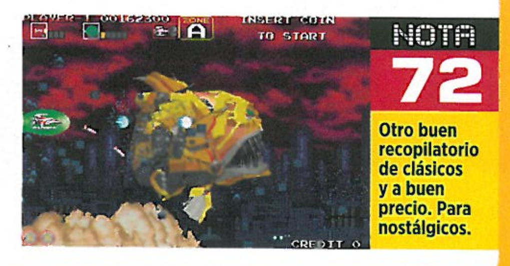


NOTA 78 — Un buen juego de carreras extremas, que destaca por su gran abanico de opciones.

■ PS2 ■ RECOPILATORIO ■ TAITO ■ YA DISPONIBLE ■ 19,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.TAITOLEGENDS2.COM

» Taito Legends 2

Taito nos deleita con otro recopilatorio de clásicos de los 80 y 90, entre los que hay prácticamente para todos los gustos, desde plataformas a juegos de acción y matamarcianos. Entre los títulos míticos es posible encontrar joyas como *Darius Gaiden, Elevator Action Returns, Rastan 2, Space Invaders DX*... y otros 30 más. ○



NOTA 72 — Otro buen recopilatorio de clásicos y a buen precio. Para nostálgicos.

Vive la Copa Mundial de la FIFA en tu Móvil

EA Sports te trae el juego oficial de la Copa Mundial de la FIFA a tu móvil

Descárgatelo con tu Movistar entrando en:

emoción > videojuegos

Precio de descarga 4€, (impuestos indirectos y tráfico GPRS no incluidos)

www.ea-mobile.com

Telefónica movistar







¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN VOLANTE PARA LOS PILOTOS MÁS EXIGENTES

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑIA	**JOYTECH**
PRECIO	**124,95 €**
TELÉFONO	**91 636 39 25**

Nitro Tri Force

Es bonito, compacto y ofrece todo lo que necesitas de un volante y más. Y sin llevar el logo de Ferrari ni el nombre de Fernando Alonso...

» **ANCLAJE.** Con un par de hombreras regulables podremos sujetarlo sobre las piernas. Aunque lo mejor es usar las dos enormes sargentas que trae y amarrarlo a una mesa..

» **ERGONOMÍA.** Excelente, pues todos los controles que usamos en la carrera están bien situados, incluidas las 4 levas del volante tipo F1 y la palanca de cambios. La forma, tamaño y tacto del volante es de lo mejor que hemos tocado.

» **SENSIBILIDAD.** A pesar de que dispone de 4 niveles distintos, el que trae por defecto ya disfruta de una excelente calibración. La conducción se hace más fácil de lo habitual al usar un volante como método de control. Muy bien.

» **PEDALES.** Lo más flojo. Son pequeños y el recorrido es escaso, haciendo a veces difícil graduar la aceleración o frenada. Al menos son cómodos, al ser menos verticales de lo normal.

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa conector USB y estándar y es compatible con PC y Xbox. Los botones se pueden reprogramar e incluye levas tipo F1 y una palanca "clásica" de excelente factura. Como remate, en la parte inferior muestra una pantalla Led que hace de cronómetro a nuestra voluntad.

» **FORCE FEEDBACK.** A pesar de sus 5 niveles de intensidad, no consigue la contundencia de otros volantes. Aún así, dejará satisfechos a la gran mayoría, pues realza la experiencia de pilotaje por encima de lo que lo haría el simple método de la "vibración".

» **ACABADO.** Está fabricado usando plásticos de calidad y goma. Detalles como los leds luminosos o las levas de cambio dobles dan una idea de su gran acabado. Unos adaptadores para enchufes extranjeros completan el paquete.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**
Un volante de gran calidad y prestaciones a un precio muy competitivo. Eso sí, la calidad hay que pagarla.



Por su compacto diseño y las prestaciones que ofrece, estamos ante uno de los mejores volantes que hay en el mercado.



PS2 | 19,99 € | NOBILIS | 91 185 81 60

» Control Pad Phoenix Plus

Esta versión del pad de Gamester recupera el clásico cable, pero con un diseño muy atractivo y unos materiales "de primera". De tamaño generoso pero muy cómodo, se adapta bien a la mano y los brazos con goma lo hacen más agradable al tacto. Y ahora podemos regular la sensibilidad de los sticks analógicos, para adaptarlos mejor a cada juego. Y es que no es lo mismo un shooter que un juego de coches... Un precio competitivo es la guinda para un pad más que notable.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS2 | 15,81 € | APLISOFT | 93 589 54 44

» PSTwo/PS2 Multitap

Aplisoft nos presenta un Multitap 100% fiable a un precio realmente ajustado. Con él hasta 4 jugadores podrán disfrutar de los juegos que presenten esta opción. Además, es menos aparatoso que otros modelos y funciona perfectamente con todos los modelos de PS2.

VALORACIÓN: BUENA

PS2 | 7,90 € | LOGIC3 | 91 144 06 60

» PSTwo Estabilizador

Si tienes el nuevo modelo de PS2 (conocido como Slim o PSTwo) y sueles colocarla en vertical, te recomendamos que te hagas con este soporte estabilizador, que mantendrá tu consola estable sin problemas gracias a su base antideslizante. Además, ofrece espacio para guardar un juego y una tarjeta de memoria.

» **VALORACIÓN: BUENA**



GOLF REALISTA AL ALCANCE DE TODOS

TIPO	PALO DE GOLF
COMPATIBLE	PS2
COMPAÑÍA	ARDISTEL
PRECIO	89,95 €
TELÉFONO	807 11 70 45

Gametrak + Real World Golf

Si quieres emular a Tiger Woods o a Sergio García sin moverte del salón de tu casa, échale un ojo a esta curiosa propuesta.

FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD. Tras colocar la mini-alfombrilla en el suelo, junto al "detector" de movimientos y ajustarte los guantes (y engancharlos a los dos cables del detector), no tienes más que coger el palo y... ¡a jugar! Tu "swing" se reproducirá fielmente en pantalla, mientras ajustas altura y dirección con movimientos específicos. Además, el juego incluye un buen número de campos de golf, así como toda clase de pruebas. No faltan tampoco la elección de palos, los bancos de arena, etc. Muy completo, como veis.

MATERIALES. A pesar de que todo parece frágil, los materiales utilizados son de buena calidad. La única duda viene de la posible resistencia de los anclajes de los guantes con los cables, pues son de simple plástico.

SENSIBILIDAD. El funcionamiento es bastante preciso, por lo que consigue en gran parte que creamos que estamos sobre un campo de golf. Nuestros movimientos aparecen representados en pantalla con total nitidez, dentro de unos límites razonables, claro.

Gametrak sirve con este juego de golf o con otro de lucha llamado *DarkWind*. Pronto habrá más: de basket, de baile...



» VALORACIÓN: MUY BUENA
Un buen invento para los "golfistas", pues potencia la experiencia de juego hasta límites insospechados.

SONIDO DE PELÍCULA EN TU BOLSILLO

TIPO	ALTAVOCES
COMPATIBLE	PSP
COMPAÑÍA	LOGIC 3
PRECIO	24,95 €
TELÉFONO	91 144 06 60

Travel Sound Dock

Si además de para jugar, usas tu PSP para ver películas, aquí te presentamos un equipo de sonido portátil muy asequible y que da buenos resultados.

INSTALACIÓN. Simplemente hay que poner la PSP sobre el soporte central, haciendo que coincidan los conectores de audio y AC con los conectores. Si dispones de un cable de audio con mini-jack, podrás conectar otra fuente o extraer el sonido a otro aparato.

DISEÑO. No llama la atención por su elegancia ni es muy sofisticado, pero tampoco resulta feo. Además, los dos altavoces pueden plegarse. Los pocos controles que posee no dan problemas de entendimiento.

UTILIDAD. Sirve de cómodo soporte para ver películas, a la vez que obtenemos un sonido mucho mejor. Dentro de las lógicas limitaciones, toda la gama de frecuencias suena con bastante corrección. Muy útil para las películas, y lo mejor de todo es que también sirve como estación de carga.

FUNCIONAMIENTO. En esta característica está por encima de la media, pues ofrece una calidad y potencia de sonido más que notable. Eso sí, su utilidad está limitada al visionado de películas. Se puede usar con 4 pilas AA (que incluye) o, si lo preferimos, con el adaptador AC de PSP.

Así queda el conjunto de nuestra PSP con este equipo. Los altavoces, además de sonar bien, tienen varias posiciones y se pliegan.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Estos altavoces logran un gran nivel en todos los apartados, sin ser los mejores ni los más bonitos de PSP.

NUESTROS FAVORITOS

» PISTOLAS

1. **PS099L LÁSER BLASTER** » LOGIC 3 » 39,95 € — La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2. **G-CON 2** » NAMCO » 35 € — Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3. **BERETTA 92FS** » THRUSTMASTER » 60 € — Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.



» PADS

1. **DUAL SHOCK 2** » SONY » 29,95 € — El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2. **ADVANCE ANALOG** » JOYTECH » 19,95 € — Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3. **TRIGGER GAME PAD** » THRUSTMASTER » 30 € — Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

» VOLANTES

1. **GT FORCE PRO** » LOGITECH » 139,95 € — Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2. **ENZO FERRARI FORCE GT** » THRUSTMASTER » 99,95 € — Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



3. **NITRO TRI FORCE** » JOYTECH » 124,95 € — Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.

» ALTAVOCES

1. **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 € — El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.
2. **INSPIRE 5.1 GD 580** » CREATIVE » 199,95 € — Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.
3. **INSPIRE 5.1 5500D** » LOGITECH » 199 € — Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP

1. **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 € — Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2. **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2** » ARDISTEL » 199,95 € — Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



3. **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** » LOGIC 3 » 79,95 € — Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

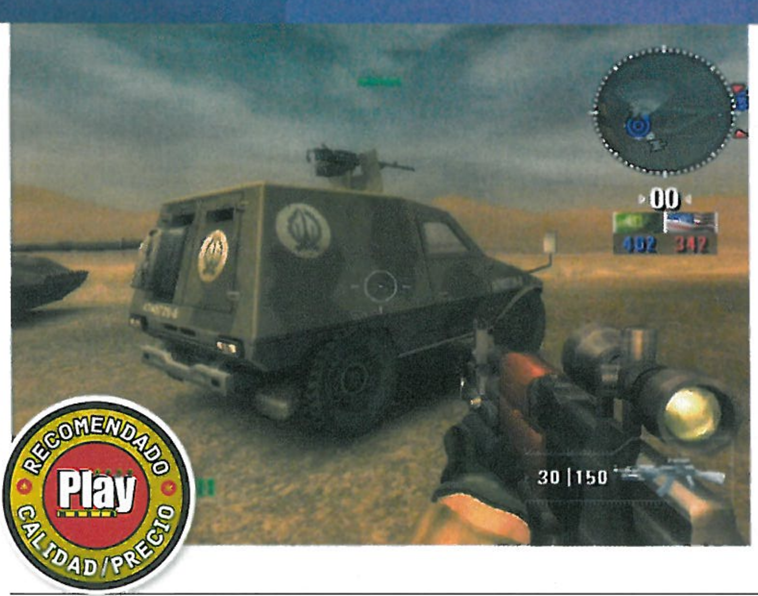


ÚNETE A LA FIESTA DE LOS TIROS POR INTERNET

ACCIÓN ONLINE

- Battlefield II Modern Combat
- Call of Duty 2 Big Red One
- Commandos Strike Force
- Ghost Recon Advanced Warfighter
- Star Wars Battlefront II
- SOCOM III U.S. Navy Seals

El auge de la banda ancha en los últimos años ha permitido que miles de usuarios se acerquen al juego en red gratuito de PS2. Y qué mejor manera de celebrarlo que con una comparativa con los shooter multijugador más actuales: con ella no te equivocarás a la hora de elegir juego.



UN AUTÉNTICO **CAMPO DE BATALLA** EN TU CONSOLA

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT



El shooter más prestigioso de PC salta a PS2 conservando su frenético ritmo, su variedad de vehículos y su enorme capacidad para divertir.

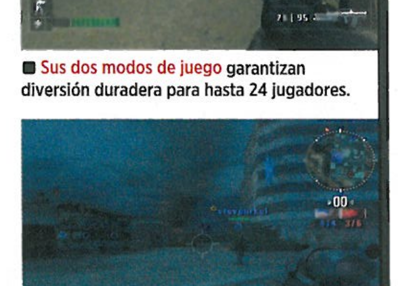
Género
SHOOTER
Compañía
EA GAMES
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
24
Modos de juego
2



Podemos elegir a nuestro soldado entre tres ejércitos, todos con armas reales.

MODOS DE JUEGO. Ofrece sólo dos modos de juego, conquistar las bases del enemigo y el clásico defender la bandera, pero no se echa en falta más variedad. Su acción es tan trepidante y ofrece tantos mapas y posibilidades que no te hará falta más...

Sus dos modos de juego garantizan diversión duradera para hasta 24 jugadores.



OPCIONES Y POSIBILIDADES. Disponemos de un arsenal abundante con un comportamiento ultrarrealista, aunque limitado a una serie de configuraciones prefijadas. Donde *BF2* muestra su esplendor es en la elevada cantidad de vehículos incluidos, desde carros blindados hasta helicópteros, con un control asequible que facilita su conducción por unos escenarios diseñados teniendo en mente su uso. Además, siempre hay usuarios con los que jugar, aunque tendremos que usar una lista de amigos para localizar a nuestros compatriotas...

MODO OFFLINE. Creado específicamente para la versión en consola, el estilo de las misiones se contagia de la intensa acción del juego Online. Como soldados de Naciones Unidas lucharemos para los Estados Unidos, China o la Coalición del Medio Este a lo largo de cerca de 200 misiones con objetivos secundarios que justifican con creces la inversión.

VALORACIÓN: EXCELENTE
Partidas intensas, 24 jugadores, una gran variedad de vehículos (incluidos aéreos)... Una pasada hecha juego.



REVIVE LOS COMBATES DE LA **II GUERRA MUNDIAL**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE

Si quieres descubrir por ti mismo cómo se libraron las más cruentas batallas en la II Guerra Mundial, éste es tu pasaporte al pasado...

Género
SHOOTER
Compañía
ACTIVISION
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores Online
16
Modos de juego
4

La II Guerra Mundial sirve de telón de fondo para unos divertidos tiroteos.

MODOS DE JUEGO. A los tres modos habituales en la mayoría de los juegos Online (Deathmatch, Deathmatch por equipos y Capturar la bandera) se une un cuarto llamado Dominación cuyo fin es controlar una zona durante un determinado tiempo. La diversidad de mapas y la constante acción ayudan a mitigar ligeramente esta carencia de tipos de juego.

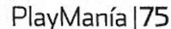
Hasta 16 jugadores pueden repartirse en dos bandos para revivir algunas batallas míticas.



OPCIONES Y POSIBILIDADES. El armamento, perfectamente recreado, no es muy variado y queda condicionado al bando que hayamos escogido. Por suerte está muy compensado, con lo que evitamos que los tiroteos sean desiguales. Además, en ciertos mapas podemos utilizar carros blindados, aunque no es posible sacarle todo el partido debido a unos escenarios que no favorecen la maniobrabilidad. Por lo demás, apenas tiene opciones Online, y si bien el juego es fluido, las animaciones son mecánicas.

MODO OFFLINE. Es el plato fuerte del juego, con unas misiones que realmente te hacen revivir algunas de las batallas más cruciales de la II Guerra Mundial. Por desgracia, es tan intenso que se hace corto, por lo que el modo Online es vital para alargar la vida del juego...

VALORACIÓN: BIEN
Un modo en red solvente, que actúa como complemento ideal para cuando te canses de jugar al modo Campaña.





UN **COMANDO** QUE PIERDE HABILIDADES EN LA RED

COMMANDOS STRIKE FORCE

En la II Guerra Mundial fueron vitales los commandos, pequeños grupos de hombres expertos en distintas áreas. Aquí podrás ser uno de ellos...

16+

Género **SHOOTER**
Compañía **EIDOS**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores Online **8**
Modos de juego **3**

■ Todas las armas que ofrece son reales, de la época, aunque son escasas en número.

» MODOS DE JUEGO. Ofrece tres modos: Deathmatch, Deathmatch por equipo y un original modo Sabotaje en el que debemos destruir la base enemiga con una bomba que se activará tras obtener los códigos enemigos. Resulta muy limitado, ya que el número de participantes por partida nunca supera los ocho jugadores, escaso en un shooter.



■ Los pequeños mapas y la limitación a 8 jugadores por partida merman la diversión.



» OPCIONES Y POSIBILIDADES. El armamento tiene un comportamiento bastante realista y está bien representado, pero también resulta reducido si lo comparamos con otros títulos del género. Contamos con una cantidad aceptable de mapas, diez en total, ricos en detalles y que representan fielmente los efectos de los bombardeos en los edificios o los campos de batalla. El problema es que resultan muy pequeños, suponemos que para adecuarlos al reducido número de jugadores. La consecuencia de estos factores es que el juego Online acabe resultando repetitivo.

» MODO OFFLINE. Cuenta con un modo Campaña en el que controlamos a tres comandos de las fuerzas especiales que combinan sus habilidades para luchar contra el ejército nazi durante la II Guerra Mundial. La mezcla de acción, estrategia y sigilo le convierten en una opción interesante para los entusiastas de los shooter tácticos.

» VALORACIÓN: REGULAR
Limitado en opciones y número de jugadores, la parte online de *CSF* es sólo un complemento del modo Campaña.



SÓLO PARA LOS **INCONDICIONALES** DE GHOST RECON

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Conecta el cable de red si no quieres desaprovechar la oportunidad de formar parte de este escuadrón de soldados de élite futuristas.

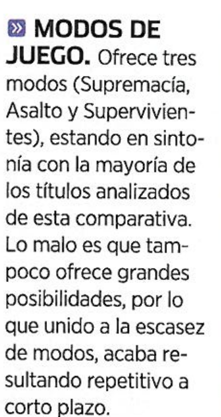


16+

Género **SHOOTER**
Compañía **UBISOFT**
Precio **59,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores Online **8**
Modos de juego **3**

■ Los soldados del futuro protagonizan unos tiroteos ambientados en una revuelta en México.

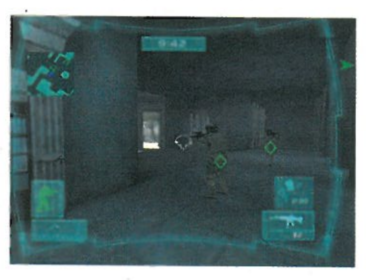
» MODOS DE JUEGO. Ofrece tres modos (Supremacía, Asalto y Supervivientes), estando en sintonía con la mayoría de los títulos analizados de esta comparativa. Lo malo es que tampoco ofrece grandes posibilidades, por lo que unido a la escasez de modos, acaba resultando repetitivo a corto plazo.







■ El visor Cross Con nos permite localizar fácilmente a compañeros y rivales.



» OPCIONES Y POSIBILIDADES. El arsenal es bastante limitado y tiene un comportamiento poco realista. Muestra de ello es la forma en la que aparecen en pantalla las ráfagas de nuestros rifles: parece que estemos disparando una pistola de agua en vez de un arma de fuego. Los mapas tampoco ayudan a sumergirnos en la acción, ya que están bastantes desiertos y presentan los gráficos más flojos de toda la comparativa. Pese a esto, siempre encontrarás incondicionales de *GR* con los que echar una partida en red.

» MODO OFFLINE. Tomamos el papel del Capitán Mitchell, jefe de los Ghosts, una unidad de élite enviada a México para solucionar los problemas ocasionados por un grupo revolucionario en una cumbre de jefes de estado. Las misiones de la campaña son variadas y entretenidas, aunque técnicamente es flojillo...

» VALORACIÓN: REGULAR
Pese a la calidad de anteriores entregas, *GR:AW* no consigue conquistar a la hora de jugar Online.



LA MANERA MÁS SENCILLA DE COMPARTIR LA **FUERZA**

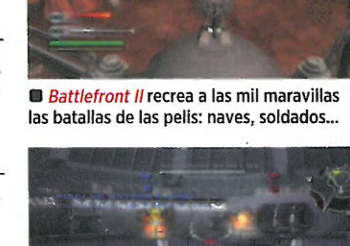
SW BATTLEFRONT II

Únete a las tropas rebeldes o déjate seducir por el Lado Oscuro de la Fuerza. Ahora más que nunca tú podrás decidir el destino de la galaxia.

Género
ACCIÓN
Compañía
LUCASARTS
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
24
Modos de juego
4

■ Más de 50 personajes están a nuestro alcance, incluidos algunos Jedis.

MODOS DE JUEGO. Podemos elegir entre 4 modos, con variaciones en dos de ellos: defender los puestos de mando a la vez que intentamos arrebatar los del contrario, capturar la bandera, dar caza a todas las especies de un mapa, asaltar sistemas clave del escenario o destruirse mutuamente (el típico combate a muerte).



■ *Battlefront II* recrea a las mil maravillas las batallas de las pelis: naves, soldados...

OPCIONES Y POSIBILIDADES. Las batallas en red son un fiel reflejo a pequeña escala de las que aparecen en las últimas películas, donde la mezcla de fuerzas de ambos bandos y la posibilidad de pilotar diferentes naves y demás engendros mecánicos hacen que el desarrollo sea caótico e intenso a la vez, una guerra total sin pausa desde el inicio hasta el final. Como es de suponer en un título basado en "Star Wars", dispondremos de toda la armería galáctica imaginable y podremos manejar un basto elenco de personajes, incluidos los caballeros Jedi.

MODO OFFLINE. Completísimo y largo, está compuesto por tres modos. El Auge del Imperio es la campaña principal y nos cuenta lo sucedido entre los Episodios 3 y 4, y donde cumplimos objetivos de todo tipo. Los otros dos, Conquista galáctica y Acción instantánea, mantienen la mecánica de juego de la primera entrega.

» VALORACIÓN: **MUY BIEN**
Una excelente manera de disfrutar del universo de Star Wars al estar recreado fielmente en las partidas Online.



EL JUEGO **ONLINE** ALCANZA SU ESPLENDOR

SOCOM III U.S. NAVY SEALS

Aunque ha sido el último en llegar a la fiesta Online, es el único capaz de ofrecer todo lo que cualquier usuario desearía en un juego en red.

Género
ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
32
Modos de juego
7

■ Los SEALs se enfrentan a los terroristas en distintos modos de juego, a cual más divertido.

MODOS DE JUEGO. Es posible escoger entre siete modos diferentes, dos de los cuales se estrenan en esta versión (Convoy y Control). Tampoco faltan el habitual modo de eliminación entre equipos, extracción de rehenes, colocar una bomba en la base enemiga o custodiar el cargamento de un convoy.



■ Ahora podemos pilotar vehículos, como jeeps, que aumentan sus posibilidades.



OPCIONES Y POSIBILIDADES. El aumento a 32 jugadores simultáneos y la inclusión de vehículos en unos mapas gigantescos potencia el uso de la estrategia y de la colaboración entre los jugadores, haciendo que los encuentros sean más intensos y emocionantes. Si añadimos que disponemos de un amplio arsenal totalmente personalizable, la posibilidad de configurar la partida a nuestro gusto y unas características de comunidad completísimas (clanes, lista de amigos, clasificaciones, mensajería...), no es de extrañar que tengamos ante nosotros el juego Online más completo y excitante. Lo avalan sus 3000 jugadores en horario punta.

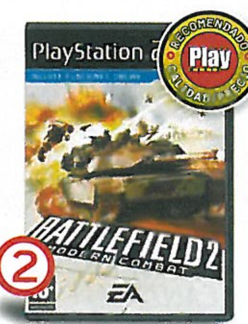
MODO OFFLINE. En las misiones para un solo jugador comandamos un equipo SEAL en tres campañas ubicadas es los mismos escenarios que el Online. Se hace corto y su principal aliciente es completarlo para conseguir armamento y personajes extra en el modo en red.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Su estilo estratégico cargado de alternativas hacen que jugar con él sea como estrenar juego nuevo cada día.

CONCLUSIONES

Para elaborar esta comparativa no hemos tenido en cuenta las virtudes offline de los juegos, sino su potencial online. Y habida cuenta de los resultados, queda claro que el quiera disfrutar del juego en red en PS2 tiene "material" para hacerlo.













Como era previsible, *SOCOM 3: U.S. Navy SEALs* se ha colocado en lo más alto de nuestra comparativa por méritos propios. Es cierto que las mejoras incluidas en esta última entrega no son innovadoras, pero han sido aplicadas a la dinámica del juego de una forma espléndida, consiguiendo una experiencia variada e intensa, única en su clase. Otro factor fundamental es la gestión sencilla y eficiente de la comunidad de jugadores, con herramientas de administración y salas para cada país que facilitan la comunicación entre los usuarios. La plata se la lleva *Battlefield 2 MC*, el mejor exponente de los shooters subjetivos bélicos, que muestra un apartado técnico sobresaliente y una jugabilidad endiablada, pero que debido a las limitaciones en los modos de juego y al manejo de la comunidad queda relegado a un segundo puesto. En tercer lugar se mete *SW Battlefront II*, que ha mejorado desde la anterior versión al incluir nuevos tipos de partida y ganar fluidez en el juego en red, aunque continúa dando la sensación de que no aprovecha por completo la licencia "Star Wars". Los tres títulos restantes comparten el "honor" de ser un complemento al modo Offline. Sólo el número de jugadores y la acción sitúan a *Call of Duty 2 BRO* por encima del mejorable *Commandos Strike Force* y de la auténtica cenicienta del ranking, *Ghòst Recon*.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS					
	Perspectiva de juego	Elegir personaje jugando Offline	Modos de juego Offline	Juego en red local	Nº de jugadores en área local	Headset	Teclado USB	Nº de armas	Duración	VALORACIÓN	Personajes	Escenarios	Control	Fluidez Online	Sonido	VALORACIÓN
Battlefield 2 Modern Combat	1ª	Sí	2	No	--	Sí	No	60	E	E	MB	MB	E	E	E	E
Call of Duty 2 Big Red One	1ª	Sí	1	Sí	16	Sí	No	24	B	B	B	B	MB	MB	B	MB
Commandos Strike Force	1ª	Sí	1	No	--	Sí	No	15	B	B	B	B	B	B	B	B
Ghost Recon Advanced Warfighter	1ª	No	4	No	--	Sí	No	38	B	B	R	R	B	B	R	B
SOCOM 3 U.S. Navy Seals	1ª/3ª	No	1	Sí	32	Sí	Sí	58	B	B	MB	E	E	E	E	E
Star Wars Battlefront II	1ª/3ª	Sí	3	Sí	24	Sí	No	30	E	MB	E	E	MB	MB	MB	MB

	CARACTERÍSTICAS ONLINE														
	Modos de juego Online	Nº de jugadores Online	Nº de mapas Online	Opciones de configuración	Elegir personaje jugando Online	Nº de personajes	Media de jugadores	Clasificación Online	Torneos Online	Creación de clanes/ Lista de amigos	Actualizaciones Online	Editor de mapas	Cooperación entre jugadores	VALORACIÓN	TOTAL
Battlefield 2 Modern Combat	2	24	13	Alta	Sí	15	200	Sí	Sí	Sí/Sí	No	No	Alta	MB	E
Call of Duty 2 Big Red One	4	16	11	Alta	No	4	180	No	No	No/No	No	No	Baja	B	B
Commandos Strike Force	3	8	11	Media	Sí	6	15	No	No	No/No	No	No	Baja	B	B
Ghost Recon Advanced Warfighter	3	8	10	Media	Sí	3	170	Sí	No	No/Sí	No	No	Media	B	R
SOCOM 3 U.S. Navy Seals	7	32	12	Alta	Sí	55	2.700	Sí	Sí	Sí/Sí	Sí	No	Muy Alta	E	E
Star Wars Battlefront II	4	24	24	Alta	Sí	30	200	No	No	No/No	No	No	Alta	MB	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego.
Modos de juego Offline: La cantidad de modos de juego que podemos jugar sin tener conexión a Internet.
Duración: Tenemos en cuenta la variedad de modos, sus posibilidades...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Personajes: Comprobamos si su acabado gráfico es convincente y si las animaciones son fluidas y realistas.
Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su diseño general.
Fluidez Online: Analizamos si las partidas se desarrollan de manera fluida o si la acción sufre "saltos".
Control: Se mide la rapidez de respuesta y la facilidad de manejo.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Valoramos todas las opciones que ofrecen las partidas Online.
Configuración de las partidas: Comprobamos qué grado de personalización tienen las partidas (número de jugadores, armas permitidas....).
Media de jugadores: Hace alusión a la media de jugadores que podemos encontrar jugando al mismo tiempo.
Clasificación Online: Indicamos si existe algún tipo de ranking.
Torneos Online: Señalamos si existen competiciones, más o menos "oficiales", organizadas por alguna web.
Creación de Clanes: Indicamos si es posible organizar a un grupo de jugadores para jugar contra otros grupos.
Actualizaciones Online: Descargas para mejorar el rendimiento del juego y solucionar problemas.
Editor de mapas: Opción con la que podemos crear nuestros propios niveles para posteriormente "colgarlos" en la Red.

PLAYA DE ROSTRIO
SANTANDER

JUNIO. 22, 23 Y 24



THE PRODIGY
PRIMAL SCREAM
PET SHOP BOYS
BLACK EYED PEAS * HIM
ASIAN DUB FOUNDATION SOUNDSYSTEM
STEREO MC'S * EDITORS * CYCLE * MARLANGO

HUSHPUPPIES * INFADELS * SEXY SADIE * NOSOTRÄSH * LORI MEYERS * LAZY

DAVE CLARKE * ERIC PRYDZ AKA CIREZ D * TIGA
DANNY HOWELLS * OSCAR MULERO * TIEFSCHWARZ
ADAM BEYER * ELLEN ALLIEN + APPARAT LIVE * BEN SIMS
JOHN ACQUAVIVA * BLACK STROBE DEX AND FX * KIKI LIVE
M.A.N.D.Y. * BOOKA SHADE * STEVE RACHMAD * TANIA VULCANO
MARTINEZ * ZOOT WOMAN * JOHN DALHBÄCK * SASCHA FUNKE
OLIVER KOLETZKI * DIGITALISM * SMASH TV * DEMI



Y además campeonato de surf en el Parque Natural de Liencres. Más información en...

WWW.SANTANDERSUMMERFESTIVAL.COM

Bonos a la venta en la red TickTackTicket (www.ticktackticket.com) y en el 902 150 025

patrocinado por:







colabora:



medio oficial:



medio colaborador:



organiza:



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

"Jubilando" a Kratos

Hola PlayManía. He completado *God of War* al 100%, y después de esto no encuentro ningún juego de este tipo que esté a la altura. ¿Me podríais aconsejar algún juego de este género tan bueno o que se le parezca?

@ Alejandro Aragón Monge

Lo que hace que juegos como *God of War* se conviertan en clásicos es precisamente que son únicos en su género y muy difíciles de igualar tanto en el apartado técnico como en la jugabilidad. No obstante, existen alternativas que se le acercan bastante. Sin ir más lejos, tienes *Prince of Persia: Las Dos Coronas*, un plataformas con grandes dosis de acción, multitud de puzzles y un argumento excepcional. Otra recomendación es *Tomb Raider Legend*, el triunfal regreso de la aventurera por excelencia, en el que no faltan la acción, los puzzles y la exploración bajo una ambientación y unos gráficos muy cuidados.

God of War es una obra maestra cuya secuela no saldrá hasta el 2007. A esperar tocan.

Mensajería en PlayStation 3

Hola playmaníacos. Quisiera preguntaros sobre las noticias de la PS3 que publicasteis en la revista sobre mensajería. Los mensajes que recibirá mi amigo ¿los recibirá al instante o tardarán unas horas como el correo electrónico normal?

@ Javier Llopis Lucio

Aún es pronto para profundizar en este aspecto, pero por lo que se pudo ver en la Game Developers Conference, podremos acceder a las opciones de mensajería instantánea, correo electrónico, listas de amigos o videoconferencia tanto desde los juegos como desde el menú de PS3. Es de suponer que la entrega de los mensajes será inmediata, ya que uno de los usos será quedar con tus amigos para echar unas partidas al instante.

¿Se acabó *RE* en PS2?

Soy un fanático de la saga *Resident Evil* y me gustaría saber si para nuestra "casi enterrada" PS2 están pensados *RE Zero* y *RE 1 Remake* que fueron creados exclusivamente para Gamecube, visto lo sucedido con *RE4*.

@ Mario Alberto Vila Alba

PS2 no está enterrada. Sólo hay que ver la cantidad de títulos que siguen saliendo: *God Of War II, GTA LCS, FFXII...* Eso sí, Capcom no ha anunciado que esté preparando una nueva aventura o alguna conversión al estilo *RE4* para PS2. Aparte del anunciado *RE5* para PS3, se rumorea que Capcom podría estar preparando un *RE: Outbreak* PSP, la versión cooperativa de la serie. Veremos en el E3 si desvela alguna sorpresa...



Resident Evil 4 es por ahora la despedida de la saga en PS2, aunque quizá en el E3 haya alguna sorpresa...



El Padrino es una producción mucho más cuidada que la secuela de *True Crime*.

Mafia al estilo GTA

Me encantan los juegos estilo *GTA* y quería comprarme algo diferente. ¿Cuál es más completo, *True Crime: New York City* o *El Padrino*?

@ Alberto Piñero Gracia

El Padrino y *True Crime* comparten defectos y virtudes, aunque quizá *TC* ofrezca una mayor variedad y una duración superior. Eso sí, *El Padrino* ofrece algunos detalles más cuidados que en *TC*, como su soberbio doblaje o la gran recreación del Nueva York de los años 40. Es una cuestión de gustos...

¡Larga vida a PS2!

Hola. No me voy a comprar la PS3 y por eso quería saber si se seguirán vendiendo los juegos de PS2.

@ Sonia López Leiro

Una de las preocupaciones de los usuarios de PS2 es ésa, si seguirán sacando juegos para su consola cuando llegue PS3. La respuesta es sí. Sony tiene previsto continuar apoyando a PS2 durante mucho tiempo con un catálogo de juegos importantes, ya que no todo el mundo saltará a la nueva generación nada más ponerse a la venta PlayStation 3.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Descargar contenidos en tu PSP sin conexión inalámbrica

Hola playmaníacos. No tengo conexión inalámbrica y estaría interesado en saber si puedo descargar cosas en la PSP utilizando la conexión a Internet de mi PC.

@ Luis Molina Delgado

Claro que es posible y además es muy sencillo. En primer lugar es obligatorio que te inscribas en www.yourpsp.com, la página oficial de descargas de PSP. Para ello necesitarás tener a mano el número de serie y modelo de tu consola y una dirección de correo electrónico. Una vez estés registrado, conecta tu PSP al ordenador mediante un cable USB y activa la conexión desde el menú de la consola. Desde el PC accede a la página web, busca el contenido que quieras bajarte (vídeos, niveles...) y sigue las instrucciones de tu navegador para que empiece la descarga. Los datos se almacenarán en la Memory Stick de tu PSP. Por cierto, para descargar niveles de los juegos es recomendable que tengas una partida guardada previamente, sino puede que tengas problemas para bajártelos...



Wipeout Pure ha sido el primer juego de PSP en utilizar las descargas.



Destroy All Humans! nos pone en la piel del alienígena Crypto, que llega dispuesto a someter a la raza humana por la fuerza.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá algún juego de la serie *One Piece* en PS2?

@ **Fernando López Yáñez**

Hace menos de un año salió uno de los primeros juegos de *One Piece* en Europa, aunque en Japón existen varios títulos y no parece que ninguno vaya a lanzarse por aquí...

¿*Downhill Domination* tendrá secuela?

@ **Adriá Lopes García**

La fiebre por los deportes extremos está remitiendo, y no veremos secuela de este juego de mountain bikes. Una pena.

Si tengo una PS2 europea y voy a Japón y compro un juego ¿me valdrá para mi PS2?

@ **Carlos F.**

A menos que le hagas una modificación a tu PS2 no podrás utilizar los títulos procedentes de otras zonas.

Papeles invertidos

Hola playmaníacos. ¿Me recomendáis el juego *Destroy All Humans!*?

@ **Alejandro Verdú Miralles**

Sin dudarlo. Es un juego que destila originalidad y un gran sentido del humor durante todo su desarrollo. Y es que, a diferencia de la mayoría de los títulos, en *Destroy All Humans!* encarnamos el papel de un alien que debe dominar a la raza humana utilizando un arsenal de lo más completito (ovni incluido), así como poderes psíquicos que nos permitirán someter fácilmente a los aterrorizados terráqueos. De hecho, el éxito cosechado por esta entrega ha animado a sus creadores a preparar una secuela que veremos a finales de año, cuya novedad más importante será un juego Online cooperativo.

El Mundial sin *PES 6*

Hola playmaníacos. Quería saber si van a sacar un *Pro Evolution Soccer 6*.

@ **Denzel Alcázar Sánchez-Pastor**

La buena noticia es que sí habrá un *PES6* para PS2. La mala es que no llegará a tiempo para el Mundial de Fútbol que se celebrará en junio. Tendrás que esperar hasta otoño de este año para disfrutar de la nueva entrega. Lo único que podemos adelantarte son algunos detalles de *Winning Eleven 10*, la versión japonesa de *PES6* y que ya hemos probado. Aparte de nuevas licencias, habrá nuevas animaciones en disparos, fintas y regates, nuevos efectos climatológicos (nieve), varias innovaciones en las ligas y una configuración automática para los que no quieran complicarse la vida con cambios y tácticas en los partidos. El apartado gráfico parece que no recibirá muchas mejoras.

Retorna la Alonsomanía

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si saldrá algún juego de *MotoGP* y/o de *Fórmula 1*?

@ **Pablo Pérez Vilda**

A corto plazo, el único consuelo para los seguidores del campeonato mundial de motos es probar *Tourist Trophy*, ya que *Moto GP 5* de Namco no llegará hasta después del verano. No sucede lo mismo con los coches de F1, ya que en junio de este año llegará *Formula One 06* para PS2 y PSP, con importantes novedades y todos los pilotos, escuderías y circuitos oficiales de 2006. Contará con bólidos clásicos, un modo para jugar como jefe de ingenieros y juego en red en el que por primera vez podrán competir a la vez usuarios de PS2 y PSP. Sin duda, la mejor F1 que podíamos esperar.



Formula One 06 ofrecerá importantes novedades, como juego en red entre PS2 y PSP.

TU OPINION CUENTA

¿Pagarías por bajar de internet extras de juegos?

Niveles, coches, piezas, equipos... ¿cuánto estás dispuesto a pagar por "actualizar" tus juegos?

Sí... si no son muy caros

Matías Gawinski

"Sí, porque para mí los extras es lo mejor de algunos juegos. Aunque hay que ver qué precios tienen, porque si son muy caros... Podían hacer bonos o algo para que te saliera más barato".

Depende del extra

Pablo Vizán Siso

"Eso depende del precio en relación al extra. Imaginaros que en *MotorStorm* (el primer juego del que dijisteis que se podían bajar contenidos en PS3) se pueden bajar escenarios nuevos. A lo mejor pagaría unos 3 euros. Pero si un vídeo del próximo juego cuesta lo mismo... Prefiero que me lo contéis vosotros de forma escrita y con fotos".

Ya pagamos al comprar el juego

ThE FuRy

"Si los extras son caros, pues no. Ya cuestan bastante los juegos. Ahora, por unos extras baratos y de calidad no me importaría pagar. No veo interesante bajarse bandas sonoras o colores para el menú por ejemplo, aunque sí me parece bien pagar por bajarse coches, armas, mapas... ".

Depende del juego

Sergio Gil

"Si el juego me ha parecido de los mejores que he jugado, pues si, aunque también habría que fijarse en el precio de los extras. Yo pagaría siempre que sea razonable y que me dé mucha mas diversión."

Nos lo merecemos gratis

Miguel Díaz

"Yo creo que si tú te has gastado 60€ en un juego te mereces que te den un extra o alguna cosa gratis."

Que bajen el precio de los juegos

José Manuel Sánchez

"Creo que por poco que cueste poca gente se va a gastar el dinero en conseguir extras. Si quieren que paguemos por esto que bajen el precio de los juegos."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del juego online?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Antología del terror

He leído que Konami va a sacar *The Silent Hill Collection*. ¿Se trata de un nuevo juego o es una recopilación?

@ Antonio García Rebollo

Es una recopilación. Aprovechando el estreno en julio de la película "Silent Hill" Konami ha compilado en un mismo paquete los tres juegos de PS2 (*SH*2, 3 y 4). Es una oportunidad única para los que nunca se hayan atrevido a probar una de las sagas más terroríficas de PlayStation. Y aunque este paquete está disponible desde hace días en el Reino Unido es posible que en España no lo veamos hasta bien entrado julio, coincidiendo con el estreno del filme en los cines, así que a esperar tocan...

Silent Hill Collection recopila las 3 entregas aparecidas en PS2.



Tekken Dark Resurrection se está perfilando como uno de los juegos de lucha más vistosos del catálogo de PSP.

Conversiones a la inversa

¿Habrá una edición de *Tekken DR* de PSP para PS2? ¿Sabéis si los mejores juegos de lucha de PS2 saldrán en PSP?

@ Tomás Lozano Soto

Es pronto para saber si habrá una versión de *TDR* en PS2, aunque viendo lo que ha pasado con *GTA LCS* está claro que es posible... ¿o la cosa irá más lejos y acabará saliendo en PS3? Juegos de lucha "importantes" tienes varios en PSP, como *Street Fighter Alpha 3* o *DBZ Shin Budokai*, y esto es sólo el principio...

Fatalities en versión mini

Me ha encantado *Mortal Kombat Deception*. ¿Para cuándo uno para PSP?

@ Miguel Elfau Castel

Pues estás de enhorabuena, porque se está preparando una versión portátil que saldrá a finales de año en EE.UU. (se desconoce la fecha en Europa). El título de esta primera entrega para PSP es *MK: Deception Unchained* y se sabe que contará con personajes exclusivos, minijuegos, combates Wi-Fi y un modo Konquista renovado. Y por supuesto, tampoco faltarán los "fatalities", ni otras señas de identidad de la saga...



MK Deception Unchained contará con personajes y extras exclusivos.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá un juego de *Moto GP* para PSP?

@ Fernando Marmolejo

Aún no es oficial, pero sabemos de buena tinta que casi seguro que veremos un *Moto GP* en PSP.

¿Van a cambiar el mando "boomerang" de PS3 por uno como el de Revolution?

@ Ulisses Bernat

Tendremos que esperar al próximo E3 para conocer el nuevo diseño del futuro mando de PS3. Ahora mismo es uno de los secretos mejor guardados...

PS3 tendrá Wi-Fi o Bluetooth y si se podrá conectar a Internet por wi-fi.

@ Daniel Valbuena

Tendrá los dos sistemas y podrás utilizar una conexión Wi-Fi para conectarte a Internet.

Si apagas la PSP mientras actualizas ¿le pasaría algo en el sistema?

@ Gabriel Jiménez Cabrera

Que te puedes cargar la consola, dejándola inutilizable. Así de simple.

¿Se sabe algo de otro *Legacy of Kain*?

@ Antonio Ángel Albañil

Sus creadores no han anunciado nada y son los mismos que han resucitado a Lara Croft. Vamos, que por ahora no...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Micrófonos no compatibles

Me gustaría saber si puedo utilizar cualquier micrófono USB en *Singstar*, en lugar de los que vienen junto al juego, o si hay alguna opción de comprar los micros por separado.

@ Sergio Gil López

No es posible utilizar otros micros USB porque los que se venden con *SingStar* no son USB (aunque sí se conectan a un adaptador especial USB). Así pues, sólo se puede jugar con los micros oficiales que se venden junto con el juego. Por eso, siempre que sale una nueva entrega se pone a la venta en dos formatos distintos, con y sin micros, para que puedas disfrutar del juego, tanto si ya los tienes si no. Si no los tienes, el lanzamiento de *SingStar Rocks!* es una buena oportunidad para hacerte con ellos.

Convertir vídeos en PSP

Me preguntaba qué se debe hacer para que un vídeo en WMV se vea en la PSP.

@ Melany

Para reproducir un archivo WMV (Windows Media Video) primero tendrás que convertirlo a un formato compatible con tu PSP, ya que estos ficheros de vídeo no los reconoce la consola. Este proceso se realiza en el ordenador y para ello existen numerosos programas. Algunos son de pago, como el oficial Sony Image Converter 2, que te permiten convertir los vídeos sin complicaciones, aunque nosotros te recomendamos PSP Video 9 (www.pspvideo9.com), que es gratuito y bastante más completo.

El lector no responde

Desde hace algún tiempo la PS2 no me funciona. La enciendo y se me pone el menú del Navegador y Ajustes del sistema, puedo ver la Memory Card y la configuración pero nada más.

@ Marcos Oter

Si el problema persiste con todos los discos, puede que la lente esté sucia. Prueba a eliminar el polvo con un disco limpiador, llévala a una tienda especializada para que la limpien a fondo o llama al Servicio Técnico de PlayStation para que te cambien la consola.



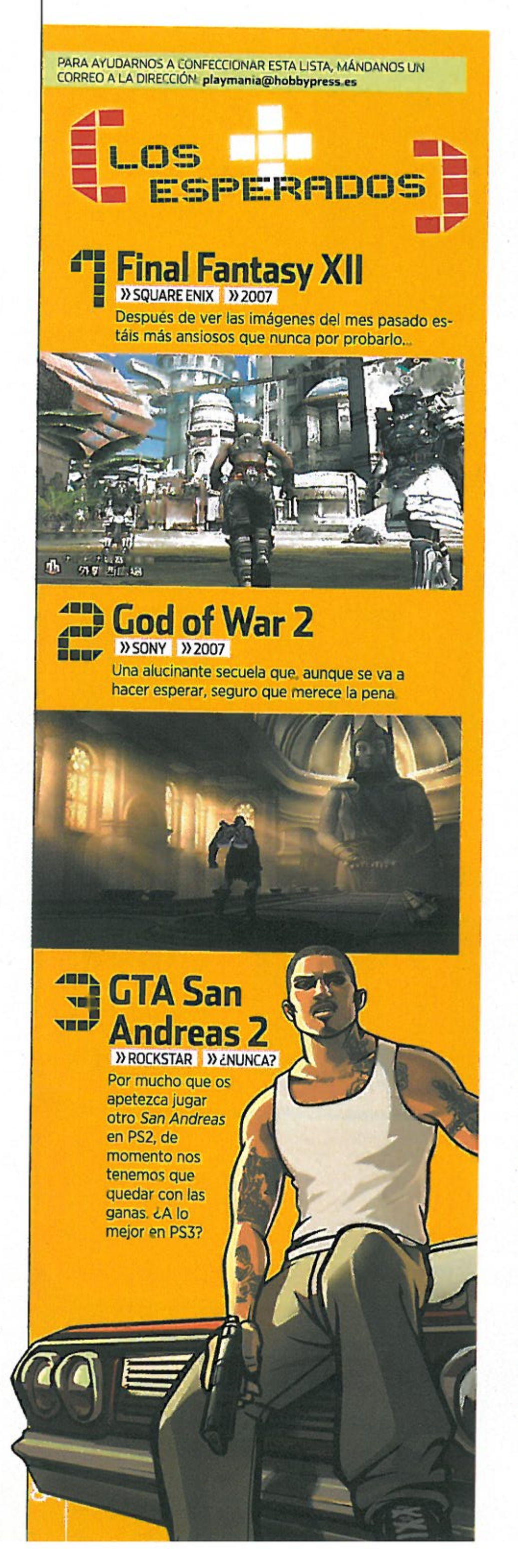
El lector de discos es una de las piezas que más suele fallar en PS2.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17, 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



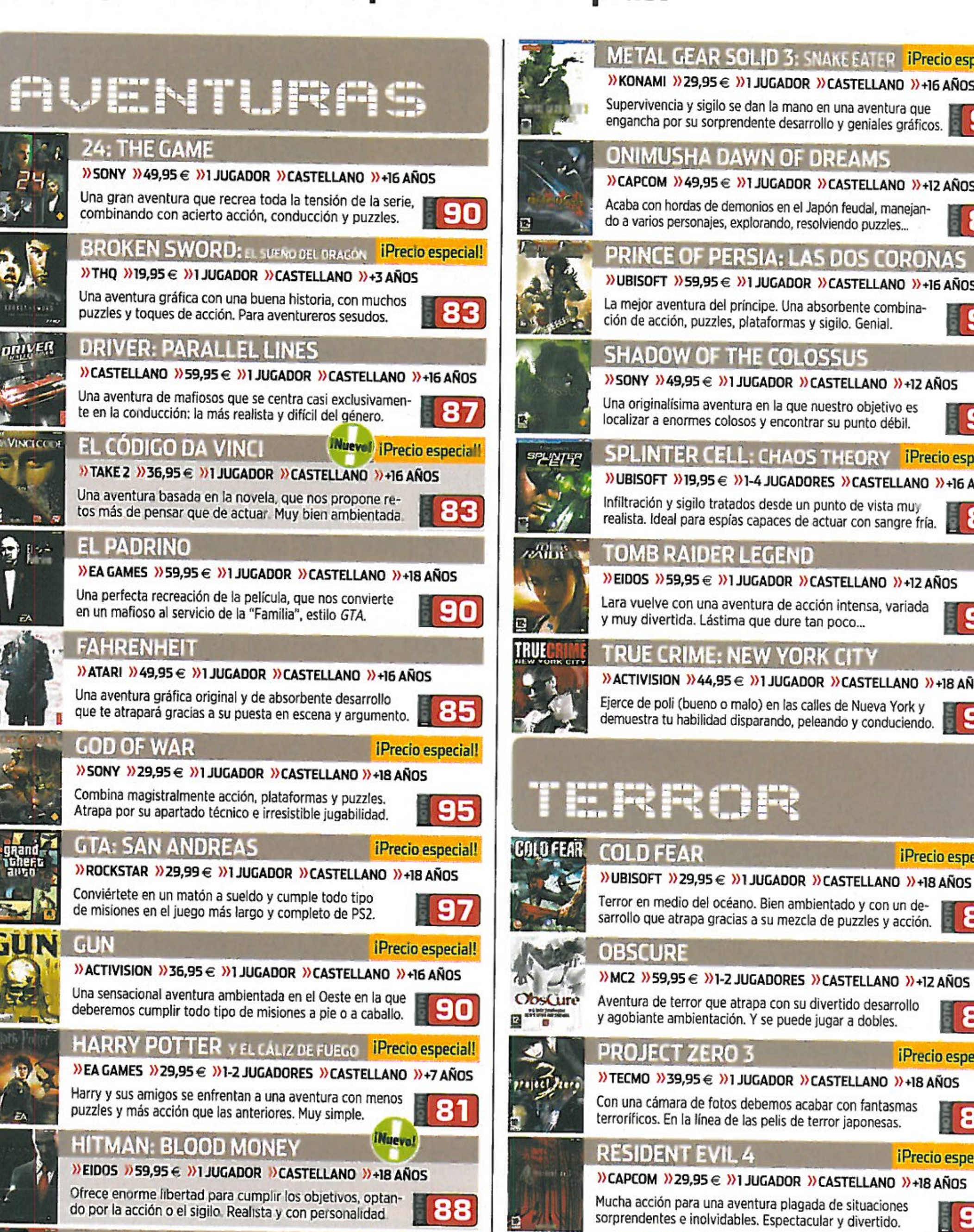
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007
Después de ver las imágenes del mes pasado estáis más ansiosos que nunca por probarlo...

2 God of War 2
» SONY » 2007
Una alucinante secuela que, aunque se va a hacer esperar, seguro que merece la pena.

3 GTA San Andreas 2
» ROCKSTAR » ¿NUNCA?
Por mucho que os apetezca jugar otro *San Andreas* en PS2, de momento nos tenemos que quedar con las ganas. ¿A lo mejor en PS3?



AVENTURAS

24: THE GAME
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. NOTA **90**

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. NOTA **83**

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. NOTA **87**

EL CÓDIGO DA VINCI ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. NOTA **83**

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. NOTA **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA **85**

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GUN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA **90**

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. NOTA **81**

HITMAN: BLOOD MONEY ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. NOTA **88**

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA **81**



METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. NOTA **95**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... NOTA **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. NOTA **92**

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. NOTA **89**

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA **92**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA **90**

TERROR

COLD FEAR ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA **81**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**

PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA **88**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**

RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE #2 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige un personaje y coopera con los demás para sobrevivir en una ciudad infectada de zombis. Genial jugando online. NOTA **84**

LUMINES mobile

El puzle del futuro

¡PELIGRO: BLOQUES QUE CAEN A RITMO DE MÚSICA ELECTRÓNICA!

Si eres de Movistar descárgatelo en:

emocion>
videojuegos>
JuegosXmarcas>
Gameloft

DESCÁRGATE LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL



Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO PL66 y sigue las instrucciones. *Ej. JUEGO PL66 al 5525.*

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.

*O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.*

*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc.(en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y eliminación de datos. Para ello puedes dirigirte







3 razones para tener...

Tourist Trophy

¡EL JUEGO DEL MES!

1. LAS MEJORES MOTOS REALES. Pilotamos más de 180 motos de 10 fabricantes y de todas las categorías, cada una con sus características únicas.

2. PILOTAR ES UN PLACER. El preciso control nos permite disfrutar desde la primera carrera, y podemos configurar su grado de realismo.

3. BELLEZAS DE DOS RUEDAS. Ningún juego ha mostrado motos tan detalladas y parecidas a las auténticas. Verlas correr es un espectáculo.

DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL 06
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego de fútbol oficial del próximo mundial, con una excelente ambientación. Aporta poco respecto a *FIFA 06*. **NOTA 85**



FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. **NOTA 93**



FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. **NOTA 86**



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. **NOTA 85**



KELLY SLATER'S PRO SURFER — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Si te gustan los deportes de riesgo y el sistema de juego de la saga *Tony Hawk* no dudes en probar este juego de surf. **NOTA 84**



NBA 2K6 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. **NOTA 90**



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. **NOTA 91**



NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. **NOTA 88**



PRO EVOLUTION SOCCER 5 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. **NOTA 94**



ROLAND GARROS 2005 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. **NOTA 83**



SSX ON TOUR — ¡Precio especial!
» EA BIG » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. **NOTA 84**



TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... **NOTA 86**



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. **NOTA 90**

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato. **NOTA 88**

TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? **NOTA 84**



TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
» 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. **NOTA 72**



ROL



ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. **NOTA 78**



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **NOTA 94**



FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **NOTA 95**



FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. **NOTA 91**



KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. **NOTA 93**



MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. **NOTA 81**



SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. **NOTA 85**



YS: THE ARK OF NAPISHTIM — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. **NOTA 76**

DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

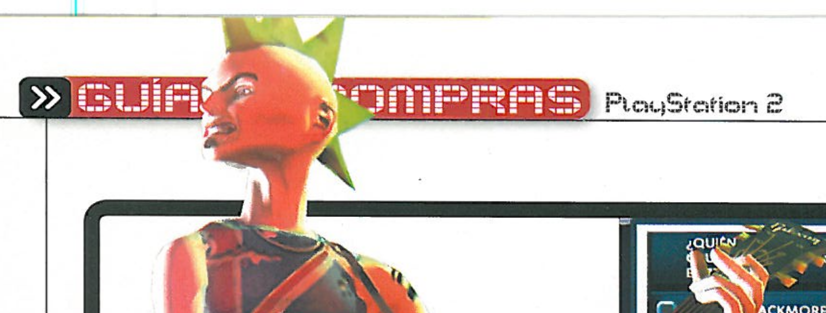
LOS + VENDIDOS

¡MERCE intimida a los chipirojos pillines!

■ *Dragon Quest* ha demostrado que a los jugadores españoles no sólo nos gusta *Final Fantasy*.

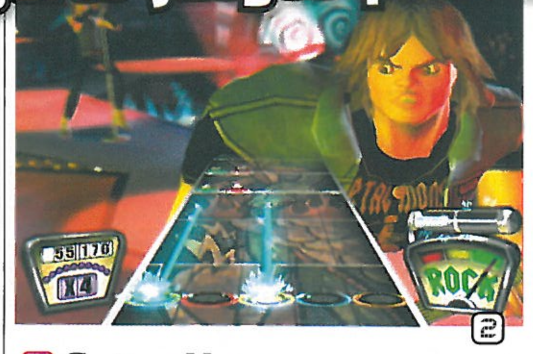
1. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (N)
2. Tomb Raider Legend (N)
3. Fifa Street 2 (↓)
4. Buzz!: El Gran Reto (N)
5. El Padrino (N)
6. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
7. Ice Age 2: El Deshielo (N)
8. Resident Evil 4 (↓)
9. The Simpsons: Hit and Run (N)
10. GTA: San Andreas (↓)

■ *Buzz! El Gran Reto* ha repetido el éxito de la primera parte. Para que luego digan que sólo nos gusta la violencia...



Los 4 mejores juegos para...





Buzz! El Gran Reto. Si el Trivial te aburre, móntate en casa un concurso como los de la tele, con pulsadores, bocina, presentador y mucho humor.

Guitar Hero. Cambiad los pulsadores por una guitarra como las de verdad y turnaros en demostrar quién es el verdadero maestro del rock.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es





Los + buscados

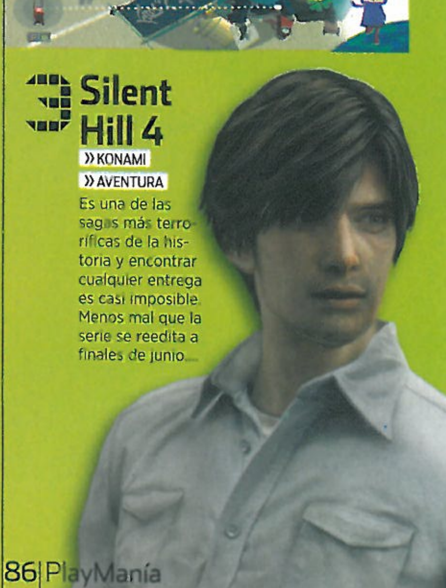
1 ICO
» SONY » AVENTURA
Sony ha reeditado este clásico de las aventuras, pero con tan pocas unidades que lo que es una aventura es conseguir uno...



2 We ❤ Katamari
» NAMCO » PUZZLE
No se han puesto a la venta muchas unidades de este originalísimo juego y cuesta dar con él.



3 Silent Hill 4
» KONAMI
» AVENTURA
Es una de las sagas más terroríficas de la historia y encontrar cualquier entrega es casi imposible. Menos mal que la serie se reedita a finales de junio...



VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. **NOTA 92**

COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. **NOTA 89**

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. **NOTA 77**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. **NOTA 80**

EVOLUTION GT ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. **NOTA 81**

FORMULA ONE 05 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. **NOTA 89**

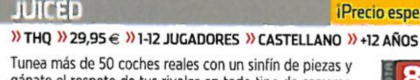
GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**

JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. **NOTA 75**



JUICED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. **NOTA 82**

L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. **NOTA 79**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **NOTA 90**



MOTO GP 4 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. **NOTA 88**



NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. **NOTA 90**



NFS: UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. **NOTA 91**



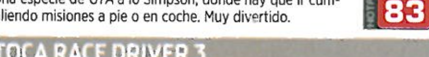
OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. **NOTA 82**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. **NOTA 83**

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **NOTA 94**

TOURIST TROPHY ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. **NOTA 90**

WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. **NOTA 87**



SIMULACIÓN

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. **NOTA 80**



LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... **NOTA 83**



MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. **NOTA 74**



PLAYBOY THE MANSION ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en el creador del imperio Playboy: edita la revista, organiza fiestas, fotografía a las chicas... Picante, aunque simple. **NOTA 68**

PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **NOTA 81**

¡Alucinar con los amigos!

3

Singstar Rocks! Y si seguimos con la música, a lo mejor preferís cambiar la guitarra por los micrófonos y marcaros espectaculares duetos...



4

EyeToy Play 3. Cambiando de tercio, con cualquier EyeToy podéis echaros unas risas moviendo el esqueleto dentro de la tele. Diversión asegurada.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **NOTA 82**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMB — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **NOTA 84**

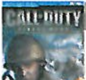
BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. **NOTA 92**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **NOTA 94**



CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. **NOTA 87**



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **NOTA 86**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **NOTA 82**



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. **NOTA 74**

HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **NOTA 82**

KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. **NOTA 88**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **NOTA 89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... **NOTA 86**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **NOTA 82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **NOTA 91**

URBAN CHAOS — ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS



Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **NOTA 85**



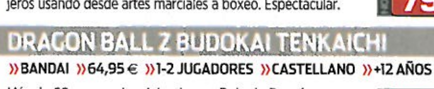
XIII — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. **NOTA 82**

LUCHA

DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. **NOTA 79**



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. **NOTA 89**

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. **NOTA 86**

LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. **NOTA 79**



SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**



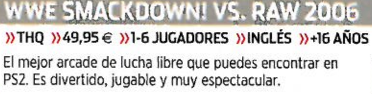
TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**



VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **NOTA 90**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **NOTA 87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



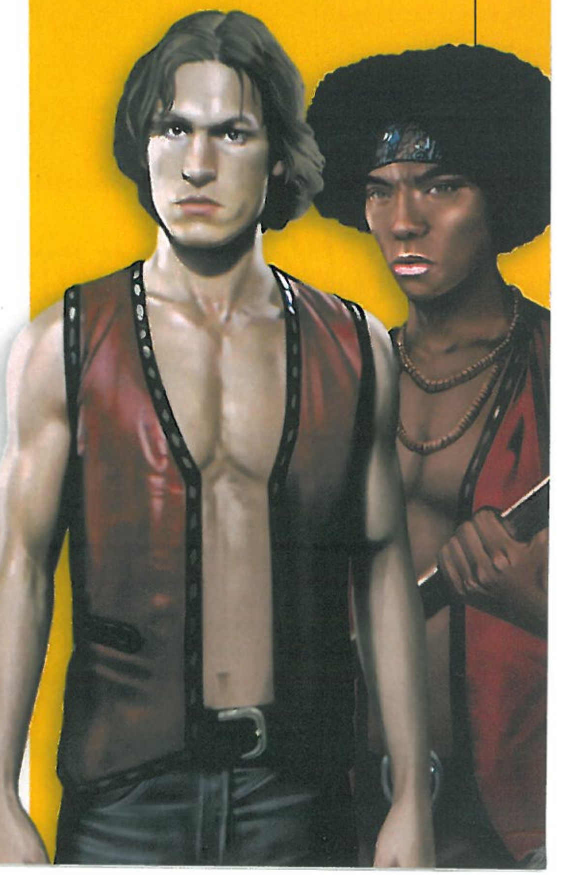
VUESTROS FAVORITOS



■ *GTA San Andreas* sigue en la cabeza de vuestras listas y ese mes le ha sacado una seria ventaja a *MGS*...

1. GTA San Andreas (↑)
2. Metal Gear Solid 3 (↓)
3. Resident Evil 4 (=)
4. True Crime: NY City (↑)
5. Prince of Persia Las Dos Coronas (↑)
6. God of War (↑)
7. Gran Turismo 4 (↑)
8. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
9. FIFA 2006 (=)
10. The Warriors (N)

■ *The Warriors* suma puntos mes a mes y por fin asoma la cabeza en las listas. La calidad de este frenético beat'em up bien merece aparecer aquí.







■ Dragon Quest es una aventura tan épica que no podemos dejar de jugar.

1. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (↑)
2. Tomb Raider Legend (↓)
3. SOCOM 3 (↑)
4. Hitman: Blood Money (N)
5. Commandos Strike Force (=)
6. Buzz!: El GRAN Reto (=)
7. Guitar Hero (N)
8. Tourist Trophy (N)
9. El Padrino (↓)
10. Driver Parallel Lines (=)



■ Guitar Hero nos ha tenido colgados de la guitarra muchas, muchas horas.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. **NOTA 82**

CONFLICT: GLOBAL STORM ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **NOTA 84**

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... **NOTA 80**

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación. **NOTA 80**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**

FINAL FIGHT: STREEWISE
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo. **NOTA 81**

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**

KING KONG


» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. **NOTA 80**

LEGO STAR WARS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. **NOTA 83**

MARC ECKO'S GETTING UP


» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

MATRIX: PATH OF NEO ¡Precio especial!


» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS ¡Precio especial!
» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **NOTA 80**

ROGUE TROOPER ¡Nuevo!
» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. **NOTA 86**

SNIPER ELITE ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**

SOCOM III U.S. NAVY SEALS
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

SPIDER-MAN 2 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. **NOTA 86**

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**

STATE OF EMERGENCY 2
» SOTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. **NOTA 80**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**

TOTAL OVERDOSE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**

URBAN REIGN
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. **NOTA 86**

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. **NOTA 83**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Splinter Cell CT

@ Diego Vargas Pérez

Infravaloradísimo

Siempre me ha fastidiado cómo tratáis a *Splinter Cell*. Ningún juego de PS2 crea esa atmósfera opresiva y ese afilado suspense que logra que las situaciones cobren realidad. *Splinter Cell* ha inaugurado el género del suspense, con una factura tan impecable que sólo vosotros pudisteis criticarla.

NOTA 96 Aunque os duela reconocerlo, es una obra maestra, un juego tan diferente que parece de otro planeta.

...NFS Most Wanted

@ Ignacio Vizán

El juego de coches perfecto

Si sois fans del tuning y de las persecuciones policiales éste es vuestro juego. Sus coches son rápidos y los puedes tunear como te dé la gana. Aunque sean 15 niveles, hay mogollón de carreras y tiene modo Online y Multijugador. No te hartarás de correr por Rockport y tiene un final inesperado.

NOTA 99 El mejor juego de coches que conozco. Fusiona tuning y arcade con libertad de acción y muchos retos.

...Tomb Raider Legend

@ Pablo Vizán

Enamorarse de Lara

Nunca he sido fan de Lara Croft, sólo he probado *El Ángel de la Oscuridad* y no me gustó. Cuando probé *TRL*, me quedé pasmado. Vale que 9 misiones son muy pocas, pero no todo es perfecto. También tenemos desbloqueables, la Mansión Croft... Es un videojuego que será tan legendario como el tesoro que busca Lara.



Un clásico de los videojuegos que nunca será olvidado. Es muy completo y entretenido.

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **NOTA 85**


ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **NOTA 75**


JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. **NOTA 91**

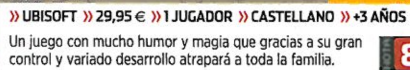
LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR

» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. **NOTA 68**


PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **NOTA 82**


RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. **NOTA 91**

RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 85**


RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia. **NOTA 82**


SHADOW THE HEDGEHOG — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. **NOTA 70**


SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **NOTA 88**


SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. **NOTA 76**


WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. **NOTA 70**

VARIOS

BUZZ!

» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **NOTA 80**

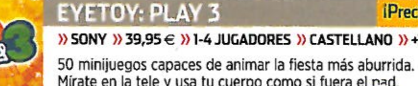

BUZZ!: EL GRAN RETO
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. **NOTA 85**

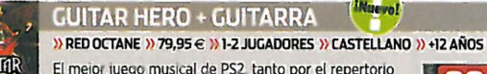
DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ. **NOTA 76**

EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **NOTA 89**

EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **NOTA 88**

GUITAR HERO + GUITARRA — ¡Nuevo!

» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **NOTA 92**

KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. **NOTA 78**

SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. **NOTA 88**

SINGSTAR ROCKS! + 2 MICRÓFONOS — ¡Nuevo!

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **NOTA 88**

VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!

» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. **NOTA 80**

WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **NOTA 87**

WORMS 4: MAYHEM

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. **NOTA 80**

...Tomb Raider Legend

@ Erik Rios Salazar.


Mucho mejor de lo que esperaba



El último *TR* cumple con todas las expectativas. Vuelve a los orígenes de la saga, sin dejar de lado la acción. El control es genial. Gráficamente es muy superior a la anterior entrega.

NOTA 95 Uno de los mejores juegos de la saga, y el mejor en su género. Un juego muchísimo mejor de lo que me esperaba.

...Final Fantasy X

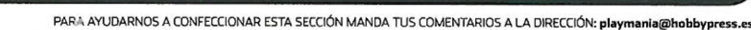
@ Alejandro Carbonell (Zaragoza)

El juego Historia



Los *FF* son juegos distintos a cualquier otro, los llamo "juegos historia" porque la trama es una de sus mejores cualidades. Además, *FFX* es variado precioso.

NOTA 98 Quizás le falta un poco de libertad, pero consigue hacerte vivir en otro mundo gracias a sus gráficos, paisajes, minijuegos...


PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Pro Yakyuu Spirits 3** (N) — KONAMI | DEPORTIVO



A nuestros colegas japoneses les pirran los juegos de béisbol. Tanto que los dos juegos más vendidos en Japón tienen al bate de protagonista.



2. **Pro Yakyuu Netsu Star 2006** (N) — NAMCO | DEPORTIVO



3. **Final Fantasy XII** (↓) — SQUARE ENIX | ROL
4. **Pro Soccer Club o Tsukuru** (N) — SEGA | MANAGER DEPORTIVO
5. **Another Century´s Episode2** (N) — BANPRESTO | AVENTURA

EEUU

1. **Kingdom Hearts II** (=) — SONY | AVENTURA



KH II sigue batiendo récords de ventas en USA. Seguro que cuando llegue a Europa en noviembre pasa lo mismo. Hasta entonces, paciencia.

2. **Tomb Raider Legend** (N) — EIDOS | AVENTURA
3. **MGS3: Subsistence** (↓) — KONAMI | AVENTURA
4. **Suikoden V** (↓) — KONAMI | JUEGO DE ROL
5. **Atelier iris 2** (N) — GUST | JUEGO DE ROL

EUROPA

1. **Tomb Raider Legend** (N) — EIDOS | AVENTURA



TR ha regresado por la puerta grande a PS2 y se ha consolidado como el juego del momento. ¿Alguien dudaba de los encantos de Lara?




2. **Ice Age 2** (N) — VIVENDI | PLATAFORMAS



3. **FIFA Street 2** (=) — EA SPORTS | DEPORTIVO




4. **El Padrino** (↓) — EA GAMES | AVENTURA



5. **Footbal Manager 2006** (N) — ATARI | MANAGER DEPORTIVO

PSP



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA **92**



DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA **88**



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie. NOTA **83**



EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. NOTA **82**




F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. NOTA **81**



FIFA STREET 2
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. NOTA **84**




GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA **94**




KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo... NOTA **82**




LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA **85**



ME & MY KATAMARI ¡Nuevo!
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. NOTA **81**




METAL GEAR ACID 2 ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
No es el típico *Metal Gear*, ya que se basa en la estrategia para actuar. Eso sí, es más dinámico que el primero. NOTA **80**





MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. NOTA **90**





MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA **87**

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA **90**



PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA **91**



RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA **92**



SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA **84**



STAR WARS: BATTLEFRONT II
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA **85**



STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA **91**



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA **90**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Nuevo!
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durara 10 horas más. NOTA **90**



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. NOTA **90**



UNTOLD LEGENDS THE WARRIOR'S CODE ¡Nuevo!
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás. NOTA **84**

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA **93**

WORMS: OPEN WARFARE ¡Nuevo!
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mezcla habilidad, estrategia y humor en batallas que enfrentan a equipos de gusanos. Piques wi-fi asegurados. NOTA **85**



3 razones para tener...
Tomb Raider Legend

Play ¡EL JUEGO DEL MES!







1. UN DESARROLLO VARIADO. Lara vuelve a sus raíces con una aventura en la que los saltos y los puzzles tienen más peso, pero también hay acción.

2. UNA TRAMA MUY INTERESANTE. La historia engancha hasta el final, mezclando el mito del Rey Arturo con el pasado más oscuro de nuestra heroína.

3. DISFRÚTALO EN CUALQUIER SITIO. La versión de PSP ofrece el mismo desarrollo que en PS2 y técnicamente no desmerece. Tiene modo multijugador.

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **GTA Liberty City Stories** (=) — TAKE2 | AVENTURA
Sigue siendo el juego más vendido de PSP con diferencia. Y es que poder jugar un *GTA* en cualquier parte es una experiencia que no tiene precio...
2. **Splinter Cell Essentials** (N) — UBISOFT | AVENTURA
3. **Pro Evolution Soccer 5** (=) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Worms Open Warfare** (N) — THQ | ESTRATEGIA
5. **Key of Heaven** (N) — SONY | JUEGO DE ROL



VUESTROS FAVORITOS



1. **FIFA Street 2** (↑) — EA GAMES | DEPORTIVO
Fútbol espectáculo, adrenalina pura, ideal para echarse unos vicios con los amiguetes. Se acerca el Mundial y os está entrando el gusanillo...
2. **GTA Liberty City Stories** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA
3. **PES5** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **F1 Grand Prix** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **LOS SIMS 2** (N) — EA GAMES | SIMULADOR

ESTAMOS JUGANDO A...




1. **Tomb Raider Legend** (N) — EIDOS | AVENTURA
La nueva aventura de Lara nos tiene enganchados y aunque ya nos la hemos recorrido en PS2, no nos importa repetir con la portátil. Un juego genial.



2. **Daxter** (↓) — SONY | PLATAFORMAS
3. **SOCOM Fireteam Bravo** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
4. **Worms Open Warfare** (N) — THQ | ESTRATEGIA



5. **Untold Legends 2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN



16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
REFLECTIONS
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
TRAS CADA MISIÓN
PÁGINA WEB
WWW.ATARI.COM/DRIVER

CUANDO LAS CALLES ESTÁN PLAGADAS **DE SECRETOS**

Driver Parallel Lines

Seguro que a estas alturas ya has superado la aventura (y si no, tranquilo, que te pasamos unos trucos). Lo que a lo mejor no has conseguido es encontrar todas las Estrellas ocultas. Pues nada, aquí estamos.

» CONSEJOS PARA UN **PILOTO** EXPERTO


1


2


3


4

1. CONDUCCIÓN DE ALTO RIESGO

Lo mejor para el tráfico
Las calles de Nueva York son un caos circulatorio que exige a los automovilistas un notable nivel de destreza, más aún cuando estás obligado al apurar al máximo el tiempo invertido en tus recorridos. Aparte de tus coches especiales, que podrás equipar con motores y trucajes para alcanzar grandes velocidades, también puedes conducir una amplia gama de vehículos.

Entre todos estos, **los coches utilitarios y las motos** (1) **son los más recomendables** para esquivar con mayor solvencia el denso tráfico, ya que te permiten realizar adelantamientos en espacios reducidos.

Conducción todoterreno
Otras formas de ganar tiempo en carretera son utilizar atajos a través de parques (2) y callejones, así como realizar adelantamientos largos invadiendo el carril contrario. Eso sí, ojo con la pasma.

Librarse de la policía
Cuando realices maniobras ilegales deberás tener **cuidado con las patrullas de la policía**, atentas a tu más mínima infracción. La mejor forma de dar esquinazo a la "pasma" cuando te persiga es alejarte hasta que te pierdan de vista y después cambiar rápidamente de coche (3). Al estar fichado solamente tu coche, no te identificarán cuando vuelvas a pasar frente a ellos.

El arte de la persecución
En lo referente a las persecuciones de otros vehículos, en muchas de las cuales deberás disparar mientras conduces, procura realizar **los mismos movimientos de adelantamiento que realice el coche que persigues** (4) mientras le acribillas a balazos. Esta es la mejor forma de evitar frustrantes colisiones por sorpresa.
Cuando tengas que dar caza a un coche alejado varias calles, será bueno que intentes adelantarte a sus movimientos, esto es, intuir por donde va a continuar su recorrido y cerrarle el paso atajando a través de callejones.

2. EL ARTE DEL "TUNEO"

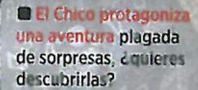
En los tres garajes que el juego pone a tu disposición, La Guardia, Jersey y Hunt's Point, tendrás la posibilidad que cambiar de aspecto y mejorar todo tipo de vehículos. Aunque **este ejercicio de "Tunning" no te saldrá precisamente barato** (5), podrás introducir cambios en la carrocería de tus coches, realizar reparaciones, mejoras del motor, blindar los cristales, comprar accesorios y otras muchas cosas.
Además, también podrás probar tus automóviles en una pista de entrenamiento y de comprar munición para tus misiones más arriesgadas. Una vez que hayas actualizado tu coche a tu gusto, sal con él a comerte el mundo.

3. CÓMO GANARSE LA VIDA

Para poder permitirte una buena inversión monetaria en tu flota de vehículos, será necesario que ganes unos cuantos dólares (unos cuantos miles, a ser posible) en la calles de Nueva York. **Existen dos formas de conseguir dinero.**

¿Hace una carrerita?
la primera de ellas es **participando en las carreras** (6) de los circuitos que hay junto a los diversos garajes. Aquí podrás correr en tres niveles de dificultad diferentes y obtendrás distintos premios en función del puesto que ocupes al finalizar cada carrera. Aunque el primer nivel de dificultad resulta bastante sencillo, los otros dos te exigirán que te entregues al máximo.

Trabajitos en las calles
La otra manera de obtener ingresos es realizando diversos "trabajitos" callejeros, algunos señalados en el mapa como puntos rojos y otros que te los irás encontrando según recorras las calles. Aquí deberás desde realizar entregas de coches, participar en carreras urbanas, hacer de taxista (7) o superar plusmarcas contra el crono, hasta realizar labores de despiste de patrullas policiales, ayudar a escapar a atracadores o ejercer de sicario. Incluso hasta podrás robar coches subido a una enorme grúa. Todo un ejemplo de civismo al volante.


El Chico protagoniza una aventura plagada de sorpresas, ¿quieres descubrirlas?


5


6


7

» LAS 100 ESTRELLAS

A lo largo del juego, suspendidas en el aire en diversos lugares, puedes encontrar hasta **cien fichas con forma de estrella** que podrás coleccionar y te servirán para mejorar tus capacidades. Esto es lo que puedes conseguir:

10 estrellas: Salud máxima aumenta 50.
20 estrellas: Nitro doblada.
30 estrellas: Munición máxima doblada.
40 estrellas: Doble duración del coche.
50 estrellas: Mejora gratuita de vehículos.
100 estrellas: Hot Rod.

Y ahora te indicamos su exacta localización, ordenados por barrios y teniendo en cuenta la época. No olvides que para muchas de ellas necesitarás un coche especial bien cargado con Nitro.



» ESTRELLAS **QUEENS Y BROOKLYN:** 1978


①


②


③


④

1. Empiezas desde el garaje de La Guardia. Sal y tuerce a la derecha en el primer cruce. Sigue hasta un gran aparcamiento. Ve a la esquina derecha del parking y verás una verja con un "No Entry" por la que puedes acceder a un área del aeropuerto. Avanza hasta ver un hangar abierto a tu izquierda. Entra en él, pisa a fondo y salta por la rampa del fondo para llegar al tejado de otro hangar. Te hará falta un coche bien preparado. Una vez arriba, verás a tu derecha la estrella y podrás cogerla de otro buen salto.

2. Conduce hasta el extremo suroeste de esta área del aeropuerto y encontrarás otra rampa por la que saltar sobre una valla para alcanzar otra ficha.

3. Cuando aterrices, sigue hasta la calle que verás frente y ve hacia la izquierda. Tuerce a la izquierda en cuanto puedas y verás la **Terminal del aeropuerto** frente a ti, al fondo. Mientras avanzas hacia ella, verás la tercera estrella a tu izquierda junto a un árbol. Entra en el área vallada y salta por la rampa ①

4. Cuando tomes tierra, **sigue a la izquierda en dirección a la terminal** y tuerce a la derecha cuando la calle acabe. Antes de llegar a la siguiente curva, ve por las rampas y los contenedores de la derecha, **hasta el tejado del parking.** Coge la estrella. Es el mismo recorrido que en la misión "Envuelto para regalo".

5. Desde la azotea del parking, salta por la rampa que está rodeada de vallas y cogerás la quinta.

6. Regresa por la calle por la que has entrado a la zona de la terminal y tuerce a la derecha cuando acabe. Sigue hasta la primera a la izquierda y luego sigue recto la calle que baja hasta entrar por un callejón a tu derecha. Verás unas escaleras. Baja del coche y sube por ellas hasta llegar a una azotea, donde verá la estrella. Camina por el bordillo de abajo para cogerla ②

7. Vuelve al coche y sigue por el callejón. Al llegar al final coge la siguiente calle a la izquierda. Tuerce a la derecha después del semáforo y entrarás a una carretera dentro de un parque. Sigue esta carretera hasta un paso de cebra. Gira entonces hacia la izquierda sobre el paso de cebra y verás la siguiente ficha estrellada al final de un camino de tierra. Atraviesa a buena velocidad este camino para alcanzarla.

8. Sigue por el camino de tierra hasta un paso asfaltado. Crúzalo y sigue por el camino de tierra hasta alcanzar otro paso asfaltado y, ahora sí, gira a la derecha. Gira luego hacia la izquierda cuando alcances la calle y luego a la derecha en cuanto puedas. Sigue esta calle hasta el final y tuerce a la derecha. Un poco más adelante verás un callejón a tu izquierda. Atraviésalo y tuerce a la derecha en la siguiente calle. A tu izquierda verás un área vallada, justo **enfrente de un salón de belleza y una tienda "GIFurniture".** Destroza las vallas de madera y accederás a un túnel subterráneo. Entra por él y hallarás la ficha.

9. Sigue por el túnel hasta el exterior, pasa bajo el puente y sube por la cuesta a tu izquierda. Al llegar al camino de peatones ve por la derecha y, acto seguido, coge el camino que se abre a tu izquierda y se dirige a un puente de piedra. Ve hacia el puente y, antes de alcanzarlo, ve a toda pastilla por la cuesta de la derecha. Si lo haces en el ángulo correcto saltarás justo encima de la ficha al otro lado del otro lado del puente, tras una valla de madera ③

10. Tras aterrizar, **sigue por el mismo camino y verás otro puente.** Toma impulso por la cuesta a la derecha del puente y será tuya.

11. Tras tomar tierra, sal a la calle de enfrente y tira a la derecha. Tuerce la primera a la izquierda y sigue hasta que **veas a tu derecha un largo bordillo pintado de rojiblanco.** Cuando acabe el bordillo, atraviesa la siguiente valla de madera y entra por el segundo acceso a tu derecha, el que tiene una señal de prohibido. Avanza hasta poder ver a tu derecha un abertura vallada tras la que flota la estrella. Salta a por ella.

12. Sal del socavón por la rampa y destroza la verja de la derecha para volver a la calle. Ve hacia a la izquierda, cruza la intersección que tienes en frente y luego gira a la derecha por la carretera que entra en el parque. Inmediatamente, coge el camino de tierra de tu izquierda y **síguelo hasta un lago.** Tuerce a la derecha y sigue el camino mientras se curva hacia la izquierda. Luego por el camino que se abre a la derecha y verás a lo lejos una estrella junto a un puente. Conduce hacia allí a toda pastilla y salta para coger la estrella ④

13. Después de coger la estrella, regresa por el puente y pisa a fondo para saltar por la rampa de piedra de abajo y poder hacerte con otra.

14. Tras aterrizar en el islote, corre hasta la siguiente rampa y salta.

15. Sube las escaleras de enfrente y ve a la derecha en la siguiente calle. Gira a la derecha cuando acabe y después a la izquierda al final de la siguiente. **Tras pasar sobre las vías del tren,** toma la primera a la izquierda y sigue hasta que la calle baje en cuesta. Mira hacia tu izquierda y verás **una rampa junto a una valla.** Salta por ella y haz lo mismo por la siguiente para coger otra ⑤

16. Vuelve a subir la calle y salta por la primera rampa. Después lánzate sobre la valla, a la altura de la esquina del fondo a la derecha.

17. Después de aterrizar, sigue adelante por esta calle, pasa el primer cruce y tuerce a la izquierda en la siguiente curva. **Justo antes de alcanzar las vías del tren,** gira a la derecha para ir por el camino paralelo a la vías. Verás la estrella. Cógela tomando impulso en la rampa.

18. Sigue adelante unos metros paralelo a la vía y verás a tu izquierda un **callejón bloqueado por unas vallas coloreadas.** Entra y atraviésalo hasta una calle. Gira a la izquierda y entra por una de las aberturas de la valla de tu izquierda. Gira a la izquierda y avanza hasta una rampa para saltar por encima del callejón que acabas de atravesar. Si lo haces bien, conseguirás otra estrella.

19. Tras aterrizar, da media vuelta y **salta otra vez por encima del callejón.** Sal por la primera abertura a tu derecha y luego sigue la calle por la derecha. Baja la cuesta y coge abajo la calle que se abre a tu derecha. Pronto verás la estrella. Entra por la primera abertura de la valla de la derecha y salta tomando impulso en la pequeña cuesta para alcanzarla.

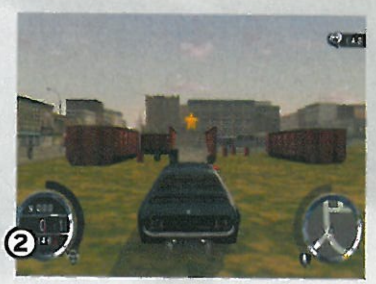
20. Tras tomar tierra, ve hacia la izquierda y **gira a la izquierda bajo las vías del tren.** Sube la cuesta por la que has venido y gira de nuevo a la izquierda para entrar en el callejón de antes. Avanza hasta las vías del tren y ve a la izquierda por encima de las vías. No te detengas hasta que veas flotar una estrella junto al guardarraíl de la derecha. Salta desde ahí con el coche y la cogerás.

21. Si has aterrizado bien, sigue recto por esa calle hasta que se curve a la izquierda. Tras la curva, entra por la primera calle a la izquierda, pasado el callejón, y destroza la valla de tu derecha. Llegarás al **aparcamiento de un parque de atracciones** y verás un gran tobogán marrón. Hazte con una moto y sube por las escaleras del tobogán para tomar impulso y saltar sobre la estrella que verás al otro lado ⑥ También puedes hacerlo en coche, usando el tobogán ondulado como rampa.


⑤


⑥

» ESTRELLAS BRONX, HARLEM Y MANHATTAN: 1978



22. Empiezas en el garaje de Hunt's Point. **Ve hasta la carretera de detrás del garaje** y sigue por la derecha. Gira a la izquierda en la primera calle y a la derecha en la siguiente intersección. Mira a la derecha un poco más adelante y verás una montaña de arena. Toma toda la carrerilla que puedas y usa la montaña de rampa.

23. **Una vez al otro lado del río, entra en la carretera** y ve a la derecha. Tuerce a la derecha la primera calle y luego a la izquierda en la siguiente. Gira a la derecha en la intersección y destroza la valla de tu izquierda. Avanza unos metros por la arena, da la vuelta para tomar carrerilla y conduce a toda velocidad hacia la ficha. De un buen salto la alcanzarás.

24. **Cuando aterrices, da media vuelta y sigue adelante** por la calle sobre la que has saltado. Gira a la derecha cuando acabe y coge la segunda curva a la izquierda. Antes de alcanzar la siguiente curva, verás a tu derecha, en una obra, una estrella junto a un montículo de arena. Usa el montículo para alcanzar la estrella ①.

25. Date la vuelta, **pasa por el lado izquierdo del montículo que has saltado** y verás un poco más adelante otro montículo junto a unos contenedores. **Aprovecha el montículo para subir a los contenedores**, sigue por el camino elevado de arena, tuerce a la izquierda y verás una gran rampa que lleva a una ficha.

26. Si en el último salto lo has hecho bien, **caerás justo al tercer piso de un edificio en construcción**. Ve hacia la izquierda y salta sobre los contenedores para regresar al suelo. Allí verás otra nueva estrella junto a otra rampa de arena. Salta y llévatela.

27. Cuando aterrices, gira a la derecha y ve a la calle de enfrente, la más cercana al edificio en obras. Sube a esta calle y ve a la izquierda. Cuando acabe, tras cruzar el río, gira a la derecha. Tras pasar tres calles, verás a tu izquierda una estrella flotando junto a unos contenedores. **En el contenedor central verás una rampa.** Pisa a fondo y sube por ella para coger la estrella ②.

28. **Tras tomar tierra, entra en la calle de enfrente** y tira a la derecha. Cuando esta calle acabe, gira a la izquierda y avanza hasta que veas que **la zona verde de tu izquierda** finaliza. Cuando eso ocurra, cruza al solar de la izquierda y baja por las escaleras. Tras la rampa verás otra estrella.

29. **Destroza la siguiente valla** y verás otra rampa y otra ficha. Cógela.

30. **Baja por la calle sobre la que has aterrizado** y gira la primera a la izquierda para subir una cuesta. Arriba, tuerce a la derecha y luego la primera a la izquierda. Tuerce a la derecha te topes con **el muro que bordea Central Park**. Entra por la primera abertura del muro y sigue el sendero. Después gira a la izquierda para tomar el siguiente camino y no te pares hasta llegar a unos abetos. Mira a tu derecha y verás una estrella en lo alto de una colina.

31. Cuando aterrices, baja a la calle de enfrente y avanza a la izquierda. Pronto verás otra ficha a un lado de la carretera. Sube por la pequeña cuesta de la izquierda para cogerla.

32. **Sigue adelante por la calle en la que caigas** hasta que se curve a la derecha. Entra al parque justo por la esquina y **sigue el camino de tierra por el que van los peatones** hasta que veas arriba una estrella. Sube a toda velocidad y cógela ③.

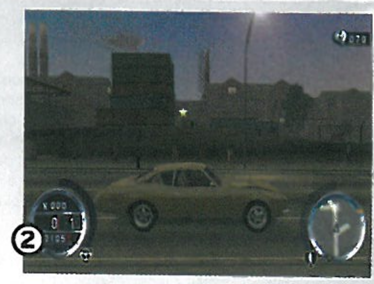
33-34. **Tras aterrizar, da la vuelta y déjate caer a la carretera** sobre la que acabas de saltar. Ve hacia la izquierda y, cuando acabe, gira a la izquierda. Después tuerce la primera la derecha y, cuando esta calle se corte, gira a la izquierda. Sigue ahora esta larga calle hasta que suba en cuesta. Llegado arriba, verás a ambos lados de la calle dos estrellas junto a dos rampas de piedra.

35. **Recogidas las dos fiches, baja por la cuesta y gira a la izquierda** cuando la larga avenida finalice. Sigue esta nueva calle hasta que se curve hacia la derecha y, cuando termine tras la curva, gira a la izquierda. Entra por el callejón que verás a tu derecha y avanza hasta que veas una estrella dentro de un garaje. Baja a cogerla ④.

36. **Termina de cruzar el callejón, gira a la izquierda** y avanza hasta que veas una nueva ficha brilla en lo alto del lado izquierdo de la calle, junto a un parking. **Entra en el parking y sube al último piso**, donde podrás aprovechar una rampa para coger la estrella.

37. **Conduce hacia la derecha de la calle** sobre la que has tomado tierra (la misma por la que viniste) y gira a la izquierda en cuanto puedas. Sigue esta nueva calle hasta que veas **otra ficha flotar junto a otro parking.** Haz lo mismo de antes para poder cogerla.

» ESTRELLAS NUEVA JERSEY: 1978



38. **Empiezas en el garaje de Jersey.** Sal a la calle junto al garaje y vea la derecha. Sigue la calle mientras se curva y luego toma la primera a la izquierda. Pronto verás a tu izquierda una estrella y una gran rampa de arena. Salta a por ella.

39. Cuando caigas, **entra en la calle de al lado y ve a la izquierda.** Toma la segunda calle a la derecha y gira la primera a la izquierda. **Cuando llegues al semáforo,** entra a la calle de tu derecha, toma la curva y sigue hasta una intersección. Enfrente verás **un par de edificios en construcción.** Aproxímate a ellos rompiendo las vallas rojiblancas de la izquierda y verás una ficha tras una rampa. Sube a toda velocidad.

40. **Ahora sigue hasta la calle que tienes enfrente** de ti y ve hacia la derecha. Cuando la calle termine, gira a la izquierda. Sigue hasta pasar bajo un gran puente y un poco más adelante, a tu izquierda, verás una estrella brillar junto a un edificio. Ve por la entrada que hay unos metros más adelante y usa la rampa ①.

41. **Vuelve a salir a la calle por la que has venido** y continúa a la izquierda. Tuerce la primera a la derecha y, cuando la calle se corte, gira a la izquierda. Más adelante verás otra estrella brillar en lo alto. Pasa por debajo de ella, sube por la colina de tu derecha y úsala como rampa.

42. **Tras aterrizar, da la vuelta para entrar en la calle** sobre la que acabas de saltar y ve hacia la derecha. Luego ve por la izquierda en la intersección y gira a la derecha en cuanto puedas. Mientras avanzas verás otra ficha brillar junto a una larga rampa. Pasa bajo la estrella y **entra por la derecha en la zona industrial.** A tu derecha verás dos largas rampas. Usa la primera para alcanzar la segunda, y ésta para llegar a la estrella.

43. **Regresa a la calle sobre la que has saltado, ve a la derecha** y, cuando la calle se corte, gira a la derecha. Toma la primera a la izquierda y tuerce de nuevo a la izquierda en la intersección previa al fin de la calle. Mientras avanzas, mira a la izquierda y verás un **pirámide de contenedores** junto a una estrella y una rampa. Ve hacia allí y hazte con la ficha ②.

44. **Da media vuelta, regresa a la calle y ve hacia la derecha.** Gira a la izquierda cuando acabe la calle y otra vez a la izquierda cuando se corte la siguiente. **Tras pasar sobre el río,** tuerce a la derecha y, tras la curva a la izquierda, gira a la derecha en la intersección. Estarás sobre el río. A la derecha verás una estrella a lo lejos. Pasa por la abertura de la barandilla para ir hacia allí y salta por la rampa.

45. **Regresa a la calle por la que viniste y tira para la derecha.** Cuando la calle se corte, gira a la izquierda y luego gira otra vez a la izquierda. Sigue esta carretera con curvas hasta poder **ver una gasolinera a tu izquierda.** Antes de llegar a la gasolinera, entra la zona ajardinada de tu izquierda, mira a la izquierda y verás una ficha. Salta hacia ella rompiendo la valla metálica.

46. **Cuando caigas, vuelve a la carretera de antes,** cuando se corte gira a la derecha y no pares hasta que la carretera empiece a curvarse hacia la derecha. Mira hacia ese lado y verás otra ficha estrellada. Destroza la barandilla para cogerla.

47. **Tras aterrizar, da la vuelta y pasa por el túnel** hasta una carretera. Sigue de frente y tuerce la siguiente curva a la izquierda. Conduce hasta la siguiente intersección y un poco más adelante, a tu izquierda, verás una estrella junto a una casa. **Atraviesa las vallas blancas** y toma impulso en el montículo de arena ③.

48. **Vuelve a la calle en la que estabas y tira a la izquierda.** Gira a la derecha cuando puedas y, tras la intersección, verás a tu derecha **una casa y un coche.** Destroza la valla del fondo a toda velocidad y coge el ítem.

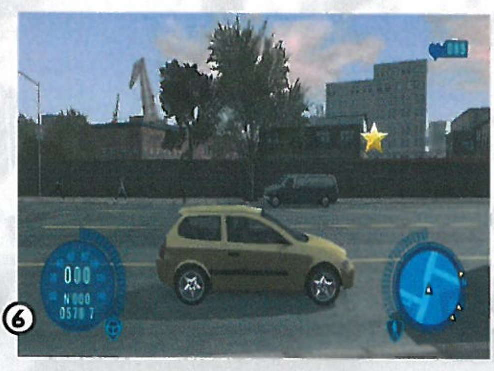
49. **Tras chocar con la casa de abajo, vuelve a la calle de arriba** y ve a la derecha. Cuando la calle se corte, gira a la derecha y avanza. Tuerce a la izquierda en la intersección y otra vez a la izquierda cuando la calle termine. Sube a toda velocidad por la cuesta que verás a tu izquierda.

50. **Cuando aterrices, baja a la calle que hay frente a ti** y ve por la izquierda. Gira derecha en las dos intersecciones. Después tuerce a la derecha en el segundo camino peatonal y verás la última estrella de esta época. Para cogerla, pasa bajo la ficha y tuerce a la izquierda. Allí verás una rampa que podrás usar para alcanzar la estrella ④.

ESTRELLAS QUEENS Y BROOKLYN: 2006






51. Empiezas en el garaje de La Guardia. Sal por la calle de al lado y después tuerce la segunda a la derecha para **encarar la terminal del aeropuerto**. Gira a la derecha cuando esta calle acabe y después entra en el párking. Sube a la última planta y verás una rampa que te elevará hasta una nueva estrella.

52. Según caigas, entra en la calle de tu derecha y avanza hacia la derecha. Tuerce la primera a la izquierda y luego a la derecha en cuanto bajes la pendiente. Cuando esta calle termine, gira a la izquierda y luego a la derecha en el semáforo. Ahora gira a la izquierda **antes de alcanzar el puente**, avanza unos metros y verás parcialmente a tu derecha una ficha flotando junto a la autopista. Conduce hacia ella y verás a la derecha una pequeña cuesta. Úsala para impulsarte y alcanzar la estrella ①.

53. Rompe las verjas para ir a la calle que está directamente frente a ti y ve a la derecha. Tuerce a la derecha otra vez cuando la calle termine y sube por la cuesta. Arriba, desvíate a la derecha y luego entra en las vías del tren. Conduce un poco sobre las vías y acabarás viendo una ficha flotar a tu lado.

54. Cuando caigas sobre el asfalto, sigue la calle a la izquierda y toma la curva a la derecha del final. Después, gira la segunda a la izquierda. Sigue esta calle hasta la curva del fondo y entra por el camino estrecho de la izquierda que lleva hasta un puente. Pasa por debajo del puente y **verás una colina verde a tu izquierda**. Súbela y arriba verás una nueva ficha estrellada. Con un buen impulso y algo de nitro podrás cogerla ②.

55. Da la vuelta para subir a la autopista y ve a la izquierda. En la primera intersección tuerce a la izquierda y a la derecha cuando la calle termine. Sigue esta calle por la cuesta y la curva. Pasa la primera intersección y, un poco más adelante, **entra en el parque** a tu derecha. Pasa por debajo del puente junto a una estrella, tira a la izquierda y toma carrerilla para saltar.

56. Tras caer, vuelve a la calle por donde has venido y sigue a la derecha. Toma la segunda curva a la izquierda, sigue la calle hasta el final y gira a la derecha. Enseguida verás a tu derecha **un callejón junto a un parking**. Ve por él y verás una abertura en el muro de tu derecha. Dentro está la estrella oculta ③.

57. Regresa a la calle y ve a la izquierda. Tuerce la primera a la izquierda y **sigue hasta el parque**. Gira a la izquierda y toma las dos siguientes curvas a la derecha para situarte en el extremo opuesto del parque. **Entra en el camino peatonal** de tu derecha y, antes de alcanzar el puesto de donuts, vira a tu izquierda y conduce por la hierba en paralelo al camino hasta que veas la ficha. Impúlsate en las rocas.

58. Vuelve a la calle por la que has entrado al parque y continúa hacia la derecha. Entra en el primer callejón a tu izquierda y gira a la derecha cuando termine. Después toma la primera a la izquierda y tuerce a la derecha al llegar al tercer semáforo de esta calle. Coge la primera calle a la izquierda y allí verás otra ficha brillar. **En el solar de la derecha encontrarás una rampa** que te ayudará a coger el premio ④.

59. Cuando caigas sobre la calle, sigue avanzando en la dirección por la que venías y gira a la izquierda tras bajar la cuesta. Luego gira a la derecha en el primer semáforo y de nuevo a la derecha al final de la calle. Toma la primera a la izquierda y avanza **hasta un ruinoso parque de atracciones**. Hazte con una moto y pasa entre los tornos. Ve por la izquierda rodeando el parque hasta un gran tobogán. Sube a toda pastilla por las escaleras y coge la ficha que flota al otro lado.

60. Regresa por la calle por la que has venido y gira a la derecha cuando termina. Tuerce la primera a la izquierda y otra vez a la izquierda cuando la calle termine. Luego gira la segunda a la derecha y sube por la cuesta. Antes de llegar arriba, **destroza la valla de tu izquierda y entra un solar** donde verás otra estrella. Pon tu máquina a tope para alcanzarla ⑤.

61. Cuando aterrices, sal a la calle frente a ti y tira a la derecha. Avanza hasta poder entrar en la primera calle a la izquierda. Sigue la calle tomando la curva y luego entra al espacio abierto junto al edificio rojo. Tuerce a la izquierda antes de llegar a la barandilla y **avanza por el callejón hasta un barco**. Entra por la rampa y ve a la izquierda. Cuando no puedas avanzar más, baja del coche, mira detrás del contenedor de enfrente y la verás.

62. Vuelve al coche, sal por la puerta de tu izquierda y baja por las tablas. Sal a la calle de al lado, ve a la derecha y gira a la izquierda en la primera intersección. Pronto verás una estrella brillar a tu izquierda. Más adelante verás una rampa por la que podrás subir ⑥.

63. Sube por la cuesta que tienes enfrente y caerás a la calle que cogiste al salir del barco. Ve a la izquierda y toma la primera curva a la izquierda para volver a la última calle. Avanza un poco y **destroza las vallas de tu derecha,** junto al edificio rojo. Sube por la rampa y verás la ficha tras una pequeña cuesta. Salta para cogerla ⑦.

64. Tras aterrizar, ve a la izquierda y gira a la derecha cuando la calle termine. Después toma la primera a la izquierda y conduce hasta poder romper **la barandilla de la curva de enfrente**. Antes de llegar a la barandilla que te separa del mar, mira a tu derecha y verás otra ficha más. Usa el nitro para cogerla ⑧.

65. Cuando tomes tierra, ve a la derecha por la calzada romana y luego a la izquierda cuando alcances la calle más amplia. Sigue y toma la curva. Mientras lo hagas, mira a la izquierda y verás otra ficha más. Usa la roca oscura como rampa ⑨.

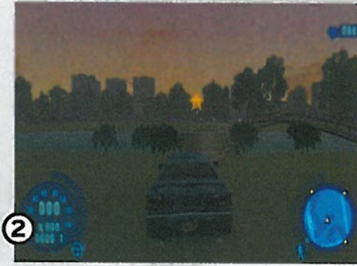
66. Vuelve a la calle en la que estabas y tuerce a la izquierda para seguir en la misma dirección de antes. Sigue recto hasta que la calle se curve y mira a la derecha. Verás una nueva estrella entre dos edificios. **Ve hacia allí atravesando la verja** y salta por la rampa.

67. Vuelve a la calle de antes y tira a la derecha. Sobre la acera derecha verás la estrella. Destroza la verja de la derecha y salta por la rampa ⑩.






ESTRELLAS HARLEM Y MANHATTAN: 2006



68. Empiezas en el garaje de Hunt's Point. Sal a la calle de detrás del garaje y ve a la derecha. Sigue recto hasta tomar la curva del fondo y después gira a la derecha y luego a la izquierda cuando la calle se corte. Tuerce la primera a la derecha y te toparás con la estrella. **Pasa por debajo de ella y toma la primera curva** a la izquierda. Avanza romper una verja a tu izquierda y accederás a un **área industrial**. Sube rápido por la rampa del fondo y podrás subir a una azotea. Desde allí, conduce por la estructura metálica de tu izquierda y pisa a fondo para alcanzar la estrella ①.

69. Regresa al área industrial y tuerce a la derecha antes de alcanzar la rampa. Sobre una estructura metálica verás otra ficha. Avanza hasta poder **subir por una rampa a la derecha y salta a otra azotea**. Desde allí, conduce por la estructura metálica y coge la estrella.

70. Sal a la calle y ve a la izquierda. Tuerce a la derecha tras las curvas y luego coge la segunda calle a la derecha. Avanza hasta **poder entrar al parque por tu izquierda**. Entra despacio en el camino hundido y ve a la derecha hasta descubrir una ficha flotando **sobre una laguna**. Sigue por el camino y pronto observarás un rampa junto a la orilla del lago. Sal del camino, corre hacia la rampa y hazte con la estrella. Usa nitro o caerás al agua ②.

71. Cuando alcances el otro lado del lago, conduce por otro sendero y llegarás a una calle. Ve hacia a la derecha y, un poco más adelante, tras el semáforo, entra por el callejón que verás a tu derecha. Cuando el callejón acabe, gira a la derecha y después a la izquierda antes de llegar a la siguiente curva. Tuerce a la derecha cuando se corte la calle y luego la primera a la izquierda, justo en la curva. Un poco antes de que la calle termine, **rompe la verja de la acera izquierda** y verás una rampa y una estrella. Salta.

72. Sigue de frente en la calle en la que caigas y luego gira la primera a la derecha. Avanza hasta **poder entrar al parque por tu derecha** y verás arriba una ficha flotando. Conduce hacia ella y sube al mirador a tu izquierda. Desde allí, corre hacia la rampa y hazte con la ficha ③.

73. Vuelve a la calle por donde entraste al parque y tira hacia la derecha. Antes de llegar al final de la calle, podrás ver otra estrella a tu izquierda. Tuerce a la izquierda en la intersección, entra en la zona verde y salta por la cuesta para alcanzar la estrella.

74. Tras caer, tira a la derecha por la calle de enfrente y luego gira a la derecha cuando termine. Sigue recto, pasa dos desviaciones y entra por el callejón de tu derecha. Baja hasta poder ver una nueva ficha en el aire. Para cogerla, **conduce sobre el bordillo de la derecha** ④.

75. Sigue bajando por el callejón y ve por la izquierda en la siguiente calle. Tuerce a la derecha en la siguiente calle y verás otra estrella en la acera de enfrente. Sube por la rampa que hay allí y cógela.

76. Tras caer, sigue bajando por la misma calle y cuando llegues abajo gira a la izquierda. Sigue por esta calle, toma la curva y después **entra al parque por la abertura** de la derecha en la que hay un cono. Después sube por la cuesta de la izquierda y descubrirás otra ficha. Toma carrera y cógela ⑤.

77. Vuelve a la carretera donde estabas antes y ve hacia la derecha. Toma la segunda carretera a la derecha y mira también a la derecha mientras avanzas cruzando el parque. Allí verás otra estrellita junto a una roca. Usa la roca como rampa para llegar a cogerla.

78. Regresa a la calle en la que estabas y ve hacia la izquierda. Gira a la derecha cuando la calle acabe y luego la primera otra vez a la derecha para entrar en **otra carretera que cruza el parque**. Tras girar verás de frente otra estrella. Sigue avanzando, entra por la abertura del lado izquierdo y **vuelve por la hierba en paralelo a la carretera**. Ayúdate de la cuesta para coger la estrella ⑥.

79. Desde el punto desde donde has saltado, date la vuelta y sigue hasta que veas otra estrella junto a una gran roca. Salta a por ella.

80. Vuelve a la calle de antes, tira hacia la derecha para salir a la carretera más amplia y sigue mientras tomas la curva. Después gira a la izquierda en el primer semáforo, otra vez a la izquierda en cuanto puedas y luego a la derecha hacia la calle que pasa bajo las vías del tren. **A tu izquierda verás unas escaleras que suben a las vías.** Súbelas en moto o en tu coche especial y ve hacia la derecha por las vías. Avanza hasta que puedas ver una nueva estrella flotando a tu derecha. Ya sólo tienes que romper la barandilla para cogerla ⑦.

81. Tras caer, regresa de nuevo a las vías y ve esta vez hacia la izquierda. Un poco más adelante te toparás con otra estrella.

82. Recogida la última estrella, tuerce a la derecha en la intersección que tienes frente a ti y, cuando esta calle se acabe, gira la izquierda. Mira hacia la izquierda y **verás otras escaleras por las que subir.** Arriba hay otra ficha. Aquí **te hará falta emplear nitro** en tu coche especial para usar la escalera como rampa, destrozar la barandilla y coger la ficha ⑧.

83. Una vez abajo, sigue recto por la misma calle y gira a la derecha en cuanto puedas. Sigue esta larga calle mientras pasa por debajo del puente y después, más adelante, **detente en el parking** que verás a tu izquierda antes de llegar al siguiente puente. Sube hasta la azotea del aparcamiento y entra por el hueco rectangular que verás justo frente a la estrella. Utiliza la rampa para alcanzarla.

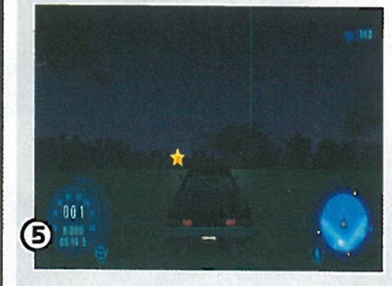
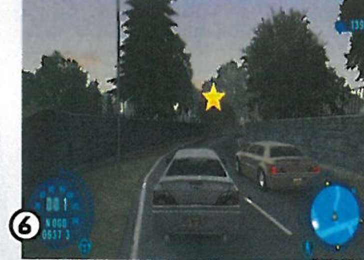
84. Tras salir del agua, coge un coche en la intersección que hay frente al garaje y conduce hacia el noroeste. Gira a la izquierda en el primer semáforo y, cuando llegues al final de la calle, sigue por el callejón que verás frente a ti. **Cuando el callejón acabe, gira a la derecha y entra en el parking** que enseguida verás. Sube hasta el último piso y usa la rampa para alcanzar la ficha flotante ⑨.

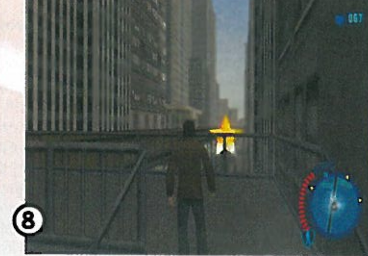
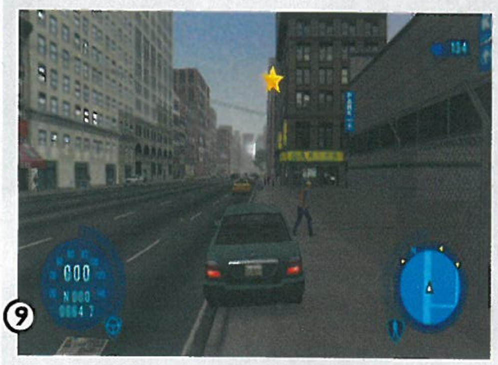
85. Una vez en tierra, avanza pasando por la siguiente intersección y **entra por el callejón** de la derecha que verás un poco antes de que la calle acabe. Enseguida verás a tu izquierda un pequeño garaje en el que gira otra estrella.

86. Retrocede de nuevo hasta la calle y sigue avanzando hacia la derecha. Gira a la izquierda cuando la calle se corte y sigue por la nueva calle tomando la curva del fondo. Tras doblar la curva, gira la segunda calle a la izquierda y sigue recto. Tras tomar la curva del fondo, antes de llegar al siguiente semáforo, **destroza la verja de tu izquierda** y verás asomar otra ficha cerca. En el contenedor de enfrente descubrirás una rampa te será útil para alcanzar la estrella ⑩.

87. Tras aterrizar, vuelve a la calle anterior y sigue hacia la izquierda. Unos metros más adelante verás la siguiente estrella. Para hacerte con ella, usa como rampa las escaleras del puente que tienes enfrente.

88. Da la vuelta tras caer y pasa bajo el puente. A tu izquierda verás otra ficha en el interior de un contenedor suspendido de una grúa ⑪. Destroza la verja y un poco más adelante verás otro contenedor que oculta una rampa. Sube por ella y hazte con la estrella.



Por sólo 9,90 euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!



Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

» ESTRELLAS NUEVA JERSEY: 2006

89. Empiezas en el garaje de Jersey. Sal a la calle pegada al garaje y ve a la derecha. Tuerce a la izquierda en la primera intersección y luego sigue esta larga calle hasta que se corte. Gira a la izquierda, luego la tercera a la derecha para **entrar en la calle curvosa** y de nuevo a la izquierda en la intersección siguiente. Baja la cuesta y avanza hasta ver la ficha. Pasa bajo ella y aprovecha la colina de la derecha para alcanzarla de un salto con nitro.

90. Cuando aterrices, vuelve a la calle y tira a la derecha. Gira la primera a la izquierda y de nuevo a la izquierda en el extremo final de la calle. Cruza sobre el puente, pasa la siguiente intersección y pronto verás una estrella en la acera opuesta. Acércate y aprovecha la arena agolpada tras la entrada del túnel para dar caza a la ficha (90).

91. Vuelve a la carretera de tu izquierda y sigue en la dirección que has venido. Gira a la izquierda en la intersección y sigue la calle tomando la primera curva a la derecha. Al pasar junto a un **edificio gris, entra a la zona de construcción** de tu derecha y verás una ficha flotando sobre una fosa. Aprovecha la tierra amontonada frente a ella para impulsarte y cogerla ①.

92. Regresa a la calle en la que estabas y tira para la derecha. Gira a la derecha en la siguiente intersección y después a la izquierda en cuanto puedas. Tuerce a la derecha al final de esta calle y, un poco más adelante, verás **un camino que baja a la derecha y una caseta**. También puedes ver una ficha al fondo. Para cogerla, ve por los arbustos paralelos al camino y salta a por la ficha.

93. Vuelve a la carretera por la rampa y ve hacia la izquierda. Gira la primera a la izquierda y después de nuevo a la izquierda en la intersección. **Sigue esta carretera mientras pasa sobre un río y por un túnel.** Al salir del túnel, tuerce la segunda a la derecha y otra vez a la derecha en la siguiente intersección. Mientras vas por esta calle, verás una nueva ficha. **Entra en el campo de fútbol** de tu derecha y utiliza las gradas como rampa para impulsarte.

94. Sigue recto por la calle en la que caigas y, antes del siguiente semáforo, entra por el camino peatonal de la derecha y descubrirás una ficha flotando junto a una casa. A la derecha de la estrella hay una cuesta que podrás utilizar para alcanzarla ②.

95. Cuando caigas, conduce hasta la calle de enfrente y ve a la derecha. Pronto descubrirás otra estrella en mitad de la carretera. Pasa por debajo, **atraviesa la valla blanca** de tu derecha y aprovecha la cuesta para saltar sobre la ficha.

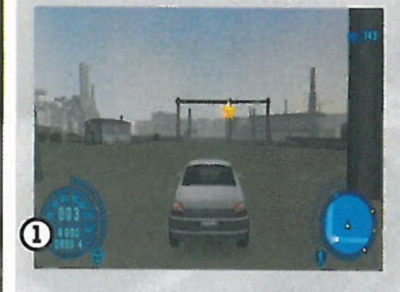
96. Regresa a la calle en la que estabas y conduce de vuelta hacia la derecha. Pasa la intersección, entra en el callejón y al final, gira a la derecha. Avanza un poco y verás otra ficha a tu izquierda, **más allá de una pista de tenis**. Conduce hacia allá y destroza la barandilla del puente para cogerla.

97. Tras caer, sigue hasta la pista de tenis que tienes enfrente. Luego sube por la cuesta del fondo y llegarás a otra pista. **Gira a la derecha dentro de la pista** y avanza por las sucesivas pistas de tenis hasta toparte al fondo con otra estrella. Salta a por ella ③.

98. Tuerce a la derecha en la calle a la que caerás y gira luego a la izquierda cuando se corte. Sigue esta calle durante un rato hasta que veas a tu derecha otra estrella flotar junto a una casa y un **campo de béisbol**. Usa las gradas para alcanzar la ficha.

99. Vuelve a la calle en la que estabas y ve hacia la izquierda. Luego tuerce la primera a la izquierda y después a la derecha cuando esta calle acabe. **Toma unas cuantas curvas en esta calle en cuesta** y luego gira a la izquierda en cuanto puedas. Cuando esta corta calle termine, gira a la izquierda y no te detengas hasta que veas una nueva estrella brillar en la acera derecha. Para cogerla, sube a la cuesta de la derecha y paga un buen salto.

100. Regresa a la calle en la que estabas y sigue avanzando en la misma dirección. Pasa la siguiente intersección y pronto verás la última estrella **en el tejado de una casa**. Para cogerla, da media vuelta y gira a la izquierda en la intersección. Tras subir la cuesta, gira otra vez a la izquierda **y atraviesa los arbustos de la derecha para llegar junto a un lago**. Ahora tendrás que darte media vuelta, sube la cuesta a toda velocidad y llegar de un salto al tejado de la casa. Para ello **necesitarás una buena dosis de nitro.** Tras alcanzar el tejado, salta a por la ficha ④.


①


②


③


④

» DESBLOQUEABLES Y TRUCOS

DESBLOQUEABLES

Según vas superando las diversas misiones y carreras del juego irás abriendo o desbloqueando nuevos coches y armas. Ahora te mostramos el listado íntegro. Para conseguir estos extras sólo tienes que cumplir los requisitos que te indicamos a continuación.

Coches:

- **Raven Racer:** Acaba primero en la carrera de Long Island en 1978.
- **Hot Rod:** Acaba primero en la carrera de Long Island en el 2006.
- **San Marino Spyder Racer:** Acaba primero en la carrera de Manhattan en 1978.
- **Torrex Racer:** Acaba primero en la carrera de Manhattan en 2006.
- **Andec Racer:** Acaba primero en el circuito de Jersey en nivel difícil.
- **Atlus Racer:** Acaba el juego.
- **Bonsai Racer:** Acaba primero en la carrera de La Guardia en medio.
- **Brooklyn Racer:** Acaba primero en la carrera de persecución en nivel medio.
- **BX-9 Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel medio en 2006.
- **Cerrano Racer:** Acaba la misión "Cortacircuitos".
- **Cerva Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel medio.
- **Colonna Racer:** Acaba primero en la carrera de Jersey en nivel medio en 2006.
- **Kramer Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel difícil en 2006.
- **Melizzano Racer:** Acaba primero la carrera de La Guardia en difícil.
- **MX2000 Race Car:** Completa el circuito de La Guardia en nivel medio en 2006.
- **Vehículo Negociador:** Para conseguir esta máquina, acaba el juego.
- **Prestige Racer:** Acaba primero en la carrera de Jersey en nivel difícil en 2006.
- **Ram Raider:** Completa el juego.
- **San Marino Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel difícil.
- **Zenda Racer:** Acaba primero en la carrera de La Guardia en nivel difícil en 2006.

Armas:

Completa las misiones indicadas.

- **Aust PUP:** "Guantelete".
- **Blaine:** "Destrozahogares".
- **F70:** "Seguimiento".
- **Gangster:** "Seguimiento".
- **Lanzagranadas:** "Secuestro".
- **L15:** "Fuga de prisión".
- **RPG:** "Conmoción".
- **Service 9:** "Última oportunidad".
- **SF10:** "Angel Guardián".

Otros:

- **Era 2006:** Completa la misión "Rescate" en 1978.
- **Cambio de era:** Completa el juego.

TRUCOS

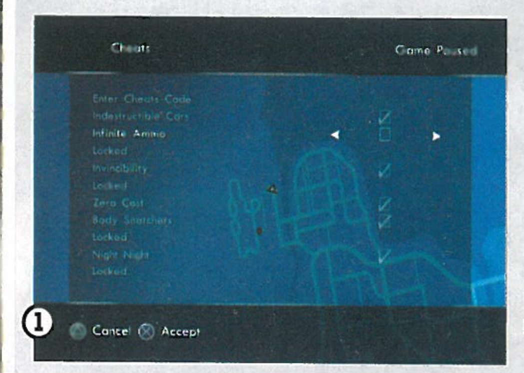
En el juego dispones de una pantalla de códigos ① en la cual podrás introducir diferentes contraseñas para hacerte más fácil el juego, o encontrar nuevas maneras de divertirte con él. Una vez introducido el "password", tendrás que activar el truco marcando una casilla en el siguiente menú. Además, otros trucos estarán disponibles dependiendo de la cantidad de millas que hayas recorrido y que aparecerán en tu cuentakilómetros. Esta es la lista completa de ambos:

Cuentakilómetros:

- **Modo Robacuerpos:** 666 millas.
- **Noche Noche:** 700 millas
- **El día más corto:** 800 millas
- **A lo lejos:** 900 millas

Passwords:

- **Todos los vehículos:** CARSHOW
- **Todas las armas:** GUNRANGE
- **Munición Infinita:** GUNBELT
- **Nitro Infinito:** ZOOMZOOM
- **Invencible②:** IRONMAN
- **Coches Indestructibles:** ROLLBAR
- **Coches de poli débiles:** KEYSTONE
- **Las mejoras gratis③:** TOOLEDUP



①

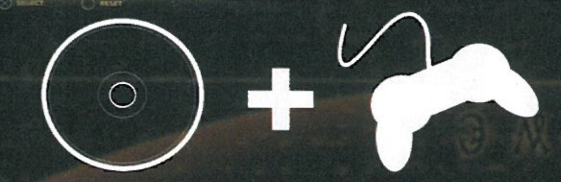


②



③

Pack exclusivo Canal Ocio / UNIDADES LIMITADAS





EL VIDEOJUEGO

EL CÓDIGO DA VINCI

\+ MANDO PS2 2KGAMES DE REGALO

PlayStation 2

PAL

EL CÓDIGO DA VINCI







COLUMBIA PICTURES



REGALO

Un pack hecho realidad por:

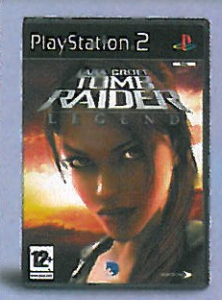


Busca tu pack
en las tiendas asociadas:
www.canalocio.es/videoclub.php

canal ocio

entra en **www.canalocio.es**, y descubre la más amplia información sobre el cine y el videojuego





12+

Género
AVENTURA

Desarrollador
CRYSTAL DYNAMIC

Editor
EIDOS

PRECIO
59,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
CASTELLANO

JUGADORES
1

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
ENTRE FASES

PÁGINA WEB
WWW.TOMBRAIDER.COM

CÓMO ENCONTRAR LOS **OBJETOS OCULTOS** SIN DESPEINARSE

Tomb Raider Legend

¿Ya has terminado la aventura? ¿Y has sido capaz de encontrar todos los ítems ocultos? Bueno, no te preocupes, que para eso estamos nosotros aquí.

» LOS **SECRETOS** AL DESCUBIERTO

Extras

• **Mansión de Lara**: supera la primera fase. Quedará accesible desde el menú principal.
• **Trajes**: obtendrás algunos con la simple superación de los niveles, dos más si obtienes todos los ítems del nivel ① y el resto superando las fases en modo "contrarreloj".
• **Códigos de secretos**: supera las contrarreloj de todas las fases del juego.
• **Información de objetos, personajes y lugares**: los irás desvelando a medida que avances y obtengas ítems especiales, sobre todo los de la Mansión de Lara ②.
• **Vídeos**: se desbloquean al avanzar en la aventura.
• **Mejoras de las pistolas**: consigue los ítems de bronce, plata y oro de cada nivel y abrirás cada una de las tres fases de mejora.

Trucos

Supera los siguientes desafíos en el modo Contrarreloj y habilitarás en el menú Extras las combinaciones que podrás introducir durante el juego.
• **Lara a prueba de balas**: supera Inglaterra en menos de 27.
Combinación: mantén L1 y pulsa ✖, R1, ▲, R1, ■, L2.
• **Lanzagranadas infinito**: supera Kazakhstan en menos de 27:10.
Combinación: mantén L2 y pulsa L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
• **Drenar la salud de los enemigos**: Supera Bolivia en menos de 12:30.
Combinación: mantén L1 y pulsa ■, ●, ✖, L2, R1, ▲.
• **Munición infinita para el rifle de asalto**: Supera Japón en menos de 12:15.
Combinación: mantén L2 y pulsa ✖, ●, ✖, L1, ■, ▲.
• **Munición infinita para la recortada**: Supera Ghana en 20:00.
Combinación: mantén L2 y pulsa R1, ●, ■, L1, ■, ✖.
• **Munición SMG infinita**: Supera Peru en menos de 21:30.
Combinación: mantén L2 y pulsa: ●, ▲, L1, R1, ✖, ●.
• **Un disparo mata**: Supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15.
Combinación: mantén L1 y pulsa ▲, ✖, ▲, ■, L2, ●.
• **Cambiar las texturas**: Supera el juego en cualquier dificultad.
Combinación: mantén L1 y pulsa: L2, ✖, ●, ✖, ▲, R1.
• **Desbloquear Excalibur**: Supera Nepal en menos de 13:40.
Combinación: mantén L2 y pulsa ▲, ✖, ● R1, ▲, L1.
• **Desbloquear la Soul Reaver**: Acaba el juego y las Contrarreloj.
Combinación: mantén L2 y pulsa ✖, R1, ●, R1, L1, ■.
• **Meter un gol**:
En el nivel de Perú, Regreso al Paraíso, después del vídeo, mira a la derecha y en suelo verás una pelota de fútbol que puedes golpear con ▲. Golpea el balón pasando el maniquí que hay delante tuyo y mételo en el hueco que hay entre los dos palotes del fondo atadas con un trapo por encima de ellas. Al hacerlo, alguien gritará "Goool".


①


②

» ÍTEMS DE BOLIVIA: **TIWANAKU**

Bronce

• Nada más empezar, **baja al caudal del río** de la derecha y busca en el lado izquierdo.
• Al principio, **en el lago donde cae la catarata**, a la derecha.
• **Nada más acabar con tu primer enemigo**, sigue río adelante. Está en la orilla de la izquierda.
• Cuando estés **agarrado a tu segunda liana**, gira un poco a la izquierda y verás tras la catarata un portal en la pared. Salta hasta él.
• **Tras superar el primer precipicio** mediante el garfio, gira la primera esquina a la derecha y luego date la vuelta. Verás en lo alto, a tu espalda, otro ítem. Sepárate de él un poco y usa el garfio.
• **Tras acabar con dos mercenarios con el derrumbe** de rocas, deslízate por la rampa y busca en la esquina superior izquierda de la zona.
• Justo después de la anterior zona, **sube por la pared de la izquierda,** y sigue pegado a la derecha. Está en el extremo más alejado, escondido.
• Nada más entrar en el templo y superar **el pasillo con la trampa bajo el suelo**, busca en la siguiente esquina, a la izquierda, un hueco en la pared tras el que está el ítem.
• Ya en el templo, **cuando te zambullas en el agua**, busca una zona intermedia entre la entrada y la salida, por la que salir a la superficie. Sube por el bordillo y mira a tu izquierda.
• **En la sala de las 3 jaulas**, darás con otro en un soportal de la pared de la derecha, nada más entrar.

Plata

• Al principio, **cuando te cuelgas de la primera liana**, puedes saltar a través de la catarata a una cueva de la izquierda. Ve a este último y darás con el ítem.
• **En el lado izquierdo de las escalinatas** de entrada al templo, hay un muro de ladrillos que puedes tirar a balazos ①.
• **En la gran sala de las 3 jaulas**, ya en la zona de salida, busca en la pared de la derecha un filo al que engancharte de un salto. Desplázate hacia la derecha y usa la cadena horizontal para llegar al ítem.
• **En la sala que hay después de la secuencia de la trampa** letal (● y ✖), busca con los prismáticos en modo DAR una roca que puedes mover en una de las paredes. Empújala hacia dentro y accederás a un pasadizo que lleva al ítem.
• **En la estancia de las "veletas"**, una vez estés agarrado al filo de la pared, colócate a la altura del brazo izquierdo de la veleta que está en el extremo de la derecha. Salta de espaldas, desde la pared, hasta él y quedarás frente a un hueco en la pared donde está el ítem.

Oro

• **En la sala de las 3 jaulas, resuelve el puzzle** y después retira la jaula de en medio de su interruptor y luego la de la derecha. Coloca la primera como estaba y agarra la segunda. Ponla sobre el interruptor hasta que **la puerta queda medio levantada** y retírala para bloquear el mecanismo. Ve a la puerta y **usa el marco para subir** un par de metros. Con la puerta medio abierta podrás engancharte en **la hendidura central** y subir hasta quedar sobre ella ②. Está encima de ti.


①


②

■ A Lara le encantan los secretos, ¿quieres ayudarla a descubrirlos?

» ÍTEMS DE PERÚ: REGRESO A **PARAÍSO**


1


2


3


4

Bronce

• Nada más empezar, **rodea la casa de la derecha y sube a su tejado** usando el pequeño adosado que hay a su espalda. Mira hacia arriba y verás una farola en la que usar tu garfio mientras saltas. Balancéate hasta el tejado de enfrente y déjate caer al patio de atrás para coger el primero.

• **En la plaza donde te tienden la emboscada**, hay una callejón en el lado derecho. Allí darás con otro ítem.

• También en la plaza, **súbete al carrito que hay en el lado izquierdo** y desde ahí salta al siguiente edificio. Usa los mástiles de las banderas horizontales para llegar hasta el ítem.

• **En las calles donde te tienden una emboscada, tras la plaza,** ve hacia el fondo y luego gira la esquina a la derecha, por la calle principal. Busca detrás del primer edificio que queda a tu izquierda.

• Encontrarás un ítem más **en el saliente que alcanzas durante el flashback**, en la cueva, usando una lanza horizontal y una caja.

• Durante el flashback, **en la sala donde empujas la bola de piedra** por una rampa, busca en la plataforma de arriba, en el rincón derecho (1).

• Inmediatamente después de que acabe el flashback, busca uno de los ítems tras unas cajas de madera.

• En la misma zona, darás con uno dentro de una estructura de madera.

Plata

• En la plaza, **sube por el mástil de la bandera de la izquierda** para llegar a la terraza del edificio cercano. Entra por la puerta de la izquierda (2).

• **Nada más conseguir que el agua desaparezca** en la sala en la que murió Amanda, busca junto a una de las puertas con barrotes (3).

Oro

Tras superar el puzzle de las 3 bolas de piedra e iniciar tu camino para atravesar el abismo, acabarás colgado de una cuerda. Sube hasta la mitad más o menos y **balancéate hacia el frente y un poco a la izquierda** para agarrarte a una cornisa que hay sobre otras dos cornisas parcialmente destrozadas. Desplázate hacia la izquierda hasta que veas **una escalinata** por la que subir.

En lo alto, a la derecha, verás **otra bola de piedra**, que debes empujar cuesta abajo para que atraviese la pared y caiga a la zona principal. Baja hasta allí mediante la columna que hay tras la pared destruida y la estatua que tienes enfrente. **Coloca la nueva bola en la baldosa central** (junto a la otra bola) y la estatua central se elevará aún más para dejar a la vista el ítem de oro (4).

» ÍTEMS DE TOKIO: REUNIÓN CON **TAKAMOTO**


1


2


3


4

Bronce

• **Antes de coger la moto, junto a la claraboya**, verás una caja. Dispara contra ella.

• Cuando aterrices junto a la motocicleta, **busca una caja de madera debajo de las escaleras**. Está dentro.

• **Nada más saltar con la moto al edificio de Takamoto,** baja a la pasarela de madera de la izquierda. Dispara a la caja que hay al final de la misma.

• **Al entrar en el edificio de Takamoto,** baja al piso inferior. Verás otra caja de madera con el ítem (1).

• En la sala de pantallas, busca una caja en uno de los habitáculos de la izquierda.

• **En el hall que hay nada más escalar los paneles publicitarios**, ve a la zona elevada desde la que te disparan tus enemigos por el pasillo de la derecha. Allí verás una caja con otro ítem.

Plata

• **Al lado de la moto, rodeada por cajas de color amarillo,** hay otra de madera. Está dentro (2).

• **Antes de entrar en la sala llena de pantallas,** justo encima de la puerta, en el pasillo, verás una caja de madera. Dispara para desvelar un ítem de plata. Para llegar hasta él, retrocede y sube hasta lo más alto de las escaleras. **Salta sobre las tuberías** del techo y desde ellas a la pared. Avanza hacia delante y salta de espaldas entonces hasta donde está el premio.

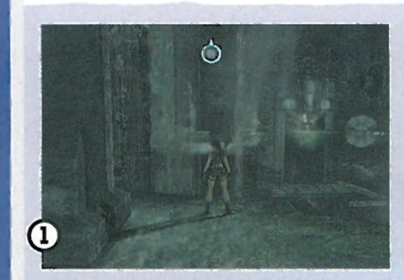
• **En la sala de pantalla, sube las escaleras del fondo** a la derecha y busca en los armarios metálicos. Mira en el de la izquierda.

• **Nada más entrar en el edificio de Takamoto**, después de escalar por los carteles publicitarios, busca en el hall una habitación pequeña en la esquina izquierda. En el armario de en medio está el ítem (3).

Oro

En la sala en la que cuelga el enorme dragón metálico, sube a la sala donde estaba Takamoto. En ella verás un **armario rojo** que puedes arrastrar. Arrójalo a la sala del dragón a través de la ventana que has roto y hallarás en su interior el preciado ítem (4).

» ÍTEMS DE GHANA: DETRÁS DE JAMES **RUTLAND**


1


2


3


4

Bronce

• Los dos primeros están **en el fondo del lago**. Busca bien en ambos lados.

• **En lo alto de la estructura de piedra** de la sala con las ruedas hidráulicas. Junto al emplazamiento de la ametralladora pesada.

• **En al piscina seca que debes llenar de agua,** sube por las escaleras de la izquierda para llegar a la pasarela media. En la mitad verás otro ítem.

• **En la zona inundada,** tras usar la balsa para llegar a la orilla del fondo izquierdo, **sube por la escaleras de la pared de la izquierda** y, desde ellas, salta a la piedra rectangular. Cuando la siguiente haya subido lo suficiente, salta a ella y desde ahí a la plataforma de piedra de ahí a un poco más arriba. Busca en la esquina izquierda (1).

Plata

• **En la base de la isleta central del lago** que hay al inicio del nivel. Para llegar hasta él, antes debes hacer aparecer la entrada al templo (2).

• **En la zona inundada del interior del templo,** nada hasta la esquina izquierda que hay más al fondo. Sube el escalón y darás con un ítem de plata tras unas rocas.

• **Cuando vuelvas al lago inicial, pero desde lo alto** (tras la trampa de la bola gigante), baja por las escaleras de piedra de la pared de la izquierda. Abajo darás con otro más.

• **Tras volver a entrar en el templo,** desde el lago de entrada, pero en la zona superior, llegarás a una estancia en la que tienes que **saltar a un par de barras horizontales** a la derecha y desde ahí a la columna de la pared. No sigas subiendo y salta a la izquierda hasta la columna que hay al otro lado del chorro de agua. **Baja y lanza una granada a la puerta marrón** de más abajo. La explosión la hará añicos y conseguirás tu premio (3).

Oro

En la sala en la que hay dos escalinatas que suben por ambos lados y sobre las que caen **un par de bolas de piedra gigantes**, sube hasta lo alto y ponte sobre la baldosa interruptor para abrir la puerta de enfrente. Una vez esté del todo abierta, desciende corriendo por las escalinatas hasta la base y **entra a la cueva que ahora ha quedado abierta** durante unos segundos para hacerte con el ítem (4).

» ÍTEMS DE KAZAJISTAN: PROYECTO **CARBONEK**

Bronce

• **Nada más aterrizar en paracaídas,** busca en el tejado del edificio de enfrente, a la derecha, una caja.

• **Con la primera zona despejada de enemigos,** entra en el edificio central. Lo hallarás en la sala del fondo(1).

• **Después de la escena del tren, y tras cruzar la vía,** baja al suelo. Darás con una nueva caja.

• **Dentro del complejo, tras la escena del tren,** comenzarás a avanzar por varios conductos de ventilación. En uno quedarás enganchado a un barra horizontal para luego usar el garfio en el techo. Déjate caer al suelo y dispara a la caja de la esquina(2).

• **En la sala del cañón Tesla,** tras subir por la torre de energía, en la esquina de la derecha.



Plata

• **A la izquierda del edificio donde están los dos soldados,** hay una zona vallada con cajas apiladas. Hazlas añicos y pasa al interior.

• **En la sala del generador de gasóleo, busca unas cajas metálicas** a la izquierda del conducto por el que has llegado hasta aquí. Sube por él hasta una pasarela de metal. Desde esta pasarela puedes usar el garfio en la puerta que ves un poco más adelante para abrirla. Salta hasta la puerta y dispara a la caja que tiene enfrente(3).

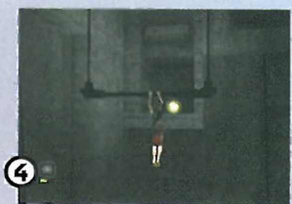


• **En lo alto de la torre Tesla,** verás, frente al cadáver del científico muerto, una jaula con un barril explosivo. Lanza una granada a la puerta. El ítem está dentro.



Oro

Cuando el cañón Tesla tenga energía, arrastra la plataforma colgante hasta el extremo derecho (el enganche debe quedar a ese lado del todo, tras superar incluso la zona del rail inclinado a la derecha). Luego gira **hasta ver en la pared una puerta marrón.** Sobre ella hay 4 cajas que puedes arrancar con el cañón. Baja y **arrastra la enorme caja metálica** que hay junto a ese portón a la izquierda para que, subido a ella, alcances la cornisa donde estaban las cajas. Desplázate a la izquierda hasta caer sobre una pasarela. Desde ella podrás alcanzar la plataforma colgante y saltar a la siguiente pasarela. Engánchate a la barra y desde ahí podrás llegar al soportal donde está el ítem(4).



» ÍTEMS DE INGLATERRA: ¿LA TUMBA DEL REY **ARTURO?**

Bronce

• **Nada más empezar,** en la habitación con las dos rejillas brillantes que arrancarás. En el interior de una caja.

• **Al poco de comenzar, en la sala con el suelo derruido,** mira en el lado derecho. Verás un ventanuco por el que colarte al interior de una habitación. Dentro hay una caja con ítem.

• **En la siguiente sala medio derruida,** antes de pasar por la puerta del fondo, busca en el rincón de la derecha un conducto por el que puedes pasar agachado. Hay una caja con un ítem.

• **Nada más caer la carretilla elevadora por el abismo,** mira a la derecha. Podrás recogerlo con el garfio.

• **Inmediatamente después del anterior,** baja los escalones de la izquierda y verás el ítem al fondo(1).

• **Hacia la mitad del descenso por el interior de la torre,** hay una cornisa que cederá bajo tu peso. A la derecha hay una pequeña sala.

• **En la estancia donde consigues sacar un sarcófago,** hay un ítem en un nicho. Para romper las rejas, balancea la lámpara que hay frente a él.

• **Nada más caer en el canal** de agua, sumérgete y coge el que hay debajo del lugar por donde has llegado(2).

• **En mitad de la escapatoria a la superficie,** tras esquivar al monstruo, y tras la verja que debes escalar.

Plata

• **Al encontrar el montacargas,** mira en la esquina de la derecha, en lo alto. Verás una rejilla que puedes arrancar con el garfio. **Apila, usando la carretilla, dos cajas** bajo el conducto. Pon una más a su lado para llegar a lo alto del montón y de ahí al interior del estudio del dueño de la atracción. Darás con el ítem (3).

• **En el sarcófago que dice Lara que es falso.** Usa la carretilla motorizada para destruirlo.

• **Nada más entrar en la zona de las cuchillas,** busca tras el pórtico de la izquierda. Está en la esquina.

• **En el canal de agua,** después de accionar la segunda palanca, súbete al ataúd. Mira a la pared de la derecha y enseguida verás, al fondo, otro ítem. **Usa el garfio en la antorcha** de su derecha para llegar a él y cogerlo.

• **En el tejado del templo de Avalón,** junto a la cadena para bajar.

Oro

Al entrar en los corredores con cuchillas, usa la caja metálica para bloquear las del pórtico de la izquierda y luego pégala a la pared. Sube y verás al fondo **un trozo de pared con la inscripción "I",** empújala hacia dentro y baja. Haz lo mismo en la pared contraria y con el símbolo "II". Sigue adelante y, ya vencido el monstruo del lago y de camino a la superficie, pasarás de nuevo por la torre por la que descendiste tras usar la carretilla. En el lado izquierdo está la marca con el número "III". Empújala hacia dentro y aparecerá frente a ti(4).











» ÍTEMS DE NEPAL: LA LLAVES DE **GHALALI**











Bronce

• **Al principio del nivel, tras un par de minutos,** llegarás a una rampa que se desplomará bajo tu peso, para luego saltar a una barra y de ahí a lo alto de una gran columna. Asómate por el otro lado de esa columna y verás el primer ítem un poco más abajo(1).

• **Tras la hélice** que hallarás junto al primer trozo de avión (en vertical).

• **Tras la zona de rampas de hielo** que hay después de los restos de avión, aterrizarás en una cueva de hielo. Da media vuelta y mira a lo lejos un nuevo ítem. Usa el garfio.

• Un poco más adelante, **tras pasar por dos estalactitas,** y una vez llegues a una pasarela estable, date la vuelta. Verás en la pared del fondo un nuevo ítem. Usa el garfio.

• **En la zona donde luchas con el primer grupo** de mercenarios, busca en un recoveco oscuro de la izquierda.

• **En la misma zona,** una vez llegues a la plataforma desde la que te engancharás con el garfio a la pieza de metal de lo alto, busca a tu espalda(2).

• **Justo después del primer tiroteo,** te dejarás caer por una rampa. Busca un soportal en el lado izquierdo.

• **En la enorme estancia final, donde hallas la espada,** encontrarás los dos últimos ítems en los pasillos laterales.

Plata

• **Tras saltar de estalactita en estalactita,** al principio, alcanzarás una cornisa que lleva una zona más estable (donde disparas a una placa de hielo). En lugar de subir ahí, **continúa por la cornisa** a la derecha, hasta dar con el ítem en un oscuro rincón(3).

• **Cuando te cuelgues con el garfio** por primera vez del avión, aterrizarás en una pequeña cueva. Date la vuelta y usa los prismáticos en modo DAR para observar una parte de la pared de enfrente bastante frágil. Dispara contra ella y verás otro ítem. Usa el garfio donde antes para alcanzarlo.

• **Tras recuperar el colgante de la madre de Lara,** verás un pequeño abismo en la derecha. Antes de saltar, tira los restos de avión con ayuda del garfio(4).

• **En la zona donde te enfrentas al primer batallón,** súbete en el montón de nieve más bajo. Desde ahí mira a la pared con los prismáticos en modo DAR. Verás como hay una parte que cederá ante tus disparos, dejando al descubierto otro ítem(5).

• **En el extremo izquierdo del riachuelo** en el que flotan las plataformas de hielo.

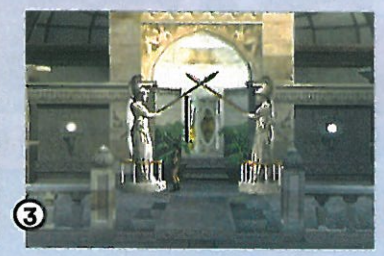
Oro

• **Inmediatamente después de conseguir el cuarto ítem** de bronce, descuélgate por el otro lado de esa misma pasarela. Ve a la izquierda y déjate caer al filo que hay debajo. Sigue en esa misma dirección y descendiendo. Enseguida verás un soportal que esconde el ítem de oro.

ÍTEMS DE LA MANSIÓN DE **LARA**









En esta enorme "chocita", además de dar con todos los ítems especiales y disfrutar de sus atracciones, debes localizar los 4 utensilios que has estado usando el resto de la aventura. Aquí tienes el detalle de todo.

Utensilios:

• **Garfio:** Ve a la zona donde está Zip. **Manipula el ordenador** del suelo y un hueco aparecerá en la pared izquierda.
• **Pistolas:** Sube a la planta superior, por la pasarela izquierda y cruza la puerta del fondo. Llegarás a una **sala circular**. A la izquierda verás un escudo con Medusa. **Acciona las dos palancas camufladas** a sus lados y se retirará dejando las armas a la vista ①.
• **Linterna:** Sube a la segunda planta por las escaleras de la izquierda del salón y cruza la puerta del fondo. Estás en la biblioteca: mira en una mesa.
• **Prismáticos:** En la piscina, ve a la zona izquierda y mira a las **figuras de las guerreras**. Verás que tienen las lanzas "guardadas". Para extraerlas, **lanza el garfio contra ellas** y tira hacia ti. Luego ve al otro lado de la piscina y extrae de la pared las **dos estatuas de pez**. Sube a la más baja y salta a la barra de metal para bordear el balcón y, tras un par de saltos, llegar a la segunda planta, a la pasarela sobre la puerta. Ve al otro extremo y salta a la primera lanza. Sigue hasta la siguiente usando el garfio en el aire ② y, desde ahí, hasta la pasarela de enfrente. Coge los prismáticos de los pies de la estatua. También en la piscina, **extrae de la pared las dos figuras de piedra** de la derecha. Luego sube a la de más al fondo y salta a la barra horizontal. Desde ella accederás al borde de la terraza. Bordéalo hasta la otra punta y avanza hasta el piso superior. A la izquierda hay dos estatuas que sostienen unas barras, **gíralas para que crucen las barras**: una nueva figura aparecerá ③. Acciona el interruptor y **verás cómo una trampilla se abre en la piscina**. La segunda trampilla se abre con la palanca del fondo de la misma. El pasadizo lleva al gimnasio.

Ítems de Bronce:

• **En la esquina suroeste del salón** principal, a plena vista.
• Desde el salón sube a la pasarela izquierda del segundo piso y **busca en la pared un reloj**. Usa el garfio en él y tira. La compuerta de debajo se abrirá y dejará a descubierto el ítem.
• **En la piscina principal,** fuera de ella, en la esquina noroeste.
• **En la piscina, en la pared izquierda,** tras una figura de piedra.
• **En el fondo de la piscina.**
• **En la piscina, extrae de la pared las dos figuras de piedra** de la derecha. Sube a la de más al fondo y salta a la barra horizontal de más adelante para acceder al borde de la terraza que hay hacia la mitad del recinto. Bordéalo hasta la otra punta y avanza hasta llegar al piso superior. A la derecha hay un nuevo ítem ④.
• Al fondo de la **piscina del gimnasio.**
• **En la habitación de Lara** (contigua a la sala de las pistolas), tras la cama.
• **Donde coges la linterna,** en el segundo piso, busca en una esquina.
• Mira bien en esa sala, justo encima, en un rincón, **verás un puñal** que hace de palanca. Una estantería se retirará.
• **En el oscuro pasadizo que descubres** en la sala de la linterna hay unas cajas. En una se oculta el ítem.
• **En el gimnasio, agárrate a la barra horizontal** que hay en mitad de la sala y salta hacia la vertical que hay al lado. Desde ahí a la que tiene la punta dorada ⑤ y luego a la rampa pegada a la pared. Mientras te deslizas, salta a la columna de la derecha y sube un poco para saltar de espaldas a la barra vertical que cuelga del techo. Sigue saltando a la izquierda y déjate caer a la rampa de debajo para, en mitad del deslizamiento, salta hasta el soportal de la pared.
• **También en el gimnasio, usa la barra horizontal** en la mitad de la sala para saltar hasta la de al lado en posición vertical. De ahí a la horizontal de punta dorada y por fin a la rampa pegada a la pared. Salta para agarrarte a la columna de la derecha ⑥ y desplázate hacia ese mismo lado para alcanzar otra barra vertical. Gira para quedar de espaldas a la pared y agarra una nueva barra de metal. Avanza a saltos a la derecha (antes, despliega la escalerilla de la pared tirando de la bola dorada con el garfio) y sube las escaleras hasta arriba. Un par de saltos a la izquierda y listo.
• Repite el mismo proceso hasta **la escalerilla de la pared izquierda**. Salta a la derecha para agarrarte a una hendidura y de ahí, de espaldas, a la barra del techo. Gira 90° a la derecha y salta de espaldas al soportal de la pared opuesta a la puerta.
• **En mitad de la sala hay una roca** que te servirá para llegar a una barra lateral y de ahí salta a la vertical siguiente y al arco. Alcanza la barra de la pared y salta a la columna de la derecha. Sube un poco y desplázate a la derecha para saltar hacia ese lado. Sube por las **marcas verdes** y desplázate hacia la derecha usando 3 barras horizontales. Un salto más y caerás sobre el soportal.
• **Tira de la parte dorada del arco** para que quede en horizontal y realiza los saltos necesarios para llegar a él. Gira 90° a la izquierda para saltar de espaldas a una barra vertical y de ahí a la columna de la pared. Salta a la derecha para aterrizar junto al ítem.

Ítems de Plata

• **En la piscina,** en la pasarela de los prismáticos, tras la estatua derecha.
• **En la piscina, desde la pasarela de los prismáticos,** usa el garfio en la bola azul de la estatua de la izquierda ⑦. Hazla rodar hasta la baldosa redonda del suelo y la maceta colgante bajará. Súbete a la estatua central de la derecha de la piscina. Usa el garfio en la maceta para hacerla balancearse y súbete a ella. Podrás llegar al balcón del otro lado.
• **Tírate a la piscina principal y acciona la palanca** del fondo. Se abrirá la segunda trampilla y un conducto de la pared izquierda. Por él podrás llegar al gimnasio y coger un ítem ⑧.
• **En la sala de la linterna,** verás a los lados de la mesa dos baldosas raras. A la izquierda de la puerta de entrada hay unos tablones que puedes hacer añicos a base de balazos. Dentro hay un carrito de libros. Arrástralo hasta una de las baldosas. El segundo está sobre el primer tramo de escaleras, en lo alto ⑨. Usa el garfio para bajarlo y sitúalo sobre la otra baldosa. La pared de la izquierda se abrirá y dejará paso a un pasadizo.
• **Destroza las maderas** que hay a la izquierda de la puerta de entrada a la habitación donde estaba la linterna.
• **Tras la librería que hay en la biblioteca** y que se moverá en tu búsqueda del ítem de oro.
• **En la pasarela superior derecha del salón hay un reloj** muy separado de la pared. Dispara sobre él.
• **En el gimnasio, agárrate a la barra horizontal** de mitad de la sala y salta hacia la vertical de al lado. Desde ahí a la que tiene la punta dorada (paralela a la entrada) y luego a la rampa pegada a la pared. Mientras te deslizas, salta a la columna de la derecha y sube un poco para saltar de espalda a la barra vertical del techo. Sigue saltando a la izquierda y sube hasta lo alto. Salta a la hendidura de la columna de la pared de enfrente. Desplázate a la izquierda y agarra una nueva barra. Sitúate en su extremo izquierdo y podrás llegar a la vertical que hay sobre la piscina. Baja y salta a la más bajita y de ahí, a la pared. Sube un poco y salta a la izquierda, hasta que caer sobre el ítem de la piscina.
• **En mitad de la sala hay una roca** que te servirá para llegar a una barra lateral. Salta de ésta a la vertical siguiente y de ahí al arco. Alcanza entonces la barra de la pared y salta a la columna de la derecha. Sube un poco y desplázate a la derecha para saltar hacia ese lado. Sube por las marcas verdes y de ahí a la barra de la derecha (esa zona debe estar despegada de la pared). Salta de espaldas a la barra del techo y luego a la plataforma colgante. Usa el garfio en la placa dorada de la pared izquierda y tira para acercarte al ítem. Salta hasta él.
• **Tira de la parte dorada del arco** para que quede en horizontal y realiza los saltos necesarios para llegar a él. Gira 90° a la izquierda para alcanzar de espaldas la columnas de la pared y luego salta a la de la izquierda. Sube hasta lo alto y, cuando estés deslizándote por la rampa, salta a la siguiente hendidura. A la izquierda hay una barra que cuelga del techo y desde la que podrás alcanzar la siguiente. Da la vuelta y salta a la plataforma colgante (la escalerilla debe estar desplegada). Se moverá sola hasta acercarte al último ítem.

Ítem de Oro

En el pasadizo oscuro que parte desde la sala de la linterna hay una máscara que, al ser tocada, revela un texto con algunas pistas. Ve a la piscina y **mueve las dos estatuas con lanza** de forma que se den la espalda. Un nuevo texto se te revelará. Dirígete a la biblioteca. Tanto en la planta baja como en la de arriba, **hay 4 libros de color chillón** que ahora pueden ser pulsados hacia dentro. **El orden adecuado es el siguiente**: cerúleo (azul), topacio (amarillo), glauco (verde claro) y carmesí (rojo) ⑩. Se retirará una de las librerías dejando a la vista otro texto. Esta vez debes ir al salón, a una de las dos pasarelas de arriba. Verás al fondo **dos máscaras** como la de antes. Toca una de ellas y usa, rápidamente, las barras que cruzan el salón y que está a tu lado para llegar a la otra. Tras ser accionada, aparecerá un nuevo texto y una estatua de Atenea surgirá en el piso de abajo. **Gírala para que mire a la baldosa redonda** que hay a los pies de la escalera y luego ponte sobre ella. A tu espalda aparecerá el ítem de oro, que puedes recoger si te dejas caer desde las barras que hay sobre él ⑪.



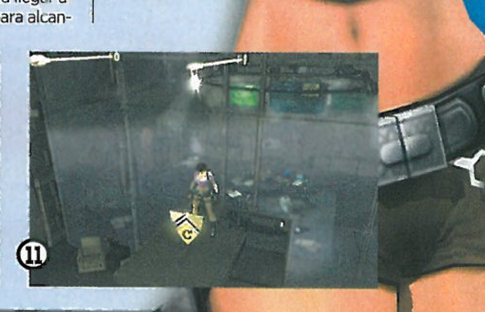












PS2 | SONY | VELOCIDAD | JUNIO

Formula One 06

EXPERIMENTA EL MUNDIAL DE FÓRMULA 1 MÁS REALISTA E INTENSO

Con el campeonato de Fórmula 1 ya en rodaje y viendo a Alonso protagonizar duelos épicos con Schumacher, al acabar cada carrera lo que más nos apetece es emular esas sensaciones en nuestra consola. Y Sony volverá a hacer realidad ese sueño con la nueva edición del único simulador con la licencia oficial del campeonato de F1.

Formula One 06 nos traerá los 18 grandes premios y todos los pilotos y escuderías del actual Mundial, y emulará también sus reglas (incluyendo las nuevas rondas clasificatorias a 3 tandas). Y, por supuesto, se mantendrá la seña de identidad de la serie: podremos configurar el grado de simulación en la conducción para que tanto el que busque diversión directa como el fanático del realismo queden satisfechos.

Pero, además de las virtudes de ediciones anteriores, *Formula One 06* va a traer muchas novedades, que comenzarán con unas sensaciones en carrera más realistas: los rivales serán más humanos que nunca y cometerán errores, sobre todo si los presionamos de cerca, lo que desembocará en nuevas situaciones como peligrosas colisiones múltiples. Y en lo que a modos de juego se refiere, no sólo emularemos la carrera de un piloto, también podremos convertirnos en ingeniero jefe de un equipo y decidir estrategias.

La revolución culminará con los modos Online: por primera vez disputaremos un campeonato entero, con sus 18 carreras... y hasta competiremos en ellas con jugadores de PSP. Un paso que acercará aún más a esta saga a la simulación más perfecta y completa.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Mezclará calidad técnica y jugable con nuevos modos y carreras más realistas. Apunta a ser el mejor de toda la saga...



Cada detalle del Mundial 2006, incluidos todos los pilotos, circuitos y escuderías, se calcará en el juego.

El Renault de Alonso y todos los coches del Mundial estarán mejor recreados que nunca. Y, como extra, se incluirán bólidos históricos de la F1.

» SE PARECE A...

FORMULA ONE 05
Alcanzó un alto nivel técnico y de simulación, pero *Formula One 06* quiere superarlo.

TOCA RACE DRIVER 3
Entre su enorme variedad de coches incluye bólidos de F1 clásicos y hasta alguno moderno, como el Williams BMW de 2005.



Además de mejoras en los gráficos y en la física de los coches, notaremos una I.A. de los rivales mucho más elaborada.

En el nuevo modo Carrera podremos convertirnos en ingeniero jefe de un equipo y tomar decisiones estratégicas.

Nuevas sensaciones en carrera y un modo Online insuperable serán las bazas del que quiere ser el mejor simulador de F1.

EL JUEGO DE **ALONSO**

No son pocos los jugadores que llaman a la serie *Formula One* "Fernando Alonso", y razones no les faltarán este año: el campeón del mundo ha prestado su voz para narrar los acontecimientos en 8 de los circuitos del juego. En el resto será Antonio Lobato, el periodista de Tele 5, quien comente las carreras.

Por segundo año oiremos la voz de Alonso en *Formula One*, y esta vez no sólo en el tutorial, como ocurrió el año pasado.

LOS **"MINIBÓLIDOS"** DE PSP RETAN A PS2

Formula One 06 también tendrá una potente versión para PSP que quiere superar en todo la experiencia arcade que *F1 Grand Prix* ofreció el año pasado. Mantendrá todos los circuitos, escuderías y pilotos del Mundial, y por su puesto seguirá permitiendo partidas rápidas y arcade, pero también profundizará en la simulación... Aunque el bombazo serán las partidas Online con PlayStation 2.

Los coches y circuitos serán más detallados que en su predecesor, *F1 Grand Prix*.

Seguirá ofreciendo carreras arcade, pero también podremos aumentar su realismo.

Formula One 06 será el primer juego en el que competirán jugadores de PSP y PS2.



PS2 | SONY | SURVIVAL HORROR | 28 DE JUNIO

Forbidden Siren 2

LA SIRENA MALDITA VUELVE A POR TI...

Pronto volveremos a sentir el terror más escalofriante con *Forbidden Siren 2*, la secuela de unos de los mejores "Survival Horror" para PS2. En él viajaremos a la isla de Yamijima, que hace 29 años quedó misteriosamente deshabitada y sumida en la oscuridad por la falta de suministro eléctrico. De nuevo alternaremos el control de varios personajes (un periodista, un soldado, un ciego y su perro-guía, un policía, una pitonisa...), que serán acosados por los siniestros habitantes de la isla: los shibitos (una especie de zombis) y los yamibitos, que son más letales y necesitaremos luz para acabar con ellos. Pero tranquilos, que mantendremos la facultad de ver a través de los ojos de los enemigos y además se ha rebajado la dificultad con respecto a la primera entrega, lo que hará más asequible el desarrollo. Eso sí, el miedo y la tensión siguen estando asegurados...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un "Survival Horror" muy japonés, con un desarrollo variado (acción, puzzles, sigilo...) y tan original como el primero.

Varios personajes quedarán atrapados en una isla plagada de siniestros seres.

No faltará la acción, aunque el sigilo y los puzzles serán más importantes en el juego.

» SE PARECE A...

FORBIDDEN SIREN

Por planteamiento, estética y desarrollo, *Forbidden Siren 2* está muy cerca de la primera entrega.

PROJECT ZERO 3

Por su marcada ambientación japonesa y la "imposición jugable" de controlar varios personajes.



Cada personaje tendrá sus fases, y lo que hagamos en una puede abrir otros caminos en las siguientes.

Gráficamente conservará la estética apagada y oscura del primer *Forbidden Siren*.

Con un desarrollo más equilibrado y una ambientación espeluznante, *Forbidden Siren 2* promete ser mejor que la primera entrega.

También habrá fases de conducción entre las terroríficas sorpresas de *FS2*.

Muchas veces nos acompañarán otros personajes, a los que podremos dar sencillas órdenes.

PS2 | CODEMASTERS | DEPORTIVO | JUNIO

Sensible Soccer

UN CLÁSICO DEL FÚTBOL QUE RENACE

Mucho antes de que existiera *Pro Evolution Soccer* también había juegos de fútbol muy divertidos. Y un buen ejemplo de ello fue *Sensible Soccer*, que triunfó en distintas plataformas, desde Amiga hasta las consolas de 16 bits, gracias a su estilo de juego directo, sencillo y su ritmo, aunque, eso sí poco realista. Pues ahora Codemasters quiere repetir éxito con una revisión de este clásico. Conservando su perspectiva casi cenital, jugadores "cabezones" y con sólo dos botones para realizar las jugadas (más otro para "sprintar"), el nuevo *Sensible Soccer* pretende ser un arcade asequible para todos y que divierta sin complicaciones desde la primera partida. El problema es que, por querer hacerlo sencillo, el juego peca de simplón en exceso. Además, su estética "retro" no es que sea muy espectacular. Eso sí, incluirá muchos equipos y un potente editor, aunque los jugadores no tendrán nombres reales.

» SE PARECE A... ESTO ES FÚTBOL 2005

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Jugadores "cabezones" y una estética cercana al original es lo que nos espera en el nuevo *Sensible Soccer* desde el punto de vista gráfico.

A la hora de jugar será muy asequible. Con sólo dos botones realizaremos todas las jugadas, con las limitaciones que eso conlleva...

PSP | SONY | ACCIÓN | JUNIO

Syphon Filter Dark Mirror

VUELVEN LOS ESPÍAS **CLÁSICOS** ADAPTADOS A LA ÚLTIMA **GENERACIÓN**

Acción, infiltración, agentes secretos, "gadgets" de alta tecnología... Con esos ingredientes la saga *Syphon Filter* triunfó en PSone y en su debut en PSP va a recuperarlos uno por uno.
En *Syphon Filter Dark Mirror* vuelven Gabriel Logan y Lian Xing, los dos mejores espías de Estados Unidos. Y en esta ocasión tendrán que recuperar los planos del "Dark Mirror", una misteriosa arma de destrucción masiva. Así, manejaremos alternativamente a los dos héroes con un control que nos dará total precisión al disparar: nos desplazaremos con el stick, mientras que con los botones ■, ▲, ● y ✖ moveremos el punto de mira. Y a nuestra disposición tendremos ultramodernas pistolas, ametralladoras, rifles...
Pero las misiones serán más que disparar. También habrá lugar para la infiltración y podremos acabar con los enemigos por la espalda y usar una nueva generación de "gadgets" de alta tecnología, como gafas para detectar instalaciones eléctricas ocultas o balas de gas para dejar K.O. a los enemigos sin hacer ruido. Cuatro modos de juego Online para ocho jugadores culminarán uno de los juegos más ambiciosos de PSP.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Con un desarrollo variadísimo, calidad técnica y modos Online, este promete ser uno de los juegazos del año.



Tras el paréntesis de *SF Omega Strain* de PS2, Gabe Logan y Lian Xing recuperarán el protagonismo de este nuevo capítulo de la saga.

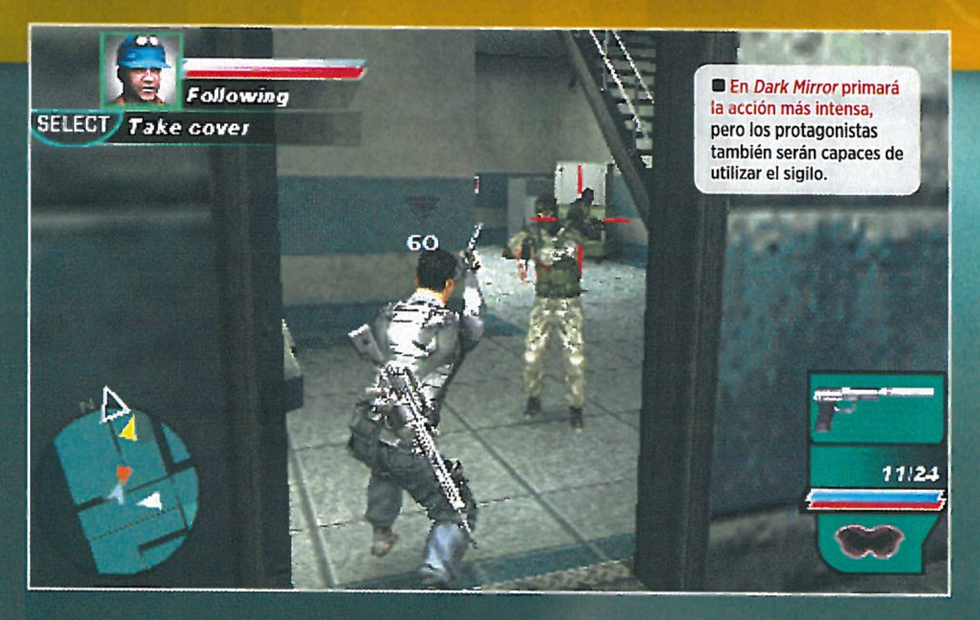
El desarrollo guardará sorpresas. Por ejemplo, a veces nos acompañará otro personaje al que daremos órdenes.

Los "gadgets" de alta tecnología nos facilitarán el combate y la infiltración. Tendremos tres tipos de gafas especiales, balas de gas y eléctricas...

» SE PARECE A...

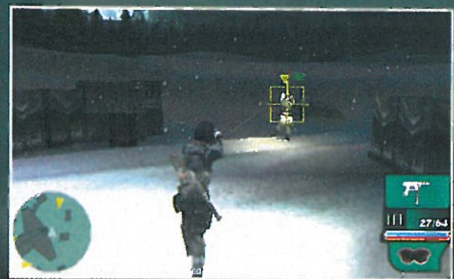
SPLINTER CELL ESSENTIALS
Sam Fisher también es un espía de élite capaz de resolver a tiros las situaciones, aunque su gran especialidad es el sigilo.

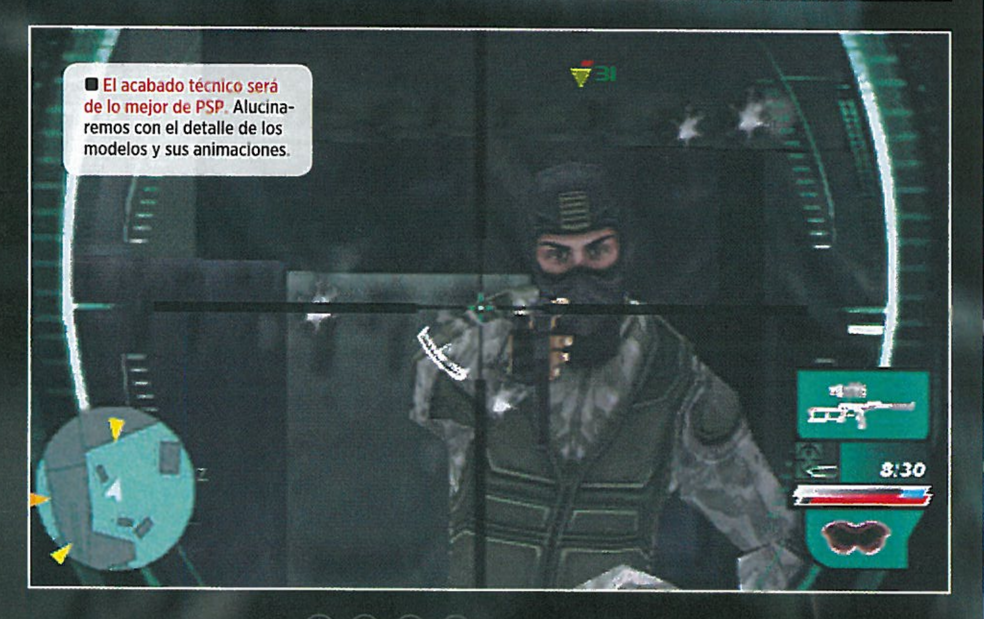
SOCOM: U.S. NAVY SEALS FB
Aunque en el género de la acción táctica también luchamos contra el terrorismo, hay acción y sigilo y el modo Online es potente.



■ En *Dark Mirror* primará la acción más intensa, pero los protagonistas también serán capaces de utilizar el sigilo.

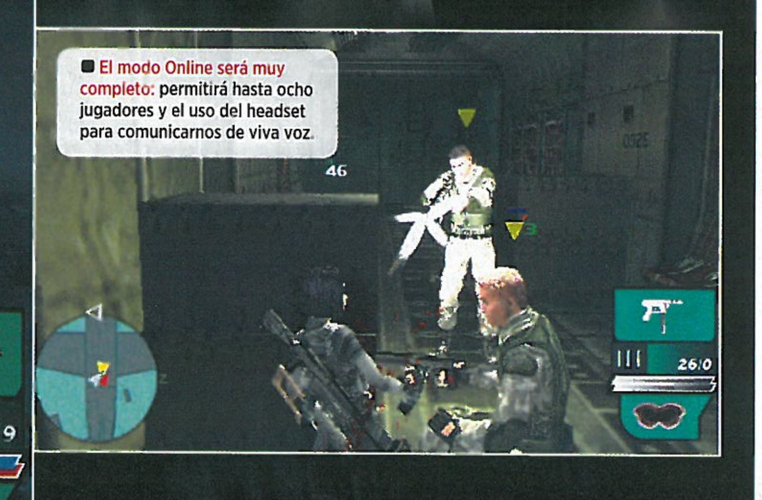






■ El acabado técnico será de lo mejor de PSP. Alucinaremos con el detalle de los modelos y sus animaciones.

Gabe Logan quiere convertirse en el mejor espía de PSP gracias a un impresionante juego de acción con toques de sigilo.



■ El modo Online será muy completo: permitirá hasta ocho jugadores y el uso del headset para comunicarnos de viva voz.

PSP | SONY | HABILIDAD | JUNIO

LOCOROCO

UNA FIESTA DE SALTOS Y COLOR

En su afán por ofrecer experiencias nuevas, Sony ha ideado un "plataformas" muy especial, distinto a todo lo visto anteriormente. En él no controlaremos directamente a LocoRoco, la bola "viscosa" protagonista, sino al entorno que le rodea. Así, con los botones L y R inclinaremos el escenario en una u otra dirección para que LocoRoco se deslice, y si pulsamos los dos botones a la vez, saltará. De esta forma superará obstáculos y alcanzará plataformas superiores por las que seguir avanzando, o incluso alcanzaremos plantas que le permitirán aumentar de tamaño. Además, en cualquier momento podremos partir a LocoRoco en pequeños trozos, un detalle que nos permitirá sortear otro tipo de obstáculos, como caminos estrechos. Un planteamiento sencillo, pero muy divertido, que destacará además por contar con el respaldo de un apartado gráfico muy vivo y colorista y una banda sonora tremendamente pegadiza.

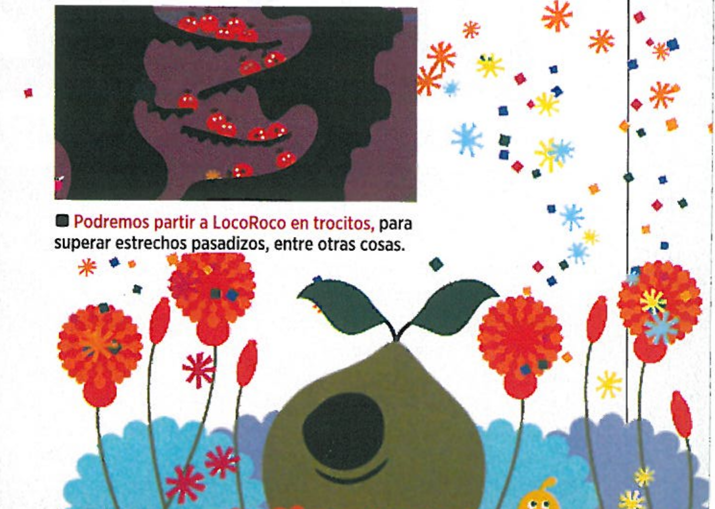
» SE PARECE A... --
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ *LocoRoco* va a ser un colorido plataformas, que destacará por ofrecer un control distinto a lo visto anteriormente en el género.



■ Podremos partir a LocoRoco en trocitos, para superar estrechos pasadizos, entre otras cosas.

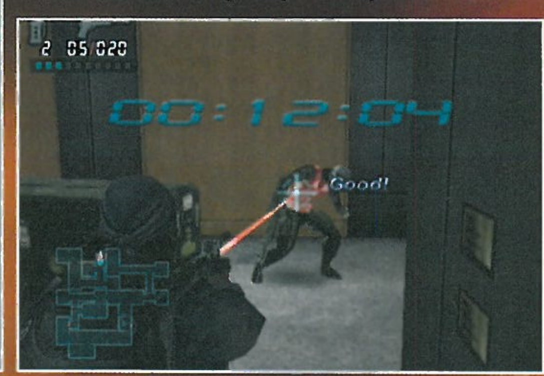




En *Winback 2* tendremos que superar 30 misiones, en las que luchamos contra el terrorismo.

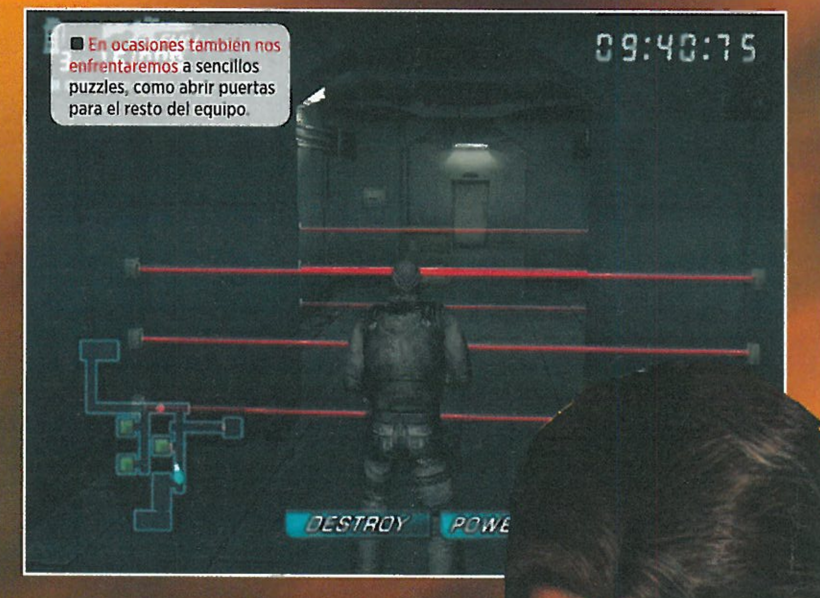


El sigilo también estará presente en el juego, ya que en ocasiones lo mejor será pillar a los enemigos desprevenidos para reducir su número.





Cada comando es especialista en un arma y ojo, porque la munición escaseará bastante.



En ocasiones también nos enfrentaremos a sencillos puzzles, como abrir puertas para el resto del equipo.

PS2 | KOEI | ACCIÓN TERCERA PERSONA | JUNIO

WinBack 2 Project Poseidon

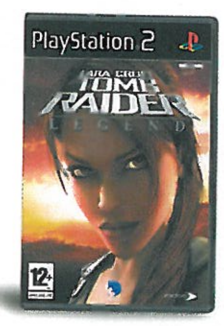
UNA NUEVA FORMA DE COMBATIR EL TERRORISMO

Cuando una nueva forma de terrorismo surge amenazando al mundo entero, ¿a quién llamas?, ¿al Equipo A? No, hombre no, para eso está el equipo de asalto Winback, compuesto por tres soldados de élite entrenados para superar esta clase de operaciones. *Project Poseidon* es la secuela de *Operation Winback*, una aventura de acción en tercera persona que quizás no todos recuerden pero que nos dejó un buen sabor de boca en su momento. Ahora, en esta nueva entrega de las aventuras del comando Winback, tendremos que superar 30 nuevas misiones en las que la acción y la infiltración contrarreloj serán las claves para superar diversos objetivos, como desbloquear puertas, dar fuego de cobertura a otros compañeros, rescatar rehenes... Vamos, lo habitual para un comando antiterrorista. Lo novedoso del juego será que podremos hacer todo esto manejando hasta tres personajes con habilidades únicas en combate y recorriendo rutas distintas con cada uno en la misma misión. La cosa promete.

» SE PARECE A... 24: THE GAME
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

Una alternativa muy interesante para los que busquen un juego de acción innovador y con nuevas y originales propuestas.

El comando Winback se compone de 3 personajes que manejaremos por distintas rutas en cada misión.



Regalamos 10 Juegos Tomb Raider Legend

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play89 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play89 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de mayo de 2006 al 16 de junio de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play89 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Tomb Raider Legend* para PS2 que Proein y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

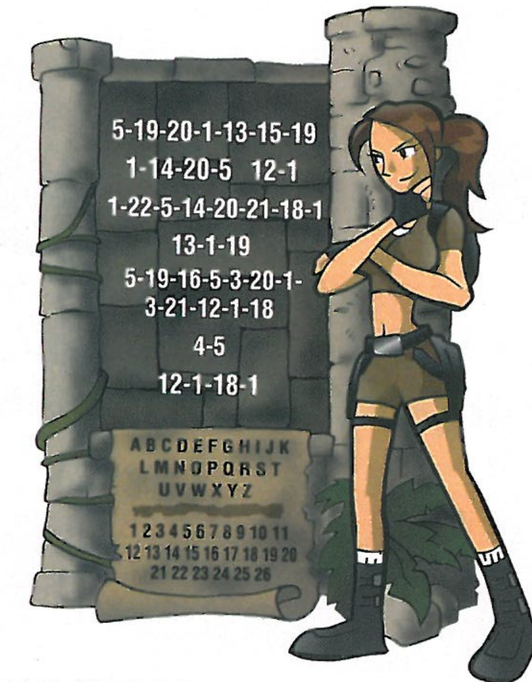
» Lío Visual

Qué sería de Lara sin su querida y útil mochila... Aunque al abrirla se ha encontrado con un pequeño problema y todos los objetos que guardaba han saltado por los aires. Qué tal si le echas una mano y le señalas dónde se encuentra los diez garfios que tanta falta le hacen? La aventura no puede parar...



» El Mensaje Oculto

Cualquier rincón milenario puede esconder un importante mensaje, y si no que se lo digan a Lara, que acaba de encontrar un misterioso jeroglífico. ¿Te atreves a descifrarlo? Para ello, fíjate en las pistas que hay en el pergamino. Quizás sustituyendo números por letras...



» Humor










Concurso "PASATIEMPOS"

» Elige bien,... ¡y gana!

Estás ahora ante el mayor reto que te puedas imaginar, elegir la respuesta correcta... Adéntrate en la aventura más emocionante con Lara y dinos cuál de las tres definiciones es la verdadera. ¡Tu acierto y destreza pueden tener premio!

1 La misión de Lara en esta aventura será la de encontrar en la recóndita selva, el CD que contiene la canción de este verano...

2 "Tomb Raider Legend" supone el regreso de Lara Croft a PS2 y Xbox.

3 En esta aventura controlamos a Lara en su peligrosa tarea de hacer la compra en un temible supermercado repleto de impacientes clientes...

Solución: ◯

» GANADORES

Concurso *NBA 2K6* (PS2) + balón (PM Nº87)

Martín Mosteiro ..... A Coruña
Marcos López Molina ..... Álava
Ekaitz López de Arkaute ..... Álava
Andrés Sánchez Ródenas ..... Alicante
Emilio Guerrero Rojas ..... Asturias
Raúl Culebras ..... Badajoz
Sergi Ninou ..... Barcelona
Javier Sánchez Blanco ..... Barcelona
José Villagran ..... Cádiz
Santiago Dorado Jiménez ..... Ciudad Real
Abel Botella ..... Girona
Alberto Bermejo Corredor ..... Madrid
Mikel de la Fuente Aguirre ..... Palencia
Nacho del Pozo ..... Segovia
Sergio Uriarte ..... Vizcaya

Pasatiempos *24 The Game.* (PM Nº87)

Miriam Sabater ..... Alicante
Francisco Peco Vilato ..... Alicante
Fernando Pinos Sánchez ..... Barcelona
Santiago Larrán ..... Cádiz
Ramón Merinero Muñoz ..... Córdoba
Rafael Rodríguez Cano ..... Granada
Javier Santamaría Fernández ..... Madrid
Carmelo Gandia ..... Murcia
Luis Miguel Velasco Sánchez ..... Salamanca
Juan Diego Gómez Martínez ..... Tarragona

COMPUTER HOY JUEGOS

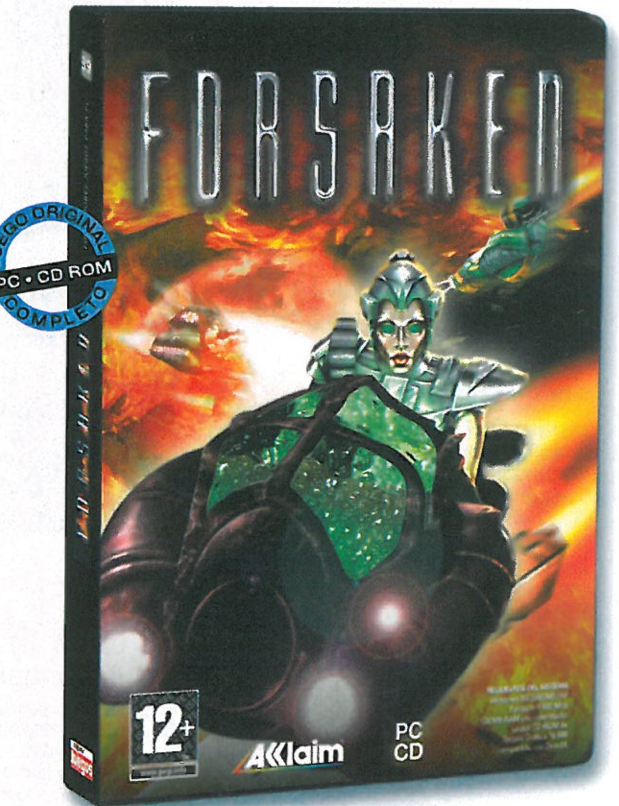
La revista práctica de Juegos para PC



CADA MES EN TU QUIOSCO

La mejor información y un Juego de regalo

- Los **Test** más rigurosos
- Los mejores **Trucos** paso a paso
- Las **Comparativas** más actuales
- La **Guía de compras** más completa



DE REGALO

Un Juego Original de la colección "Los mejores Juegos para PC"

FORSAKEN

¡¡Disfruta de uno de los juegos de acción más divertidos de la historia del PC!!



Combate a enemigos del futuro por peligrosos escenarios 3D.



Sobrevive a un oscuro mundo postapocalíptico repleto de enemigos.



YA A LA VENTA

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 15 DE JUNIO

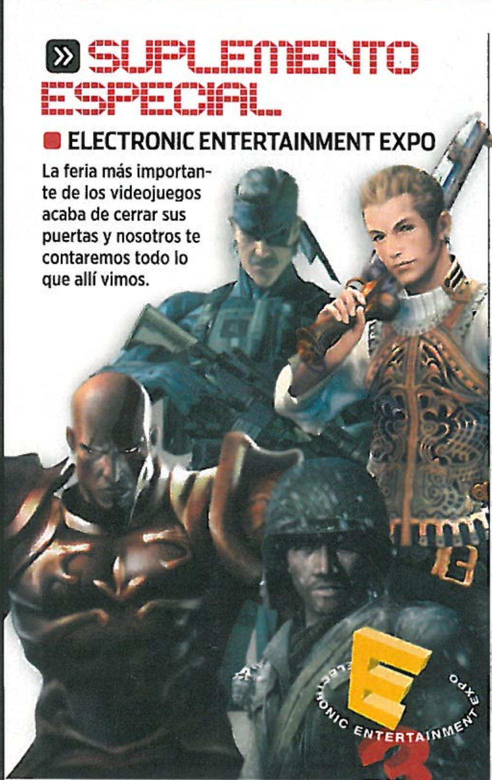
» NOVEDAD
FORMULA ONE 2006

Analizamos a fondo el esperado simulador de Fórmula 1, tanto en su versión PS2 como PSP. ¿Estará a la altura de lo esperado? ¿Convencerán sus novedades? ¿Funcionarán bien las carreras entre PS2 y PSP? El mes que viene saldremos de dudas...

» SUPLEMENTO ESPECIAL

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

La feria más importante de los videojuegos acaba de cerrar sus puertas y nosotros te contaremos todo lo que allí vimos.



» COMPARATIVA

AVENTURAS DE ACCIÓN

El mes que viene enfrentaremos a los principales héroes de acción de PS2, para comprobar qué aventura es mejor y cuál se ajustará más a tus gustos. Entre los candidatos estarán...

Tomb Raider Legend
Shadow Of The Colossus
Prince Of Persia LDC
***God Of War...* y muchos más.**



» GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Commandos Strike Force
Claves, consejos y estrategias para superar todas las misiones del juego.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

EA SPORTS

Mi FINAL soñada de la COPA MUNDIAL de la FIFA

ES ESPAÑA MACHACANDO A FRANCIA DURANTE LOS 90 MINUTOS.

JUGANDO SIEMPRE ARRIBA. ROBÁNDOLES EL BALÓN Y GOLEÁNDOLES a PLACER.

PVPR 39,95€

TU Sueño. TU COPA MUNDIAL DE LA FIFA.

ESPAÑA	5
FRANCIA	4

¡GOOOOOOOOOOL!

LOS franceses PIDEN AYUDA A SUS MAMÁS.

XAVI torea dos veces a TODO el equipo francés, y....

De la buena.

¿Cuál es tu sueño?

WWW.MIGRANRETO.COM

Toda palabrería legal...















